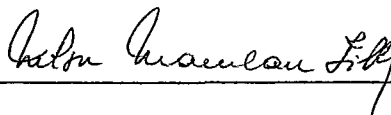


DESENVOLVIMENTO DE UM ALGORÍTMO PARA O PROBLEMA DE  
TRANSPORTES COM RESTRIÇÕES ADICIONAIS

Elizabeth de Souza Penna

TESE SUBMETIDA AO CORPO DOCENTE DA COORDENAÇÃO DOS PROGRAMAS  
DE PÓS-GRADUAÇÃO DE ENGENHARIA DA UNIVERSIDADE FEDERAL DO  
RIO DE JANEIRO COMO PARTE DOS REQUISITOS NECESSÁRIOS PARA A  
OBTENÇÃO DO GRAU DE MESTRE EM CIÊNCIAS (M.Sc.)

Aprovada por:



Prof. Nelson Maculan Filho  
(Presidente)



Prof. Cláudio Thomas Bornstein



Prof. Roberto Diéguez Galvão

RIO DE JANEIRO, RJ - BRASIL

JANEIRO DE 1978

PENNA, ELIZABETH DE SOUZA

Desenvolvimento de Um Algoritmo para o Problema de Transportes com Restrições Adicionais |Rio de Janeiro| 1978.

XI, 86p. 29,7cm (COPPE-UFRJ, M.Sc., Engenharia de Sistemas, 1978).

Tese - Univ. Fed. Rio de Janeiro. Fac. Engenharia.

1. Assunto I. COPPE/UFRJ II. Título (série).

AGRADECIMENTO

Félix Eduardo V. Obando

José Augusto de Carvalho

Roberto Dieguez Galvão

RESUMO

Este trabalho apresenta um método de resolução de problemas de transporte com várias restrições adicionais. O método, desenvolvido anteriormente por D. Klingman e R. Russel, é basicamente o método primal simplex, especializado para explorar a estrutura topológica embebida no problema. O método acopla a técnica de Poly- $\omega$  de Charnes e Cooper com o método da soma linha-coluna que resultam na compactificação da matriz inversa, minimizando desta forma as informações a serem geradas em cada iteração e os cálculos requeridos no pivoteamento.

Um sumário do problema de transporte puro e da técnica de Poly- $\omega$  são apresentados a fim de facilitar a compreensão da parte principal da tese. Um programa em linguagem FORTRAN, baseado no método de D. Klingman e R. Russel e desenvolvido como parte do trabalho, é também incluído, fartamente documentado.

ABSTRACT

This work presents a specialized method for solving transportation problems with several additional linear constraints. The method has been developed originally by D. Klingman and R. Russel; it is basically the primal simplex method, specialized to exploit fully the topological structure embedded in the problem. The method couples the Poly- $\omega$  technique of Charnes and Cooper with the Row-column-sum method to yield an "inverse compactification", that minimizes the basis information to be stored between successive iterations and minimizes the arithmetic calculations required in pivoting.

A summary of both the pure transportation problem and the Poly- $\omega$  technique have been included in order to facilitate the understanding of the main part of the thesis. A FORTRAN code, based on the method of D. Klingman and R. Russel, and developed as part of the thesis work, is also included, fully documented.

Í N D I C E

	<u>PAG.</u>
<u>CAPÍTULO 1 - INTRODUÇÃO</u> . . . . .	1
<u>CAPÍTULO 2 - O PROBLEMA DE TRANSPORTE</u> . . . . .	4
2.1 - Formulação Matemática do Problema . . . . .	4
2.2 - Propriedades da Matriz A . . . . .	7
2.3 - Tábua Associada ao Problema de Transporte . . . . .	10
2.4 - Grafo G e Grafo T Associados ao Problema . . . . .	11
2.5 - Método Simplex Adaptado ao Proble ma . . . . .	13
2.6 - Quadro Simplex Associado ao Pro- blema . . . . .	18
2.7 - Problema Dual . . . . .	22
<u>CAPÍTULO 3 - TÉCNICA DE POLY-<math>\omega</math></u> . . . . .	26
3.1 - Cálculo da r-ésima linha . . . . .	32
3.2 - Determinação do Vetor a entrar na Base . . . . .	32

<u>CAPÍTULO 4 - O PROBLEMA DE TRANSPORTE COM RESTRIÇÕES</u>	
<u>ADICIONAIS</u>	34
4.1 - Formulação Matemática	34
4.2 - Grafo G Associado ao Problema	37
4.3 - Base para o Problema de Transporte Restrito	39
4.4 - O Problema Dual	45
4.5 - Cálculo dos Avaliadores duais R, K e $\delta$	46
4.6 - Propriedades da Matriz Q	51
4.7 - Representação de um Arco de Entrada (s, t)	54
4.8 - Implementação da Mudança de Base	58
4.9 - Algoritmo Geral	63
4.10 - Exemplo Numérico	65
 <u>CAPÍTULO 5 - PROGRAMA FORTRAN ASSOCIADO AO PROBLEMA</u>	
DE TRANSPORTE RESTRITO	80
5.1 - Dados de Entrada	80
5.2 - Dados de Saída	82

## CAPÍTULO 1

### INTRODUÇÃO

Existem vários modelos de programação linear cuja matriz dos coeficientes das restrições possui uma estrutura particular que permite particioná-la em duas ou mais submatrizes. Nesta classe de problemas está incluído o problema de transporte restrito, que é, basicamente, o problema de transporte, ao qual foram adicionadas várias restrições lineares. Devido às diversas aplicações existentes do problema de transporte restrito, entre os quais estão incluídos: "Warehouse-funds-flow" e o modelo de mistura de petróleo desenvolvido por Charnes e Cooper [7], gerou-se um grande interesse em torno da criação de um método especializado para sua resolução. Existem, inclusive, técnicas, como a desenvolvida por Glover, Klingman e Ross [3] que permitem a transformação de um problema com restrições extras em um problema de transporte puro equivalente. No entanto, como nem sempre é possível essa transformação, os algoritmos existentes e que solucionam o problema de transporte puro, não poderão ser sempre aplicados ao problema de transporte restrito. Em vista disso, D. Klingman e R. Russell [1] desenvolveram um método especializado para sua resolução. O método em questão, apresentado neste trabalho, é basicamente o método simplex, adaptado para aproveitar os esquemas computacionais usados na codificação do método da soma linha coluna



[11] e do método dual [12] e deste modo reduzir o tempo de processamento.

A obtenção de uma solução ótima para o problema de transporte restrito, através do algoritmo proposto por Klingman e Russel [1] exige o conhecimento de uma parte mínima da tábua simplex associada ao problema em cada iteração, ou seja: a representação do vetor que entrará na base, as  $q$  últimas componentes da linha pivô (onde  $q$  é o nº de restrições adicionais);  $Q^{-1}$ , uma submatriz da matriz inversa generalizada à esquerda da base, o vetor de fluxos básicos, e os valores de  $z_j - c_j$ . O procedimento acima reduz o nº de informações geradas e o número de cálculos usados no pivoteamento em cada iteração. Isto se torna possível, devido ao acoplamento da técnica de Poly- $\omega$  de Charnes e Cooper [7] com o método da soma-linha-coluna [11], que associados à partição da base, proposta por Charnes e Cooper no método de reversão dupla [7], geram a compactificação da matriz inversa [8]. Deste modo não é necessário gerar integralmente a matriz inversa generalizada e sim uma sub-matriz  $(q + 1) \times q$  e uma árvore geradora para cada base. A partição da base permite a exploração da árvore geradora e simplifica os cálculos necessários para obtenção de  $z_j - c_j$  e das representações dos vetores não básicos em termos dos vetores básicos.

Devido ao método em questão explorar a estrutura da árvore geradora inerente ao problema de transporte puro, foram desenvolvidos na segunda parte deste trabalho os aspectos mais significativos deste problema e que são de vital

importância para a compreensão do método de solução do problema de transporte restrito. Estes itens foram desenvolvidos tendo como base os trabalhos de Hadley [5], Simmonard [6], Charnes e Cooper [7] e Saul J. Gass [9].

A técnica de Poly- $\omega$ , de Charnes e Cooper [7] que permite a geração de uma linha completa da matriz inversa generalizada da base, sem calculá-la, é abordada em um capítulo em separado.

Na quarta parte deste trabalho é apresentado o método especializado para solução de problemas de transporte com restrições extras desenvolvido por D. Klingman e R. Russel [1], ao qual foram adicionados alguns exemplos e algumas demonstrações que não constam no texto original. Finalmente, na última parte da tese, tendo como base o algoritmo geral de Klingman e Ross [1], para a solução do problema de transporte restrito, foi elaborado um programa em linguagem Fortran. Os detalhes para a utilização do programa, a listagem e os resultados obtidos em cada iteração, para o exemplo apresentado na quarta parte, são também partes integrantes deste capítulo.

CAPÍTULO 2O PROBLEMA DE TRANSPORTE2.1 Formulação Matemática do Problema

O problema de transporte "puro" consiste em:

$$\text{Minimizar:} \quad \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij}$$

s.a

$$(2.1) \quad \sum_{j=1}^n x_{ij} = a_i \quad i = 1, 2, \dots, m \quad a_i \geq 0$$

$$(2.2) \quad \sum_{i=1}^m x_{ij} = b_j \quad j = 1, 2, \dots, n \quad b_j \geq 0$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = 1, 2, \dots, m ; j = 1, 2, \dots, n)$$

onde  $a_i, i = 1, 2, \dots, m$  - quantidade disponível na origem  $i$ ;

$b_j, j = 1, 2, \dots, n$  - quantidade que pode ser recebida pelo destino  $j$ ;

$c_{ij}$  - custo unitário de transporte.

$x_{ij} (i = 1, 2, \dots, m ; j = 1, 2, \dots, n)$  - quantidade a ser transportada da origem  $i$  ao destino  $j$ .

Às restrições (2.1) chama-se restrições oferta e às restrições (2.2), restrições demanda.

Somando-se as  $m$  restrições oferta tem-se:

$$\sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n x_{ij} = \sum_{i=1}^m a_i \quad (2.3)$$

A soma das  $n$  restrições demanda é dada por:

$$\sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^m x_{ij} = \sum_{j=1}^n b_j \quad (2.4)$$

Por (2.3) e (2.4) estabelece-se que a quantidade total enviada é igual à quantidade total recebida.

$$\sum_{i=1}^m a_i = \sum_{j=1}^n b_j \quad (2.5)$$

O problema de transporte poderá ainda ser formulado como:

Minimize  $c_x$  s.a [7]

$$Ax = P_0 \quad (2.6)$$

$$x \geq 0$$

onde  $c = (c_{11}, \dots, c_{1n}, c_{21}, \dots, c_{2n}, \dots, c_{m1}, \dots, c_{mn})$

$$P_0 = (a_1, a_2, \dots, a_m, b_1, b_2, \dots, b_n)$$

$$x = (x_{11}, \dots, x_{1n}, x_{21}, \dots, x_{2n}, \dots, x_{m1}, \dots, x_{mn})$$

A - matriz dos coeficientes das restrições

Desenvolvendo as restrições do problema (2.1) e (2.2) tem-se:

$$x_{11} + x_{12} + \dots + x_{1n} = a_1$$

$$x_{21} + x_{22} + \dots + x_{2n} = a_2$$

⋮

$$x_{m1} + x_{m2} + \dots + x_{mn} = a_m$$

$$x_{11} + x_{21} + \dots + x_{m1} = b_1$$

$$x_{12} + x_{22} + \dots + x_{m2} = b_2$$

⋮

$$x_{1n} + x_{2n} + \dots + x_{mn} = b_n$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = 1, 2, \dots, m ; j = 1, 2, \dots, n)$$

A Matriz A dos coeficientes será:

$$A = \begin{bmatrix} \mathbf{1}_n & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \mathbf{1}_n & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \mathbf{1}_n & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \mathbf{1}_n \\ \mathbf{I}_n & \mathbf{I}_n & \mathbf{I}_n & \dots & \mathbf{I}_n \end{bmatrix} \quad \begin{array}{l} m \text{ linhas} \\ \\ \\ \\ n \text{ linhas} \end{array} \quad (2.7)$$

$$A \text{ [(m+n) x (mn)]}$$

onde  $\mathbf{1}_n = (1, 1, \dots, 1)$  vetor linha com n componentes.

$\mathbf{I}_n$  - matriz unitária de ordem n.

## 2.2 Propriedades da Matriz A: [5, 6]

i) A matriz A pode também ser escrita como:

$$A = \begin{bmatrix} P_{11}, P_{12}, \dots, P_{1n}, P_{21}, P_{22}, \dots, P_{2n}, \dots, P_{m1}, \\ P_{m2}, \dots, P_{mn} \end{bmatrix}$$

Cada vetor  $P_{ij}$  ( $i = 1, 2, \dots, m$ ,  $j = 1, 2, \dots, n$ ) é um vetor de m+n componentes, das quais

somente a  $i$ -ésima e a  $(m+j)$ -ésima componentes diferem de zero e são iguais a 1; e, portanto, pode ser escrito como uma soma de dois vetores unitários

$$P_{ij} = e_i + e_{m+j} \quad (2.8)$$

$\ell_i$  - vetor unitário de  $m+n$  componentes cuja  $i$ -ésima componente é igual a 1.

$\ell_{m+j}$  - vetor unitário tendo 1 na  $(m+j)$ -ésima componente.

Exemplo: Matriz A de um problema de transporte (2x3)

$$A = \begin{matrix} & \begin{matrix} P_{11} & P_{12} & P_{13} & P_{21} & P_{22} & P_{23} \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \end{matrix} \begin{matrix} 2 \\ 3 \end{matrix}$$

2 x 3

$$P_{13} = \ell_1 + \ell_5$$

ii) Rank de A é igual a  $m+n-1$ . [9]

Somando as primeiras linhas de  $A$ , desde a 2ª até a  $m$ -ésima linha e, subtraindo este total da soma das  $n$ -últimas linhas de  $A$ , encontra-se como resultado a 1ª linha de  $A$ . Verifica-se que esta linha é uma combinação linear, com coeficientes não nulos, das outras  $m+n-1$  linhas restantes. Generalizando, qualquer linha de  $A$  pode ser escrita como uma combinação linear, com coeficientes não nulos, das outras  $m+n-1$  linhas. Em  $A$ , existe então, um conjunto de  $m+n-1$  linhas linearmente independentes e  $\text{rank } A = m+n-1$ .

Como consequência, apenas  $m+n-1$  das restrições (2.1) e (2.2) são linearmente independentes e portanto uma equação do sistema (2.1) e (2.2) poderá ser eliminada.

iii) Toda sub-matriz quadrada de  $A$  tem determinante igual a 0, +1 ou -1. [5, 6].

Seja  $A_k$  uma sub-matriz quadrada de  $A$  cuja ordem é  $K$  ( $1 \leq k \leq m+n$ ). Visto que cada vetor de  $A$  possui apenas dois elementos não nulos, um vetor coluna de  $A_k$  possuirá no máximo dois elementos diferentes de zero. Se cada coluna de  $A_k$  contiver dois elementos não nulos ter-se-á  $|A_k| = 0$ , pois sendo um deles coeficiente de uma restrição origem e o outro coeficiente de uma restrição destino, a soma das  $m$  primeiras linhas de  $A_k$  será igual à soma das  $n$  últimas linhas e a diferença entre esses dois resultados será uma linha nula. Substituindo-se uma linha de  $A_k$  por essa linha nula o determinante de  $A_k$  será zero.



Se existir uma coluna de  $A_k$  que contenha menos de duas entradas não nulas,

$$|A_k| = 0 \quad \text{ou} \quad |A_k| = \pm |A_{k-1}|$$

Visto que  $|A_1| = 0$  ou 1 resulta que:

$$|A_k| = \pm 1 \quad \text{ou} \quad 0 \quad \forall K, \quad 1 \leq k \leq m+n.$$

iv) A sub-matriz formada por  $m+n-1$  colunas linearmente independentes de  $A$  constituirá uma base para o problema de transporte [11, 6] e será chamada de  $B$ . Note que toda linha de  $B$  pode ser escrita como uma combinação linear das  $m+n-1$  linhas restantes. Então  $\text{rank}(B) = m+n-1$ .

v) Os vetores  $P_{ij}$  de  $A$  ( $i = 1, 2, \dots, m$ ;  $j = 1, 2, \dots, n$ ) podem apresentar um índice único  $K$ , sendo  $K = n(i-1) + j$  e

$$A = [P_1, P_2, \dots, P_{mn}]$$

### 2.3 Tábua associada ao problema de transporte

A tábua associada ao problema de transporte é uma tábua retangular, com  $m$  linhas que correspondem às origens  $O_i$  e  $n$  colunas que correspondem aos destinos  $D_j$ . Cada cela  $(i, j)$  conterà o custo  $C_{ij}$  e o valor da variável  $x_{ij}$ . Para cada cela  $(i, j)$  há em correspondência um vetor  $P_{ij}$  da matriz  $A$ .

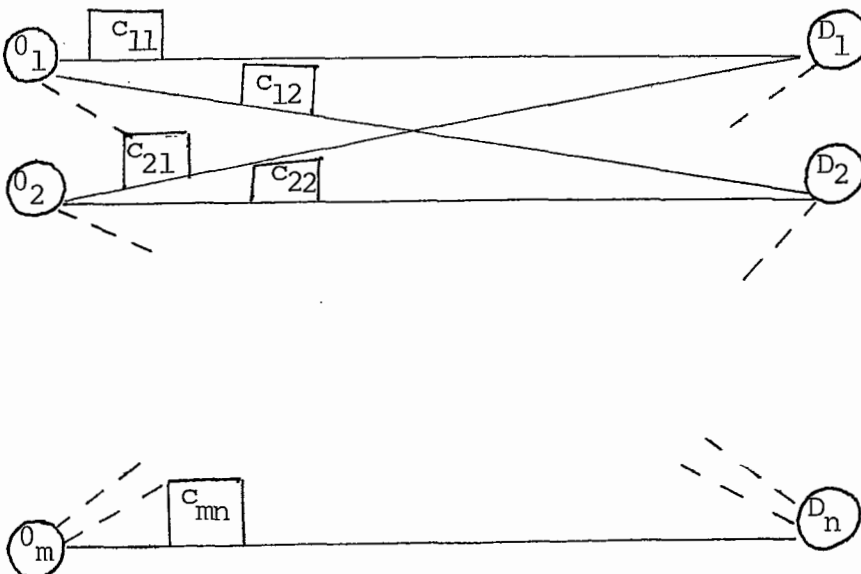
$0_i \backslash D_j$	$D_1$	$D_2$	...	$D_n$	Origem
$0_1$	$c_{11}$ $x_{11}$	$c_{12}$ $x_{12}$	...	$c_{1n}$ $x_{1n}$	$a_1$
$0_2$	$c_{21}$ $x_{21}$	$c_{22}$ $x_{22}$	...	$c_{2n}$ $x_{2n}$	$a_2$
$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	...	$\vdots$	$\vdots$
$0_m$	$c_{m1}$ $x_{m1}$	$c_{m2}$ $x_{m2}$	...	$c_{mn}$ $x_{mn}$	$a_m$
destino	$b_1$	$b_2$		$b_n$	$\alpha$

(2.9)

$$\alpha = \sum_{i=1}^m a_i = \sum_{j=1}^n b_j$$

#### 2.4 Grafo G e Grafo T associados ao problema de Transporte [6]

Ao problema de transporte associamos um grafo bipartido G com m nós origem e n nós destino.



A cada arco  $(O_i, D_j)$  associa-se um custo unitário de transporte  $C_{ij}$ ,  $(i = 1, 2, \dots, m ; j = 1, 2, \dots, n)$

O grafo  $T$  é um grafo associado à tábua do problema de transporte, onde cada vértice de  $T$  é centro de uma cela  $(i, j)$  e, cada aresta de  $T$  é o segmento que une os vértices, situados na mesma linha ou coluna da tábua.

Chama-se de  $\pi$ -grafos aos grafos parciais de  $T$ , cujos vértices são subconjuntos quaisquer do conjunto de vértices de  $T$  e cujas arestas são arestas de  $T$ , que unem os vértices adjacentes desses subconjuntos.

Observações:

- i) Há uma correspondência biunívoca entre os vértices  $(i, j)$  de um  $\pi$ -grafo e as arestas  $|O_i, D_j|$  de um grafo  $G$ .
- ii) A cada vetor  $P_{ij}$  da matriz  $A$  está associada uma aresta  $|O_i, D_j|$  de  $G$  e um vértice  $(i, j)$  de  $T$ . A matriz  $B$ , base para o problema de transporte, está associado um grafo parcial de  $G$  e um  $\pi$ -grafo a que denominar-se-á árvore geradora.

Comentário - Um grafo parcial de  $G$  com  $(m+n-1)$  arestas é uma árvore se, e somente se, as colunas da matriz de incidência de  $A$ , associadas com as arestas, são linearmente independentes.

Existe uma correspondência biunívoca entre as bases do problema de transporte e os grafos parciais de  $G$  que são árvores.

## 2.5 Método Simplex aplicado ao problema de transporte

Do mesmo modo que no método geral simplex, requer-se uma solução inicial básica viável para iniciar o processo de obtenção de uma solução ótima para o problema. Existe uma variedade de algoritmos de iniciação para o problema de transporte. Os métodos de iniciação primal, incluem, entre outros: Regra da Esquina Noroeste [7], Método de Aproximação de Vogel [10] Regra do mínimo da linha coluna [11], Regra do mínimo da matriz [5], etc.

A existência de uma solução inicial é assegurada pelo teorema abaixo:

Teorema: Um problema de transporte tem sempre uma solução básica e toda solução é limitada se  $a_i$  e  $b_j$  forem limitados [6].

Dem: Os valores  $x_{ij} = \frac{a_i b_j}{\alpha}$ ,  $\alpha = \sum_{i=1}^m a_i = \sum_{j=1}^n b_j$ , constituem uma solução viável e para toda solução, tem-se necessariamente:

$$x_{ij} \leq \min [a_i, b_j]$$

Examinando-se A, observa-se que A não contém a matriz identidade e, portanto, seria necessária a adição de  $m+n$  variáveis artificiais para iniciar o processo. Por outro lado, devido à redundância que há no conjunto de restrições (2.1) e (2.2), uma solução ótima para o problema conterá apenas uma

variável artificial ao nível zero [5]. Em vista do problema de transporte ter sempre uma solução viável, a variável artificial pode ser escrita ao nível zero na fase inicial e, portanto, considerar-se-á a base B para o problema de transporte, consistindo apenas de  $m+n-1$  vetores colunas linearmente independentes de A. Todo vetor coluna  $P_{ij}$  de A pode ser escrito como uma combinação linear dos vetores básicos.

$$P_{ij} = \sum_{\alpha\beta} Y_{ij}^{\alpha\beta} P_{\alpha\beta}^B \quad (2.10)$$

ou, em notação matricial

$$P_{ij} = B Y_{ij} \quad (2.11)$$

$\sum_{\alpha\beta}$  - somatório sobre os vetores básicos

$P_{\alpha\beta}^B$  - vetores básicos

$Y_{ij}$  - representação do vetor  $P_{ij}$  em relação à base B.

Comentário - Os valores de  $Y_{ij}^B$  serão iguais a 0, + 1 ou - 1.

[5, 7]

Desenvolvendo (2.10) ter-se-á um sistema com  $m+n$  equações e  $m+n-1$  incógnitas  $Y_{ij}^{\alpha\beta}$ . Da matriz B pode ser removida uma linha, resultando uma matriz  $B_1$ , não singular. Seja  $i$  o número da linha a ser removida de (2.10). O vetor

$P_{ij}$  que possui 1 na  $i$ -ésima e na  $(m+j)$ -ésima componentes, se transformará em um vetor unitário  $l_{m+j-1}$  com  $m+n-1$  componentes, e o novo sistema será:

$$B_1 Y_{ij} = l_{m+j-1} \quad (2.12)$$

Sendo  $B_1$  não singular, pode-se escrever:

$$Y_{ij} = B_1^{-1} l_{m+j-1} = a_{m+j-1} \quad (2.13)$$

onde  $a_{m+j-1}$  é a  $(m+j-1)$ -ésima coluna de  $B_1^{-1}$

Cada componente de  $a_{m+j-1}$  pode ser determinada pelo quociente de algum menor de ordem  $m+n-2$  por  $|B_1|$ . Sendo os menores de  $B_1$ , menores de  $B$ , cada elemento  $a_{m+j-1}$  é igual a +1, -1 ou 0 e portanto  $Y_{ij}^{\alpha\beta} = +1, -1, \text{ ou } 0$  (2.14)

Este resultado gera várias simplificações na aplicação do método simplex, desde o pivoteamento, até a determinação da variável que sairá da base, posto que a tábua simplex será constituída de valores 1, -1, ou 0.

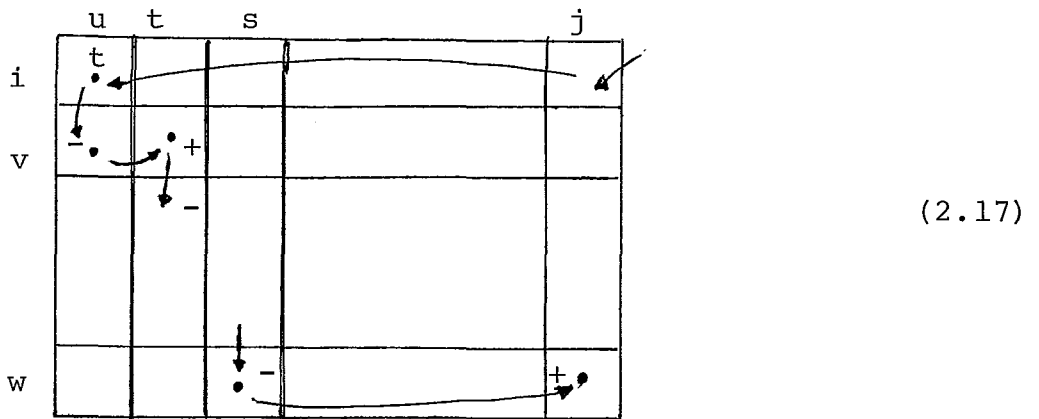
De (2.10) e (2.14) tem-se:

$$P_{ij} = \sum (\pm) P_{\alpha\beta}^B \quad (2.15)$$

Omitem-se os vetores  $P_{\alpha\beta}^B$  para os quais  $Y_{ij}^{\alpha\beta} = 0$ .

Desenvolvendo (2.15) ter-se-á:

$$P_{ij} = P_{iu}^B - P_{ut}^B + P_{ts}^B - \dots - P_{wz}^B + P_{wj}^B \quad (2.16)$$



O quadro acima mostra as celas básicas que representam o caminho único do vetor  $P_{ij}$ , desde o nó origem  $i$  ao nó destino  $j$ .

Os sinais da combinação linear (2.16) são alternados, isto é, caminha-se em linha, positivamente, e em coluna, negativamente. Note que o primeiro e último vetores da combinação linear recebem sinais positivos. O caminho termina quando se chega à mesma coluna de onde se tinha partido.

O vetor  $Y_{ij}$ , cujas componentes são +1, -1, ou 0, será a representação do vetor  $P_{ij}$  em relação à base  $B$  e esta representação será única. Diz-se então, que o vetor  $P_{\alpha\beta}^B$  cujo coeficiente é +1 ou -1 está no caminho único de  $P_{ij}$ , da origem  $i$  ao destino  $j$ .

Exemplo:

Seja  $B = [P_{11}, P_{13}, P_{22}, P_{23}, P_{32}, P_{34}]$  base para um problema de transporte (3x4)

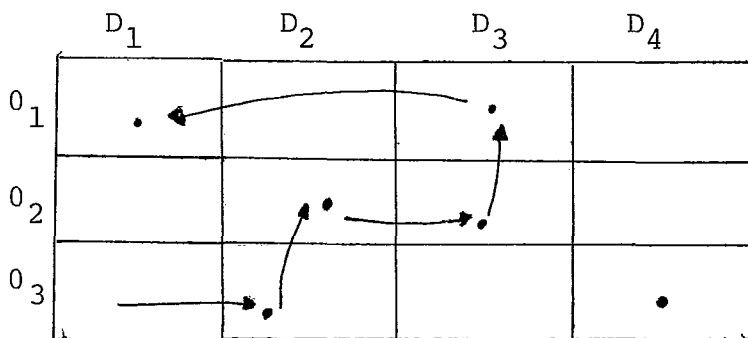
O vetor  $P_{31}$ , não básico, será escrito na forma de (2.16) como:

$$P_{31} = P_{32} - P_{22} + P_{23} - P_{13} + P_{11}$$

Sua representação em relação à base será:

$$Y_{31} = (1, -1, -1, 1, 1, 0)$$

Os vetores  $P_{11}, P_{13}, P_{22}, P_{23}, P_{32}$  estão no caminho único de  $P_{31}$ , do nó origem 3 ao nó destino 1.



Cálculo de  $z_j - c_j$

Seja  $C_{\alpha\beta}^B$  os preços correspondentes aos vetores básicos  $P_{\alpha\beta}^B$  então:



$$z_{ij} - c_{ij} = \sum_{\alpha\beta} Y_{ij}^{\alpha\beta} c_{\alpha\beta}^B - c_{ij} \quad (2.18)$$

$$z_{ij} - c_{ij} = \sum_{\alpha\beta} (+) C_{\alpha\beta}^B - c_{ij} \quad (2.19)$$

$$z_{ij} - c_{ij} = C_{iu}^B - C_{uv}^B + C_{vt}^B - \dots - C_{ws}^B + C_{wj}^B - c_{ij} \quad (2.20)$$

Usando (4.20) poderá ser obtido o índice  $st$  do vetor a entrar na base.

$$z_{st} - c_{st} = \max (z_{ij} - c_{ij}) \quad (i = 1, 2, \dots, m) ; \\ (j = 1, 2, \dots, n).$$

## 2.6 Quadro Simplex associado ao problema de transportes

(Exemplo)

Minimize:

$$x_{11} + 6x_{12} + 3x_{13} + 5x_{14} + 7x_{21} + 3x_{22} + 1x_{23} + 6x_{24} + 9x_{31} + \\ + 4x_{32} + 5x_{23} + 4x_{34}$$

s.a

$$x_{11} + x_{12} + x_{13} + x_{14} = 20$$

$$x_{21} + x_{22} + x_{23} + x_{24} = 10$$

$$x_{31} + x_{32} + x_{33} + x_{34} = 25$$

$$x_{11} + x_{21} + x_{31} = 11$$

$$x_{12} + x_{22} + x_{32} = 13$$

$$x_{13} + x_{23} + x_{33} = 17$$

$$x_{14} + x_{24} + x_{34} = 14$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad i = 1, 2, 3 \quad j = 1, 2, \dots, 4$$

A solução inicial básica, encontrada utilizando o método da esquina noroeste é apresentada na tábua abaixo:

	D <sub>1</sub>	D <sub>2</sub>	D <sub>3</sub>	D <sub>4</sub>	
0 <sub>1</sub>	1 ⓪	6 ⓪	3	5	20
0 <sub>2</sub>	7	3 ⓪	1 ⓪	6	10
0 <sub>3</sub>	9	4 →3	5 ⓪	4 ⓪	25
	11	13	17	14	

O vetor a entrar na base será P<sub>32</sub>, pois:  
 $\max(z_{ij} - c_{ij}) = 3 > 0$  e sua representação em relação aos veto-

res básicos  $\{P_{11}, P_{12}, P_{22}, P_{23}, P_{32}, P_{34}\}$  será:

$$Y_{32} = \{0, 0, 1, -1, 1, 0\}$$

Os novos quadros serão:

	D <sub>1</sub>	D <sub>2</sub>	D <sub>3</sub>	D <sub>4</sub>
0 <sub>1</sub>	11	9	4 ↙	
0 <sub>2</sub>			10	
0 <sub>3</sub>		4	7	14

	D <sub>1</sub>	D <sub>2</sub>	D <sub>3</sub>	D <sub>4</sub>
0 <sub>1</sub>	11	2	7	
0 <sub>2</sub>		↘ 5	10	
0 <sub>3</sub>		11		14

A solução ótima é dada obtida no quadro abaixo:

	D <sub>1</sub>	D <sub>2</sub>	D <sub>3</sub>	D <sub>4</sub>
0 <sub>1</sub>	11		9	
0 <sub>2</sub>		2	8	
0 <sub>3</sub>		11		14

$$x_{11}^* = 11 \quad x_{13}^* = 9 \quad x_{22}^* = 2 \quad x_{23}^* = 8 \quad x_{32}^* = 11 \quad \text{e} \quad x_{34}^* = 14$$

$$CX^* = 152$$

Quadro simplex associado à solução ótima [7]

B	P <sub>0</sub>	P <sub>11</sub>	P <sub>12</sub>	P <sub>13</sub>	P <sub>14</sub>	P <sub>21</sub>	P <sub>22</sub>	P <sub>23</sub>	P <sub>24</sub>	P <sub>31</sub>	P <sub>32</sub>	P <sub>33</sub>	P <sub>34</sub>
P <sub>11</sub>	11	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0
P <sub>13</sub>	9	0	1	1	1	-1	0	0	0	-1	0	0	0
P <sub>22</sub>	2	0	1	0	1	0	1	0	1	-1	0	-1	0
P <sub>23</sub>	8	0	-1	0	-1	1	0	1	0	1	0	1	0
P <sub>32</sub>	11	0	0	0	-1	0	0	0	-1	1	1	1	0
P <sub>34</sub>	14	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1
$z_j - c_j$	152	-1	-1	0	0	-8	-3	-9	-11				

2.7 Problema Dual

$$\text{Max } \sum_{i=1}^m a_i R_i + \sum_{j=1}^n b_j k_j \quad \text{s.a} \quad (2.21)$$

$$R_i + k_j \leq c_{ij}$$

$$(i = 1, 2, \dots, m ; j = 1, 2, \dots, n)$$

$$R_i, k_j \quad \text{livres}$$

O dual do problema de transporte é constituído de  $m \cdot n$  restrições e  $m+n$  variáveis.

Se  $x_{ij}$  e  $(R_i, k_j)$  são soluções ótimas para o problema de transporte e para o dual do problema, respectivamente, então, segundo o Teorema das folgas complementares, são satisfeitas as condições

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} = a_i \quad (i = 1, 2, \dots, m)$$

$$\sum_{i=1}^m x_{ij} = b_j \quad (j = 1, 2, \dots, n)$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = 1, 2, \dots, m) \quad ;$$

$$(j = 1, 2, \dots, n)$$

$$c_{ij} - R_i - k_j \geq 0 \quad (2.22)$$

$$x_{ij} (c_{ij} - R_i - k_j) = 0$$

Sendo  $x_{ij}$  uma variável básica então  $x_{ij} > 0$  e de (2.22) ter-se-á:

$$C_{ij} - R_i - k_j = 0 \quad (2.23)$$

Então:  $R_i + k_j = c_{ij}$  para os índices  $(i, j)$  relativos às variáveis básicas.

Pelo método da soma-linha-coluna de Dantzig, os seguintes resultados são estabelecidos:

i)  $R_i + k_j = c_{ij}^B$  para cada cela básica da tábua associada ao problema.

ii)  $R_i + k_j = z_{ij}$  para toda cela não básica (2.24)

As  $m+n-1$  equações do sistema (2.23) podem ser facilmente resolvidas estabelecendo-se  $R_i = 0$  para uma cela básica  $(i, j)$ .

O cálculo de  $z_{ij} - c_{ij}$  torna-se mais simples, do que o realizado anteriormente, quando foi aplicado o método de "Stepping-Stone", e será dado por:

$$z_{ij} - c_{ij} = R_i + k_j - c_{ij} \quad (2.25)$$

Para a solução ótima do último exemplo, serão calculados os valores de  $Z_{ij} - c_{ij}$ , dados no quadro abaixo, com os respectivos valores de  $R_i$  ( $i = 1, 2, \dots, m$ ) e  $k_j$ , ( $j = 1, 2, \dots, n$ ).

	$D_1$	$D_2$	$D_3$	$D_4$	
$0_1$	1 / (11)	6 / -1	3 / (9)	5 / 0	$R_1 = 0$
$0_2$	7 / -8	3 / (2)	1 / (8)	6 / -3	$R_2 = -2$
$0_3$	9 / -9	4 / (11)	5 / -3	4 / (14)	$R_3 = -1$

$$K_1 = 1 \quad K_2 = 5 \quad K_3 = 3 \quad K_4 = 5$$

Para as celas básicas:

$$R_1 + K_1 = C_{11} \quad R_1 + K_1 = 1 \quad R_1 = 0 \quad K_1 = 1$$

$$R_1 + K_3 = C_{13} \quad R_1 + K_3 = 3 \quad R_2 = -2 \quad K_2 = 5$$

$$R_2 + K_2 = C_{22} \quad R_2 + K_2 = 3 \quad R_3 = -1 \quad K_3 = 3$$

$$R_2 + K_3 = C_{23} \quad R_2 + K_3 = 1 \quad K_4 = 5$$

$$R_3 + K_2 = C_{32} \quad R_3 + K_2 = 4$$

$$R_3 + K_4 = C_{34} \quad R_3 + K_4 = 4$$

Logo  $(R^T, K^T) = (0, -2, -1, 1, 5, 3, 5)$

$$z_{12} - C_{12} = R_1 + K_2 - C_{12} = 0 + 5 - 6 = -1$$

$$z_{14} - C_{14} = R_1 + K_4 - C_{14} = 0 + 5 - 5 = 0$$

$$z_{21} - C_{21} = R_2 + K_1 - C_{21} = -2 + 1 - 7 = -8$$

$$z_{24} - C_{24} = R_2 + K_4 - C_{24} = -2 + 5 - 6 = -3$$

$$z_{31} - C_{31} = R_3 + K_1 - C_{31} = -1 + 1 - 9 = -9$$

$$z_{33} - C_{33} = R_3 + K_3 - C_{33} = -1 + 3 - 5 = -3$$

Para as celas básicas  $z_{ij} - C_{ij} = 0$



CAPÍTULO 3TÉCNICA DE POLY- $\omega$ 

A técnica de Poly- $\omega$  foi desenvolvida por Charnes e Cooper [7] a fim de se poder gerar uma linha completa da matriz inversa da base de um problema de programação linear, sem calculá-la, previamente. Visto que em muitos problemas a base não é quadrada, e portanto, não possui inversa, a geração de uma linha da matriz inversa generalizada, à esquerda ou à direita, facilita muito a resolução dos mesmos.

A técnica recebeu o nome de "Poly- $\omega$ " devido a necessidade de se gerar um vetor, semelhante a  $w$  (vetor das variáveis do problema dual), para se obter a  $r$ -ésima linha requerida e também por permitir a determinação de várias linhas.

Seja um problema de programação linear escrito na forma standard.

Minimizar  $cx$

s.a

$$Ax = P_0 \quad (3.1)$$

$$x \geq 0$$

onde  $A = (P_1, P_2, \dots, P_n)$

Seja  $B$  uma base para o problema, não necessariamente, quadrada. Existe uma única matriz  $Y$  tal que:

$$A = B Y \quad (3.2)$$

onde a  $r$ -ésima linha de  $Y$  é dada por  $(y_{r1}, y_{r2}, \dots, y_{rn})$

Seja  $w^{(r)}$  uma solução de:

$$w^{(r)T} B = e_r^T \quad (3.3)$$

$e_r$  - vetor unitário tendo 1 na  $r$ -ésima componente.

De (3.2) e (3.3) tem-se:

$$w^{(r)T} A = w^{(r)T} B Y = e_r^T Y = (y_{r1}, y_{r2}, \dots, y_{rn}) \quad (3.4)$$

$(y_{r1}, y_{r2}, \dots, y_{rn})$  é a  $r$ -ésima linha de  $Y$ , matriz das representações dos vetores  $P_j$ ,  $j = 1, 2, \dots, n$  em relação à base  $B$ .

O processo pode ser utilizado para o cálculo de qualquer linha de  $Y$  e, se a matriz  $A$  for estendida a fim de conter os elementos de  $C$ , como no método simplex modificado, os elementos da linha  $z_j - c_j$  podem ser determinados.

O nº  $r$  da linha a ser gerada, está associado à  $r$ -ésima variável básica, ou  $r$ -ésimo vetor da base  $B$ . As componentes da linha  $r$ , correspondem à expressão da  $r$ -ésima variável básica em termos das variáveis não básicas.

Exemplo:

Considere o problema de transporte abaixo,  
com 2 origens e 4 destinos.

$$\begin{aligned}
 \text{Minimize} \quad & 3x_{11} + x_{12} + 5x_{13} + 2x_{14} + x_{21} + 2x_{22} + 4x_{23} + 3x_{24} \\
 \text{s.a} \quad & x_{11} + x_{12} + x_{13} + x_{14} = 15 \\
 & x_{21} + x_{22} + x_{23} + x_{24} = 10 \\
 & x_{11} + x_{21} = 5 \\
 & x_{12} + x_{22} = 8 \\
 & x_{13} + x_{23} = 7 \\
 & x_{14} + x_{24} = 5 \\
 & x_{ij} \geq 0 \quad i = 1, 2 \quad j = 1, 2, \dots, 4
 \end{aligned}$$

O quadro abaixo mostra a solução inicial para o problema, a qual foi obtida pelo método dual, tendo sido os fluxos alterados

	$D_1$	$D_2$	$D_3$	$D_4$	
$0_1$	3 -5 1	1 8 0	5 7 0	2 5 0	15
$0_2$	1 10 0	2	4	3	10
	5	8	7	5	

(3.5)

Segundo, o método dual,  $x_{11}$  é a variável a deixar a base pois  $x_{11} < 0$ . Esta variável  $x_{11}$  é usada para designar a  $r$ -ésima linha a ser gerada.

Ao quadro (3.5) associa-se um vetor  $e_r^T$ , colocado no canto inferior esquerdo das celas básicas. Os elementos de  $e_r^T$ , serão considerados como pseudos custos unitários referentes às celas básicas. Em correspondência aos pseudos-custos, um conjunto de pseudo-avaliadores duais, componentes do vetor  $w^{(r)}$ , pode ser calculado.

Os números colocados no canto superior das celas do quadro serão os custos reais unitários para o problema de transporte.

$$\text{Seja } w^{(r)} = (R_1^{(r)}, R_2^{(r)}, \dots, R_m^{(r)}, K_1^{(r)}, K_2^{(r)}, \dots, K_n^{(r)}) \quad (3.6)$$

$$\text{Para o exemplo: } w^{(r)} = (R_1^{(r)}, R_2^{(r)}, K_1^{(r)}, K_2^{(r)}, K_3^{(r)}, K_4^{(r)})$$

O vetor  $e_r^T$  corresponderá às componentes da  $r$ -ésima linha, associadas aos vetores básicos. Tendo-se  $e_r^T$ , basta calcular as componentes restantes,  $y_{rj}$ , associadas aos vetores não básicos, para que a linha  $r$ , seja gerada, integralmente. As componentes  $y_{rj}$  serão determinadas por:

$$y_{rj} = R_i^{(r)} + K_j^{(r)}, \quad \forall (i, j) \text{ não básica} \quad (3.7)$$

Considerando-se o quadro (3.5) tem-se, por (3.3)

$$w^{(1)T} B = e_1^T \quad (3.8)$$

onde  $e_1 = (1, 0, 0, 0, 0)$ , pois  $x_{11}$  é a variável a deixar a base e, como é a primeira componente básica, o nº  $r$  da linha a ser gerada é 1.

$$B = \{P_{11}, P_{12}, P_{13}, P_{14}, P_{21}\}$$

Desenvolvendo (3.8):

$$(R_1^{(1)}, R_2^{(1)}, K_1^{(1)}, K_2^{(1)}, K_3^{(1)}, K_4^{(1)}) \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} = (1, 0, 0, 0, 0)$$

$$R_1^{(1)} + K_1^{(1)} = 1$$

Fazendo-se  $R_1 = 0$  tem-se:

$$R_1^{(1)} + K_2^{(1)} = 0$$

$$R_1^{(1)} + K_3^{(1)} = 0$$

$$R_1^{(1)} = 0 \quad R_2^{(1)} = -1$$

$$R_1^{(1)} + K_4^{(1)} = 0$$

$$K_1^{(1)} = 1 \quad K_2^{(1)} = 0 \quad K_3^{(1)} = 0 \quad K_4^{(1)} = 0$$

$$R_2^{(1)} + K_1^{(1)} = 0$$

$$w^{(1)T} = (0, -1, 1, 0, 0, 0)$$

	$K_1^{(1)} = 1$	$K_2^{(1)} = 0$	$K_3^{(1)} = 0$	$K_4^{(1)} = 0$
$R_1^{(1)} = 0$	-5	8	7	5
	1	0	0	0
$R_2^{(1)} = -1$	10	-1	-1	-1
	0	-1	-1	-1

Calculando-se  $y_{rj}$  por (3.7)

$$y_{r2} = R_2^{(r)} + K_2^{(r)} = -1 + 0 = -1$$

$$y_{r3} = R_2^{(r)} + K_3^{(r)} = -1 + 0 = -1$$

$$y_{r4} = R_2^{(r)} + K_4^{(r)} = -1 + 0 = -1$$

Os valores de  $y_{rj}$  serão colocados no canto inferior esquerdo das celas não básicas envolvidas por dupla linha pontilhada.

A  $r$ -ésima linha procurada, no caso, a 1<sup>a</sup> linha, de  $Y$  é então:  $(1, 0, 0, 0, 0, -1, -1, -1)$ .

### 3.1 Determinação do vetor a entrar na base

De acordo com o método dual, determina-se o índice  $K$  do vetor a entrar na base por:

$$\left| \frac{z_{ik} - c_{ik}}{y_{rk}} \right| = \min_{j/y_{rj}} \left| \frac{z_{ij} - c_{ij}}{y_{rj}} \right| y_{rj} < 0 \quad j = 1, 2, \dots, n$$

O cálculo de  $z_{ij} - c_{ij}$  será feito após o cálculo dos avaliadores duais  $R_i$ ,  $i = 1, 2, \dots, m$  e  $K_j$ ,  $j = 1, 2, \dots, n$  pois,  $z_{ij} = R_i + K_j$ , para as variáveis não básicas e  $z_{ij} - c_{ij} = R_i + K_j - c_{ij}$ . Sabendo-se que  $R_i + K_j = c_{ij}$  para as celas básicas, obtém-se:

	$K_1 = 3$	$K_2 = 1$	$K_3 = 5$	$K_4 = 2$
$R_1 = 0$	3	1	5	2
	-5	8	7	5
	1	0	0	0
$R_2 = 0$	1	2	4	3
	10	-3	-1	-3
	0	-1	-1	-1

$$z_{22} - C_{22} = R_2 + K_2 - C_{22} = -3$$

$$z_{23} - C_{23} = R_2 + K_3 - C_{23} = -1$$

$$z_{24} - C_{24} = R_2 + K_4 - C_{24} = -3$$

$$\text{Min} \left| \frac{z_{ij} - C_{ij}}{y_{rj}} \right| = \text{Min} \left\{ \left| \frac{-3}{-1} \right|, \left| \frac{-1}{-1} \right|, \left| \frac{-3}{-1} \right| \right\} = \left| \frac{1}{1} \right| = 1$$

Portanto  $P_{23}$  é o vetor a entrar na base e atualizando B:

$$B = \{P_{12}, P_{13}, P_{14}, P_{21}, P_{23}\}$$

A solução ótima será assegurada por:

$$x_{12}^* = 8 \quad x_{13}^* = 2 \quad x_{14}^* = 5 \quad x_{21}^* = 5 \quad x_{23}^* = 5$$



CAPÍTULO 4O PROBLEMA DE TRANSPORTE COM RESTRIÇÕES ADICIONAIS4.1 Formulação Matemática

$$\text{Minimize} \quad \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n C_{ij} x_{ij} \quad \text{s.a}$$

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} = a_i \quad (i = 1, 2, \dots, m ; a_i \geq 0) \quad (4.1)$$

$$\sum_{i=1}^m x_{ij} = b_j \quad (j = 1, 2, \dots, n ; b_j \geq 0)$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = 1, 2, \dots, m ;$$

$$j = 1, 2, \dots, n).$$

$$\sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n f_{ij}^r x_{ij} \geq d_r \quad (r = 1, 2, \dots, q) , \quad (4.2)$$

$$f_{ij}^r < = > 0$$

Para desenvolvimento do algoritmo assume-se, do problema de transporte puro que

$$\sum_{i=1}^m a_i = \sum_{j=1}^n b_j$$

As restrições (4.1) se referem ao problema de transporte puro.

Em (4.2) tem-se as restrições extras ou adicionais, que juntamente com (4.1) formam o conjunto de restrições para o problema de transporte restrito.

Na construção das restrições (4.2) procurou-se a forma mais geral, podendo portanto também considerar-se os sinais ( $\leq$ ) ou ( $=$ ).

#### Forma Standard [1]

$$\text{Minimize} \quad \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij} + \sum_{r=1}^q 0 s_r \quad \text{s.a}$$

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} = a_i \quad (i = 1, 2, \dots, m ; a_i \geq 0)$$

$$\sum_{i=1}^m x_{ij} = b_j \quad (j = 1, 2, \dots, n ; b_j \geq 0)$$

(4.3)

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = 1, 2, \dots, m ; \\ j = 1, 2, \dots, n) .$$

$$\sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n f_{ij}^r x_{ij} - s_r = d_r \quad (r = 1, 2, \dots, q)$$

$$s_r \geq 0 \quad (r = 1, 2, \dots, q)$$

(4.4)

Matriz A associada ao problema

$$A = \begin{bmatrix} 1_n & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1_n & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1_n & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & & & & & & & \\ \vdots & \vdots & \vdots & & & & & & & \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1_n & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ I_n & I_n & I_n & \dots & I_n & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ f_{1n}^1 & f_{2n}^1 & f_{3n}^1 & \dots & f_{mn}^1 & -s_1 & \dots & 0 & a_1 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots & \vdots \\ f_{1n}^q & f_{2n}^q & f_{3n}^q & & f_{mn}^q & 0 & & -s_q & 0 & a_q \end{bmatrix}$$

(4.5)

$$A = \left[ (m + n + q) \times (mn + i, \quad i \leq 2q) \right]$$

onde:

$l_n = (1, 1, \dots, 1)$  vetor linha com n componentes

$I_n$  - matriz unitária de ordem n

$f_{in}^r = (f_{i1}^r, f_{i2}^r, \dots, f_{in}^r)$   $i = 1, 2, \dots, m$  - vetor linha com n componentes

$-s_1, -s_2, \dots, -s_q$  - variáveis de folga

$a_1, a_2, \dots, a_q$  - variáveis artificiais

A matriz A pode ainda ser escrita como:

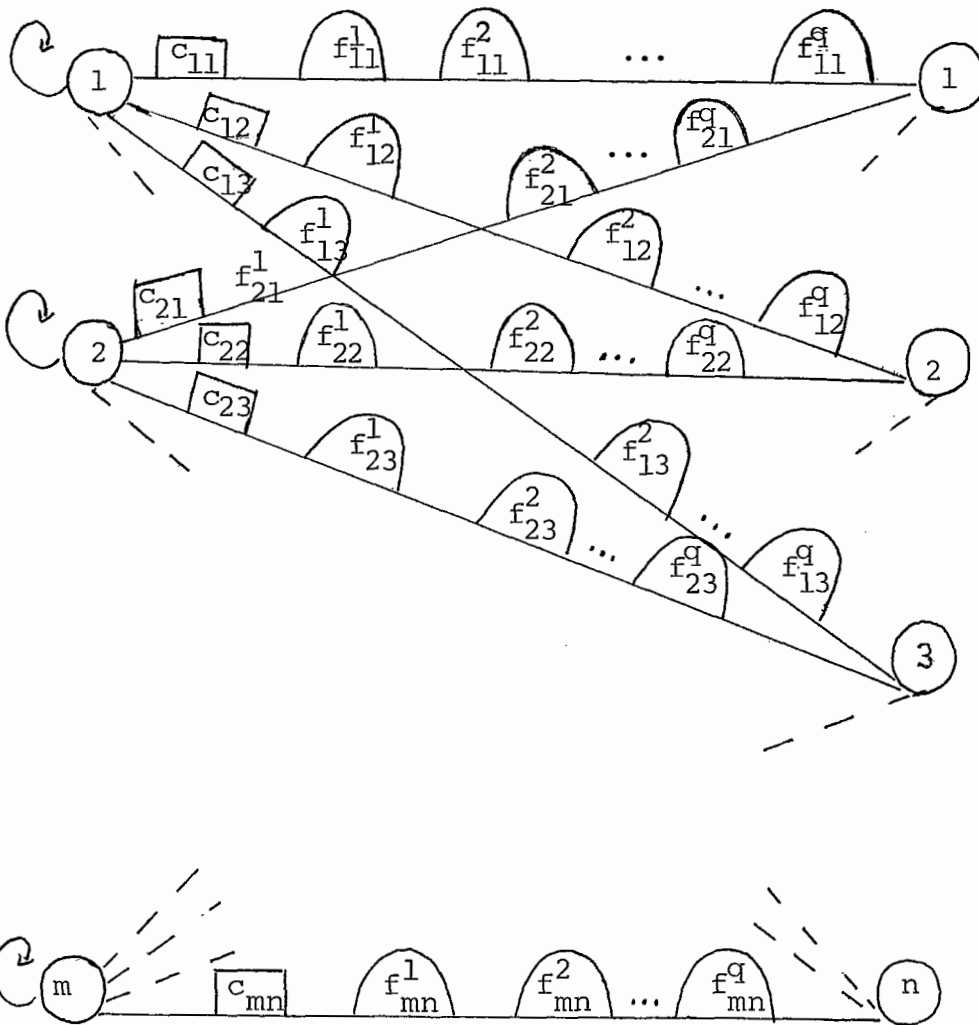
$$A = \begin{bmatrix} \hat{P}_{11}, \hat{P}_{12}, \dots, \hat{P}_{1n}, \hat{P}_{21}, \hat{P}_{22}, \dots, \hat{P}_{2n}, \dots, \hat{P}_{m1}, \hat{P}_{m2}, \dots, \\ \dots, \hat{P}_{mn}, \hat{P}_{s1}, \dots, \hat{P}_{s1}, \dots, \hat{P}_{sr}, \hat{P}_{a1}, \dots, \\ \dots, \hat{P}_{ar} \end{bmatrix}$$

Cada vetor coluna de A é um vetor com  $m + n + q$  componentes.

#### 4.2 Grafo G associado ao problema

Ao problema de transporte restrito associa-se um grafo bipartido cujos arcos possuem "flags" correspondendo aos coeficientes das restrições adicionais. A cada vetor  $\hat{P}_{ij}$  ( $i = 1, 2, \dots, m$ ;  $j = 1, 2, \dots, n$ ) de A há em corres-

pondência um arco  $(i, j)$  de  $G$ . Se os vetores  $\hat{P}_{ij}$  de  $A$  tiverem mais de duas entradas não nulas, isto é, um ou mais coeficientes referentes às restrições extras, não nulos, haverá, respectivamente, um ou mais "flags" nos arcos  $(i, j)$  de  $G$ . Os arcos correspondentes aos vetores de folga  $\hat{P}_{s1}, \hat{P}_{s2}, \dots, \hat{P}_{sr}$  ou artificiais  $\hat{P}_{a1}, \hat{P}_{a2}, \dots, \hat{P}_{ar}$  são colocados arbitrariamente nos nós origem.



- $c_{ij}$  - custo unitário ( $i = 1, 2, \dots, m$  ;  $j = 1, 2, \dots, n$ )
- $f_{ij}^r$  - "flags" associados aos arcos  $(i, j)$  ( $i = 1, 2, \dots, m$  ;  $j = 1, 2, \dots, n$ )

### 4.3 Base para o problema de Transporte Restrito

Uma sub-matriz de  $A$  composta de  $m + n + q - 1$  vetores colunas linearmente independentes constituirá uma base para o problema de transporte restrito e será chamada de  $B$ . Esta sub-matriz é obtida, inicialmente, a partir da base do problema de transporte puro, a qual já é previamente conhecida. Sabe-se que esta base é formada por  $m + n - 1$  vetores colunas linearmente independentes. Estes vetores, quando retirados da matriz  $A$ , terão mais  $q$  componentes, referentes aos coeficientes das restrições extras. Adicionando-se a este conjunto de  $m+n-1$  vetores  $q$  vetores de folga ou artificiais, uma vez que as  $q$  restrições adicionais (4.4) envolvem vetores de folga ou artificiais), tem-se  $m + n + q - 1$  vetores linearmente independentes que constituirão a base para o problema de transporte restrito, cujo rank será  $m + n + q - 1$ .

Inversamente; considerando-se os vetores que formam a base  $B$ , e deles retirando-se as  $q$  componentes relativas às restrições adicionais, tem-se  $m + n + q - 1$  vetores colunas reduzidos, com  $m + n$  componentes, dos quais somente  $m + n - 1$  vetores linearmente independentes, visto que os  $q$  vetores artificiais ou de folga de  $B$ , quando reduzidos, tornam-se nulos. A matriz  $[(m+n) \times (m+n-1)]$  composta dos  $m + n - 1$  vetores linearmente independentes terá  $\text{rank} = m + n - 1$  e será a base para o problema de transporte puro, cuja notação é  $B_T$ .

A notação matricial da base  $B$  será:

$$B = \begin{bmatrix} B_T & B_A \\ F_T & F_A \end{bmatrix} \quad (4.7)$$

onde:

$B_T$   $[(m+n) \times (m+n-1)]$  - base para o problema de transporte pu  
ro.

$F_T$   $[q \times (m+n-1)]$  - matriz de "flags", associada a  $B_T$

$B_A$   $[(m+n) \times q]$  - matriz dos arcos adicionais reduzidos

$F_A$   $[q \times q]$  - matriz de "flags" associada a  $B_A$ .

A matriz B poderá também ser escrita como:

$$B = \begin{bmatrix} \hat{B}_T & \hat{B}_A \end{bmatrix} \text{ onde } \hat{B}_T = \begin{bmatrix} B_T \\ F_T \end{bmatrix} \text{ e } \hat{B}_A = \begin{bmatrix} B_A \\ F_A \end{bmatrix} \quad (4.8)$$

$$\hat{B}_T \quad [(m+n+q) \times (m+n-1)]$$

$$\hat{B}_A \quad [(m+n+q) \times q]$$

Esta partição da base corresponde ao esquema geral de partição proposta por Charnes e Cooper [7] no método de reversão dupla.

Aos  $m + n - 1$  vetores colunas de B que formam a matriz  $\hat{B}_T$  associa-se um grafo parcial de G cujos arcos pos

suem "flags". Este grafo parcial denomina-se árvore geradora com arcos "flagged". Os vetores colunas de  $B$  que formam a matriz  $\hat{B}_A$  são vistos, simplesmente, como arcos adicionais à árvore geradora  $\hat{B}_T$ . Adicionando-se um vetor de  $\hat{B}_A$  à árvore geradora  $\hat{B}_T$ , cria-se um ciclo e, se forem adicionados  $q$  vetores de  $\hat{B}_A$ , cria-se-ão  $q$  ciclos fechados diferentes em  $\hat{B}_T$ . Portanto a base  $B$  para o problema de transporte restrito pode ser vista como um grafo conexo tendo pelo menos  $q$  ciclos fechados.

De acordo com o que foi visto anteriormente uma base viável inicial para o problema de transporte restrito pode ser formada a partir de uma base viável ou ótima para o problema de transporte puro a qual adiciona-se  $q$  vetores de folga ou artificiais.

#### Exemplo:

Seja o problema de transporte (2x3) com duas restrições adicionais.



$$\begin{aligned}
 \text{Min} \quad & 1x_{11} + 4x_{12} + 2x_{13} + 3x_{21} + 5x_{22} + 2x_{23} + 0s_1 + 0s_2 + Ma_1 + Ma_2 \\
 & x_{11} + x_{12} + x_{13} \qquad \qquad \qquad = 10 \\
 & \qquad \qquad \qquad x_{21} + x_{22} + x_{23} \qquad \qquad \qquad = 8 \\
 & x_{11} \qquad \qquad \qquad + x_{21} \qquad \qquad \qquad = 6 \\
 & \qquad \qquad x_{12} \qquad \qquad \qquad + x_{22} \qquad \qquad \qquad = 7 \\
 & \qquad \qquad \qquad x_{13} \qquad \qquad \qquad + x_{23} \qquad \qquad \qquad = 5 \\
 & x_{12} + x_{13} \qquad \qquad \qquad - s_1 \qquad \qquad + a_1 \qquad \qquad = 4 \\
 & x_{11} \qquad \qquad \qquad + x_{23} \qquad \qquad - s_2 \qquad \qquad + a_2 = 6 \\
 & x_{ij} \geq 0 \quad (i = 1, 2 ; j = 1, 2, 3) \quad s_r \geq 0 \quad a_r \geq 0 \quad r = 1,2
 \end{aligned}
 \tag{4.9}$$

Matriz A associada ao problema

$$A = \begin{bmatrix}
 \hat{P}_{11} & \hat{P}_{12} & \hat{P}_{13} & \hat{P}_{21} & \hat{P}_{22} & \hat{P}_{23} & \hat{P}_{s1} & \hat{P}_{s2} & \hat{P}_{a1} & \hat{P}_{a2} \\
 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \\
 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & -1 & 0 & 1
 \end{bmatrix}$$

Base inicial para o problema de transporte restrito:  $B = \{\hat{P}_{11} \quad \hat{P}_{12} \quad \hat{P}_{22} \quad \hat{P}_{23} \quad \hat{P}_{a1} \quad \hat{P}_{a2}\}$  sendo:

$B = \{P_{11}, P_{12}, P_{22}, P_{23}\}$  base ótima para o problema de transporte puro.

Usando-se a partição da base (4.7) tem-se:

$$B = \left[ \begin{array}{cccc|cc} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

$$B_T = \left[ \begin{array}{cccc} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

$$B_A = \left[ \begin{array}{cc} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{array} \right]$$

$$F_T = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

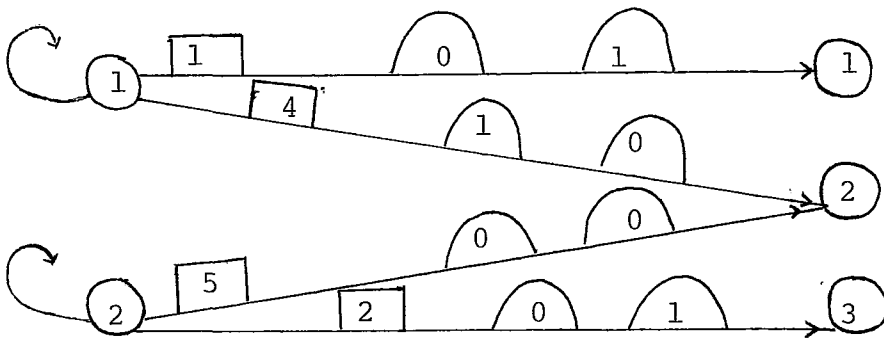
$$F_A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

e, por (4.8):

$$\hat{B}_T = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\hat{B}_A = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Grafo associado a B



Os vetores de  $\hat{B}_A$  formam 2 ciclos fechados na árvore geradora  $\hat{B}_T$  e foram associados arbitrariamente aos nós origem.

#### 4.4 O Problema Dual

A formulação do problema dual é a seguinte:

Maximize:

$$\sum_{i=1}^m a_i R_i + \sum_{j=1}^n b_j K_j + \sum_{r=1}^q d_r \delta_r \quad \text{s.a} \quad (4.10)$$

$$R_i + K_j + \sum_{r=1}^q f_{ij}^r \delta_r \leq c_{ij} \quad (i=1,2,\dots,m; j=1,2,\dots,n)$$

$$(r=1,2,\dots,q)$$

$$\delta_r \geq 0 \quad (r=1,2,\dots,q)$$

$R_i$  e  $K_j$  são livres ( $i=1,2,\dots,m$  ;  $j=1,2,\dots,n$ )

Um sistema de equações relativo às restrições (4.10) pode ser desenvolvido, aplicando-se o teorema das folgas complementares às restrições duais. Estas tomam a forma de igualdade, quando associadas às variáveis básicas do problema primal. Portanto, pode-se escrever utilizando a partição da base (4.7):

$$(R^T, K^T, \delta^T) \begin{bmatrix} B_T & B_A \\ F_T & F_A \end{bmatrix} = (C_T^T, C_A^T) \quad (4.11)$$

onde:  $C_T$  - vetor custo associado aos arcos básicos  
 $C_A$  - vetor custo associado aos arcos extras  
 $R, K, \delta$  - avaliadores duais.

#### 4.5 Cálculo dos avaliadores duais R, K e $\delta$

Desenvolvendo (4.11) tem-se:

$$(R^T, K^T)B_T + \delta^T F_T = C_T^T \quad (4.12)$$

$$(R^T, K^T)B_A + \delta^T F_A = C_A^T \quad (4.13)$$

Os valores de R e K serão facilmente determinados por (4.12) após ter-se calculado o valor de  $\delta$ .

Sabendo-se que  $\delta$  está associado às restrições adicionais do problema primal e, que cada arco de  $\hat{B}_A$ , quando adicionado a  $\hat{B}_T$ , forma um ciclo, o valor de  $\delta$  pode ser calculado utilizando as q condições impostas por cada arco adicional de  $\hat{B}_A$  à árvore geradora  $\hat{B}_T$ .

Quando um ciclo é criado em  $\hat{B}_T$  através de um arco de folga ou artificial, o valor da componente  $\delta_r$  de  $\delta$  será  $\delta_r = 0$  ou  $\delta_r = M$  ( $M > 0$ ), respectivamente.

Se  $\hat{B}_A$  for constituída de vetores de folga ou artificiais tem-se  $B_A = 0$  e por (4.13)

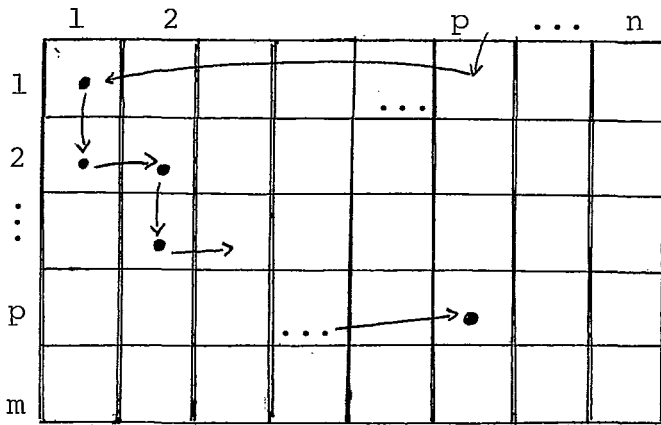
$$\delta^T F_A = C_A^T$$

$F_A \rightarrow$  matriz diagonal cujos elementos são -1 e/ou 1, respectivamente.

$C_A^T$  → vetor custo cujos elementos serão 0 ou M, respectivamente aos vetores de folga ou artificiais e portanto os valores das componentes  $\delta_r$ , de  $\delta$ , serão  $\delta_r = 0$  ou  $\delta_r = M$  se os q vetores de  $\hat{B}_A$  forem de folga ou artificiais. Se  $\hat{B}_A$  contiver somente um vetor de folga ou artificial, o valor da componente de  $\delta$  relativa a esse vetor será  $\delta_r = 0$  ou  $\delta_r = M$ .

Quando um ciclo é criado em  $\hat{B}_T$  por um arco de  $\hat{B}_A$ , sem ser de folga ou artificial, isto é, por um vetor de  $B_A$  que pode ser escrito como uma combinação linear dos vetores básicos de  $B_T$ ; o valor de  $\delta_r$  será encontrado resolvendo o sistema de equações duais associadas aos arcos de  $\hat{B}_T$  que entram na combinação linear, juntamente com a equação relativa ao arco de  $\hat{B}_A$  que cria o ciclo em  $\hat{B}_T$ .

Seja, por exemplo, um arco (1, p) de  $\hat{B}_A$  que cria um ciclo em  $\hat{B}_T$ , denotado pelos arcos  $\{(1, 1), (2, 1), (2, 2), (3, 2), \dots, (p, p), (1, p)\}$ . Neste caso o vetor  $P_{1p}$  pode ser escrito como uma combinação linear dos vetores  $P_{11}, P_{21}, P_{22}, P_{32}, \dots, P_{pp}$ ; de acordo com o que mostra a tábua abaixo.



Sistema dual associado aos arcos do ciclo.

$$\begin{array}{rcl}
 R_1 & + K_1 & + f_{11}^1 \delta_1 + f_{11}^2 \delta_2 + \dots + f_{11}^q \delta_q = c_{11} \\
 R_2 & + K_1 & + f_{21}^1 \delta_1 + f_{21}^2 \delta_2 + \dots + f_{21}^q \delta_q = c_{12} \\
 \vdots & & \\
 R_p & + K_p & + f_{pp}^1 \delta_1 + f_{pp}^2 \delta_2 + \dots + f_{pp}^q \delta_q = c_{pp} \\
 R_1 & + K_p & + f_{1p}^1 \delta_1 + f_{1p}^2 \delta_2 + \dots + f_{1p}^q \delta_q = c_{1p}
 \end{array}$$

Os valores de  $\delta$  que satisfazem ao sistema (4.14) satisfarão também a uma combinação linear de (4.14).

Multiplicando-se, alternadamente, por  $(-1)$  e  $(+1)$  as equações acima e somando-se as mesmas, obtêm-se:

$$\begin{array}{rcl}
R_1 & - K_1 & - f_{11}^1 \delta_1 - f_{11}^2 \delta_2 - \dots - f_{11}^q \delta_q = - c_{11} \\
R_2 & + K_1 & + f_{21}^1 \delta_1 + f_{21}^2 \delta_2 + \dots + f_{21}^q \delta_q = c_{12} \\
-R_2 & - K_2 & - f_{22}^1 \delta_1 - f_{22}^2 \delta_2 - \dots - f_{22}^q \delta_q = - c_{22} \\
\vdots & \vdots & \\
-R_p & - K_p & - f_{pp}^1 \delta_1 - f_{pp}^2 \delta_2 - \dots - f_{pp}^q \delta_q = - c_{pp} \\
R_1 & + K_p & + f_{1p}^1 \delta_1 + f_{1p}^2 \delta_2 + \dots + f_{1p}^q \delta_q = c_{1p}
\end{array}$$


---

$$\begin{aligned}
& (f_{21}^1 + f_{32}^1 + \dots + f_{1p}^1) \delta_1 + \dots + (f_{21}^q + f_{32}^q + \dots + f_{1p}^q) \delta_q - (f_{11}^1 + \\
& + f_{22}^1 + \dots + f_{pp}^1) \delta_1 - \dots - (f_{11}^q + f_{22}^q + \dots + f_{pp}^q) \delta_q = c_{21} + \dots + \\
& + c_{1p} - (c_{11} + c_{22} + \dots + c_{pp})
\end{aligned}$$

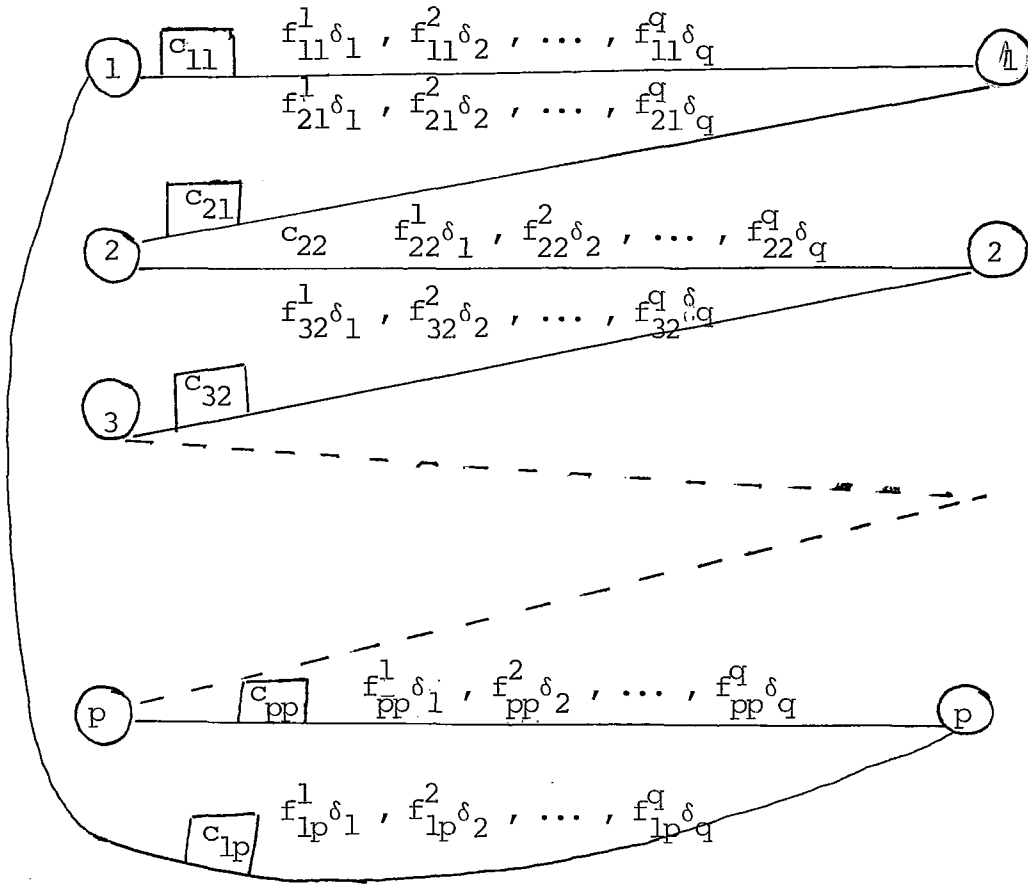
Este resultado pode ser escrito como:

$$\sum_{r=1}^q \left( \sum_{i=2}^p f_{ii-1}^r + f_{1p}^r - \sum_{i=1}^p f_{ii}^r \right) \delta_r = \sum_{i=2}^p c_{ii-1} + c_{1p} - \sum_{i=1}^p c_{ii}$$

Generalizando, por (4.15) temos que uma solução viável para o sistema de equações duais, associada a um ciclo, deve satisfazer a uma combinação linear destas equações duais.

O grafo correspondente ao ciclo (4.14) será:





De acordo com o que foi visto acima, cada ciclo em  $\hat{B}_T$  determina uma equação que deve ser satisfeita pelos avaliadores duais  $\delta_r$ ,  $r = 1, 2, \dots, q$ . Portanto os  $q$  ciclos em  $\hat{B}_T$  determinam  $q$  equações com  $q$  variáveis  $(\delta_1, \delta_2, \dots, \delta_q)$ . A matriz dos coeficientes destas  $q$  equações será chamada de  $Q$ .

Cada equação em  $Q$  é determinada por uma combinação linear das equações (4.12) e (4.13) onde exatamente uma equação em (4.13) é multiplicada por um coeficiente diferente de zero e portanto esta equação de 4.13 pode ser substituída por essa combinação linear, de todas as linhas sem alterar a solução do sistema. Repetindo-se o mesmo processo para as  $q$  equações de (4.13) tem-se um sistema equivalente a (4.12) e (4.13)

$$(R^T, K^T)B_T + 0 = C_T^T - \delta^T F_T \quad (4.14)$$

$$0 + \delta^T Q = C_Q^T \quad (4.15)$$

onde  $C_Q^T$  é um vetor custo com  $q$  componentes associado às equações dos ciclos.

Determinando-se o valor de  $\delta$  por (4.15) e substituindo o valor encontrado em (4.14) determina-se os valores de  $R$  e  $K$ , explorando a triangularidade da árvore geradora  $B_T$ . Tendo-se os valores de  $R$ ,  $K$  e  $\delta$ , calcula-se os valores de  $Z_{ij} - C_{ij}$  onde  $Z_{ij} = R_i + K_j + \sum_{r=1}^q f_{ij}^r \delta_r$  ( $i = 1, 2, \dots, m$ ;  $j = 1, 2, \dots, n$ ) e  $r = 1, 2, \dots, q$

#### 4.6 Propriedades da matriz $Q$ [1]

i)  $Q$  é não singular

Cada linha de  $Q$  é uma combinação linear não nula das linhas da matriz de coeficientes do sistema dual, que por sua vez, são linearmente independentes, pois são formadas pela transposta da base primal. Portanto as linhas de  $Q$  formam um conjunto linearmente independente. Sendo  $Q$  não singular existe  $Q^{-1}$  tal que  $Q \cdot Q^{-1} = I$ .

ii)  $Q^{-1}$  é uma sub-matriz da matriz inversa generalizada da base (à esquerda), denotada por  $B^{\#}$ , e ocupa as  $q$  últimas componentes das  $q$  últimas linhas de  $B^{\#}$ .

Usando a técnica de Poly- $w$  de Charnes e

Cooper [7] pode-se determinar uma linha completa de  $B^{\#}$  (matriz inversa generalizada, à esquerda de  $B$ ).

Seja  $(m+n)$  o índice da linha a ser gerada.

Tem-se então:

$$(R^T, K^T, \delta^T) \begin{bmatrix} B_T & B_A \\ F_T & F_A \end{bmatrix} = e_{m+n}^T \quad (4.16)$$

onde  $e_{m+n}$  é um vetor unitário com  $m+n+q-1$  componentes, tendo 1 na  $(m+n)$ -ésima componente. A  $(m+n)$ -ésima linha de  $B$  é a primeira das  $q$  últimas linhas de  $B$ , visto que  $B$  possui  $m+n+q-1$  linhas e  $(m+n+q)$  colunas.

Expandindo (4.16) tem-se:

$$(R^T, K^T)B_T + \delta^T F_T = 0 \quad (4.17)$$

$$(R^T, K^T)B_A + \delta^T F_A = e_1^T \quad (4.18)$$

onde  $e_1$  é um vetor unitário com  $q$  componentes tendo 1 na primeira componente.

Por (4.14) e (4.15) tem-se um sistema equivalente a (4.17) e (4.18) tendo  $Q$  como sub-sistema. No caso  $C_T$  é um vetor nulo e  $C_Q$  é um vetor unitário.

$$(R^T, K^T)_{B_T} = -\delta^T F_T \quad (4.19)$$

$$\delta^T Q = e_1^T \quad (4.20)$$

De (4.20) tem-se  $\delta^T = e_1^T Q^{-1}$ , o que significa que  $\delta^T$  compreende a 1ª linha de  $Q^{-1}$  e as q últimas entradas da (m+n)-ésima linha de  $B^\#$ . As restantes (m+n) ésimas componentes da (m+n)-ésima linha de B poderão ser calculadas substituindo-se o valor de  $\delta$  em (4.19). Repetindo-se o processo para os vetores unitários  $e_{m+n+1}, \dots, e_{m+n+q-1}$ , mostra-se que  $Q^{-1}$  ocupa as últimas q componentes das últimas q linhas de  $B^\#$  e portanto é uma sub-matriz de  $B^\#$ .

iii) Se  $\hat{B}_A$  for constituída de vetores de folga ou artificiais a matriz Q será uma matriz diagonal com -1 e/ou +1 na diagonal principal.

Sendo os elementos de  $\hat{B}_A$  vetores de folga ou artificiais então  $B_A = 0$  e  $F_A$  será uma matriz diagonal com -1 e/ou +1 na diagonal principal.

De (4.13) tem-se:

$$(R^T, K^T)_{B_A} + \delta^T F_A = C_A^T \quad \text{Fazendo } B_A = 0$$

$$0 + \delta^T F_A = C_A^T$$

que é equivalente a (4.15) sendo  $F_A = Q$  e  $C_A^T = C_Q^T$ .

Portanto  $Q$  é uma matriz diagonal com  $-1$  e/ou  $+1$  na diagonal principal

iv) Se  $Q$  é uma matriz diagonal ( $q \times q$ ) com  $+1$  e/ou  $-1$  na diagonal principal então  $Q^{-1} = Q$ .

De acordo com a estrutura de  $Q$  tem-se  $Q \cdot Q = I$ . Sendo  $Q$  não singular, existe  $Q^{-1}$  tal que:

$$Q = IQ = (Q^{-1}Q)Q = Q^{-1}(QQ) = Q^{-1}I = Q^{-1}$$

$$\text{Logo } Q = Q^{-1}$$

#### 4.7 Representação de um arco (s, t)

Dentre as partes que se fazem necessárias conhecer da tábua simplex, associada ao problema de transporte restrito, está a representação  $Y$  do arco de entrada  $(s, t)$  em relação aos vetores básicos. Este arco será determinado através do critério de entrada do método simplex, isto é,

$$Z_{st} = \max(Z_{ij} - c_{ij}, Z_{sr} - C_{sr}) \quad \begin{array}{l} i = 1, 2, \dots, m ; \\ j = 1, 2, \dots, n ; \\ r = 1, 2, \dots, q. \end{array}$$

De acordo com a partição da base  $B$  em (4.8) o vetor coluna de  $A$ ,  $\hat{P}_{st}$ , correspondente ao arco  $(s, t)$ , pode ser particionado em  $P_{st}$ , que é a parte de  $\hat{P}_{st}$  relativa ao problema de transporte puro, e portanto, composta de suas  $m+n$

primeiras componentes e em  $F_{st}$ , parte de  $\hat{P}_{st}$  relativa às restrições adicionais e, composta das  $q$  últimas componentes de  $\hat{P}_{st}$ . Do mesmo modo,  $Y$ , representação de  $\hat{P}_{st}$  em relação aos vetores básicos, será particionado em  $Y_T$  e  $Y_A$ .

Sabendo-se que todo vetor de  $A$  pode ser escrito como uma combinação linear dos vetores básicos, tem-se:

$$BY = \hat{P}_{st} \quad (4.21)$$

Usando a partição da base (4.7), em (4.21),

$$\begin{bmatrix} B_T & B_A \\ F_T & F_A \end{bmatrix} \begin{bmatrix} Y_T \\ Y_A \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} P_{ST} \\ F_{ST} \end{bmatrix} \quad (4.22)$$

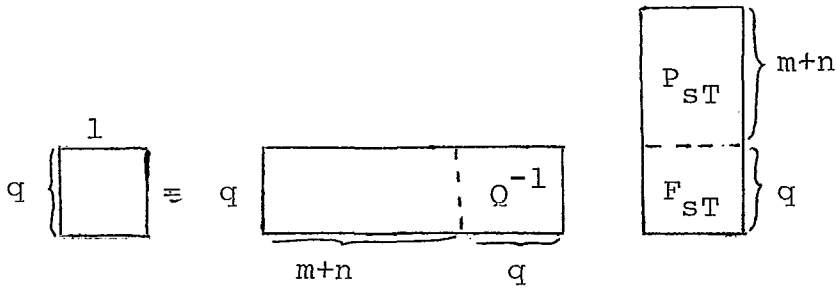
O valor de  $Y$  poderia ser calculado por (4.21) e seria dado por  $Y = B^{\#} \hat{P}_{st}$  (4.23)

O cálculo de  $Y$ , porém, fica mais simples, quando, em lugar de se calcular  $B^{\#}$ , o que é computacionalmente muito caro, usa-se uma sub-matriz de  $B^{\#}$ , notada por  $B_L^{\#}$ , que é composta das  $q$  últimas linhas de  $B$  e que contém  $Q^{-1}$  como sub-matriz.

Visto que  $Y_A$  denota as  $q$  últimas componentes de  $Y$ , pode-se escrever:

$$Y_A = B_L^{\#} \hat{P}_{st} \quad (4.24)$$

Esquema:



Não sendo  $\hat{P}_{st}$  um vetor de folga ou artificial, o vetor reduzido  $P_{st}$  conterá apenas duas entradas não nulas,  $s$  e  $m+t$ , e, ao multiplicar-se as  $(m+n)$  primeiras entradas das  $q$  linhas de  $B_L^\#$  por  $P_{st}$  verifica-se que somente a  $s$ -ésima e a  $(m+t)$ -ésima colunas de  $B_L^\#$  precisam ser conhecidas para o cálculo de  $Y_A$ . Estas colunas serão determinadas usando a técnica de Poly-w, onde, nas  $q$  linhas geradas determinar-se-ão somente o  $s$ -ésimo e o  $(m+t)$ -ésimo elementos.

Às duas entradas não nulas de  $P_{st}$  há em correspondência os pseudo-avaliadores duais  $R_s$  e  $K_t$ , associados ao apropriado pseudo-vetor  $\delta$  em  $Q^{-1}$ . Assumindo-se que o sistema em (4.19) tem um grau de liberdade, ter-se-á cada valor de  $R_s = 0$  na  $s$ -ésima coluna de  $B_L^\#$ , bastando calcular as  $q$  entradas na  $(m+t)$ -ésima coluna de  $B_L^\#$ , isto é, os valores de  $K_t$ .

Os valores de  $K_t$  serão gerados usando (4.16), num total de  $q$  iterações. Os vetores unitários serão respectivamente  $e_{m+n}$ ,  $e_{m+n+1}$ ,  $\dots$ ,  $e_{m+n+q-1}$ . Em cada etapa o valor de  $R_s$  será zero.

Conhecendo-se os  $q$  valores de  $K_t$ , que constituem o vetor  $\bar{K}_t$  ( $q \times 1$ ), e a matriz  $Q^{-1}$ ,  $Y_A$  pode ser escrito como:

$$Y_A = \bar{K}_t + Q^{-1}F_{st} \quad (4.25)$$

No cálculo acima assume-se que  $\hat{P}_{st}$  não é um vetor de folga ou artificial, pois, se o for, o vetor reduzido  $P_{st}$  será um vetor nulo e neste caso,  $\bar{K}_t$  não precisa ser determinado e  $Y_A$  será:

$$Y_A = Q^{-1}F_{st} \quad (4.26)$$

Expandindo (4.22) tem-se:

$$B_T Y_T = P_{st} - B_A Y_A \quad (4.27)$$

$$F_T Y_T = F_{st} - F_A Y_A \quad (4.28)$$

As equações (4.27) e (4.28) terão única solução, em virtude de  $\hat{P}_{st}$  ter uma única representação em relação à base B, e deste modo,  $Y_T$  poderá ser calculado usando somente a equação (4.27).

Sendo  $B_T$ , base para o problema de transporte puro, sua inversa (à esquerda) será notada por  $B_T^\#$ . De (4.27) vem:

$$Y_T = B_T^\# P_{st} - B_T^\# B_A Y_A \quad (4.29)$$

$$Y_T = Y_{st} - \sum_{k=1}^q Y_{ak} Y_k \quad (4.30)$$



$Y_{st}$  - representação de  $P_{st}$  em relação à base  $B_T$

$Y_K$  - representação do k-ésimo vetor coluna de  $B_A$  em relação à base  $B_T$   $K = 1, 2, \dots, q$ .

$Y_{ak}$  - K-ésima componente de  $Y_A$ .

Os vetores  $Y_{st}$  e  $Y_k$  podem ser calculados por (4.29), entretanto o cálculo das representações de  $P_{st}$  e dos  $q$  vetores de  $B_A$  torna-se mais rápido utilizando o método de "Stepping-Stone". Em particular, para determinar  $Y_{st}$  basta encontrar um caminho único na árvore geradora  $B_T$ , do nó origem  $s$ , ao nó destino  $t$ . Esta representação será única. O que foi feito para  $Y_{st}$ , será realizado para os  $q$  vetores de  $B_A$ . Portanto, para o cálculo de  $Y_T$  por 4.30 basta determinar  $q+1$  caminhos únicos. Note que se  $B_A$  for constituída de vetores de folga ou artificiais, as representações de  $Y_k$  destes vetores serão nulas.

#### 4.8 Implementação da mudança de base

Para efetuar-se a mudança da base  $B$  através do processo usual de programação linear, necessitar-se-á do valor atualizado de  $P_0$  e da representação  $Y$ , do arco de entrada  $(s, t)$ .

O vetor  $P_0$  é obtido, inicialmente, dos algoritmos de iniciação para o problema de transporte puro e o seu valor, atualizado, através de pivoteamento em cada iteração.

Além de  $P_0$ , é imprescindível conhecer os valores atualizados de  $Q^{-1}$  e  $\delta$ , em cada iteração; pois verifica-se, de acordo com o que foi abordado anteriormente, que  $Q^{-1}$  e  $\delta$  desempenham um papel fundamental para o desenvolvimento do algoritmo.

Tendo-se a representação  $Y$  de um vetor de entrada  $\hat{P}_{st}$  e a representação atualizada de  $P_0$ , determina-se o vetor que sairá da base, de acordo com o critério de saída do método simplex, isto é:

$$\frac{A_{r0}}{Y_{rk}} = \min \left\{ \frac{A_{i0}}{Y_{ik}} , Y_{ik} > 0 ; i = 1, 2, \dots, m+n+q-1 \right\}$$

onde  $r$  é o nº da linha pivô.

Conhecendo-se o nº  $r$  da linha pivô, torna-se necessário calcular somente suas  $q$  últimas componentes, que serão chamadas de  $\delta_Q$ ; importante para a atualização de  $Q^{-1}$ , pois  $Q^{-1}$  ocupa as  $q$  últimas entradas das  $q$  últimas linhas de  $B^\#$ .

Se  $r = m+n+i$ ,  $i = 1, 2, \dots, q-1$ , então  $\delta_Q$  será a  $i$ -ésima linha de  $Q^{-1}$  cujo valor é conhecido.

Se  $r \neq m+n+i$ ,  $i = 1, 2, \dots, q-1$ , a  $r$ -ésima linha de  $B^\#$  pode ser determinada através da técnica de poly- $w$ . O cálculo de  $\delta_Q$ , porém, se torna mais simplificado, usando as informações geradas para a representação do vetor de entrada  $\hat{P}_{st}$ .

Por (4.23) vem  $Y = B \hat{P}_{st}^{\#}$

Esquema:

$$\begin{array}{|c|} \hline Y_T \\ \hline Y_A \\ \hline \end{array}
 \quad
 \begin{array}{|c|} \hline \\ \hline D \quad | \quad Q^{-1} \\ \hline \end{array}
 \quad
 \begin{array}{|c|} \hline P_{st} \\ \hline F_{st} \\ \hline \end{array}
 \quad (4.31)$$

D - sub-matriz de  $B_L^{\#}$  formada pelas m+n primeiros vetores coluna de  $B_L^{\#}$ .

Por (4.29) tem-se  $Y_T = B_T^{\#} P_{st} - B_T^{\#} B_A Y_A$  onde

Sabe-se por (4.24) que  $Y_A = B_L^{\#} \hat{P}_{st}$ . Utilizando

do (4.31) vem:

$$Y_A = D \cdot P_{st} + Q^{-1} F_{st} \quad (4.32)$$

Substituindo-se (4.32) em  $Y_T = B_T^{\#} P_{st} - B_T^{\#} B_A Y_A$

$$Y_T = B_T^{\#} P_{st} - B_T^{\#} B_A (D P_{st} + Q^{-1} F_{st})$$

$$Y_T = B_T^{\#} P_{st} - B_T^{\#} B_A D P_{st} - B_T^{\#} B_A Q^{-1} F_{st}$$

$$Y_T = (B_T^{\#} - B_T^{\#} B_A D) P_{st} + (-B_T^{\#} B_A Q^{-1}) F_{st}$$

Portanto  $B^{\#}$  pode ser particionada em:

$$B^{\#} = \begin{bmatrix} B_T^{\#} - B_T^{\#} B_A D & \vdots & -B_T^{\#} B_A Q^{-1} \\ \dots & \dots & \dots \\ & D & Q^{-1} \\ & \vdots & \vdots \end{bmatrix}$$

Sabe-se por (4.30) que  $B_T^{\#} B_A = \begin{bmatrix} Y_k \end{bmatrix}$

$K = 1, 2, \dots, q$ . Substituindo-se em  $-B_T^{\#} B_A Q^{-1}$  tem-se:

$$- \begin{bmatrix} Y_k \end{bmatrix} Q^{-1}.$$

Seja  $\bar{Y}^T(r)$  o vetor formado pelas  $r$ -ésimas componentes das  $q$  representações de cada um dos vetores de  $B_A$  em relação a  $B_T$ . Sabendo-se que  $\delta_Q$  é o vetor formado pelas  $q$  últimas componentes da linha pivô  $r$  tem-se:

$$\delta_Q = - \bar{Y}^T(r) Q^{-1} \quad (4.33)$$

Antes de se realizar a mudança de base, é importante verificar, se a partição da base  $B$ , dada por (4.7) é mantida, isto é, se o vetor que entra em  $\hat{B}_T$  não destrói a estrutura da árvore geradora  $\hat{B}_T$ . Portanto, dado um arco de entrada  $(s, t)$ , três casos podem ocorrer:

- i) O vetor que entra,  $\hat{P}_{st}$ , substitui um vetor em  $\hat{B}_A$ , não alterando a base  $\hat{B}_T$ . Neste caso o pivoteamento pode ser realizado imediatamente.

- ii) O vetor que entra,  $\hat{P}_{st}$ , substitui um vetor em  $\hat{B}_T$ , mas não destrói a estrutura da árvore geradora  $\hat{B}_T$ , isto é, não forma ciclo. Neste caso, o pivoteamento pode ser realizado imediatamente.
- iii) O vetor que entra,  $\hat{P}_{st}$ , substitui um vetor em  $\hat{B}_T$  e destrói a estrutura da árvore geradora, pois, forma um ciclo em  $\hat{B}_T$ . Neste caso, antes do pivoteamento tem-se que efetuar uma troca entre o vetor  $\hat{P}_r$ , que deixa a base, por um vetor  $\hat{P}_x$  de  $B_A$ . Deste modo o vetor  $\hat{P}_{st}$  entrará em  $\hat{B}_A$ , mantendo a estrutura da árvore geradora  $\hat{B}_T$ .

Examinando-se a representação  $Y_{st}$  de um vetor de entrada  $P_{st}$ , pode-se constatar se  $\hat{P}_{st}$  cria ou não um ciclo na árvore geradora  $\hat{B}_T$ . Se a  $r$ -ésima componente de  $Y_{st}$  for diferente de zero, o vetor  $\hat{P}_{st}$  não cria um ciclo em  $\hat{B}_T$ , pois  $P_r$ , que deixa a base, está no caminho único de  $P_{st}$ , do nó origem  $s$  ao nó destino  $t$ . O vetor  $\hat{P}_{st}$  criará um ciclo, se o vetor  $P_r$  não for usado na representação de  $P_{st}$ , isto é, se a  $r$ -ésima componente de  $Y_{st}$  for nula.

Quando o ciclo é formado, existe um arco  $\hat{P}_x$  em  $\hat{B}_A$  que substituirá  $\hat{P}_r$ . O vetor  $\hat{P}_x$  de  $\hat{B}_A$ , cuja  $r$ -ésima componente de sua representação  $Y_x$  for diferente de zero, será o vetor escolhido para ser trocado por  $\hat{P}_r$ ; mantendo desta maneira, a estrutura da árvore geradora  $\hat{B}_T$ . De fato, o vetor  $\hat{P}_{st}$  substituirá um vetor  $\hat{P}_r$  em  $\hat{B}_T$ , se o elemento pivô estiver nas  $m+n-1$  primeiras componentes da representação  $Y$ . Denotando-se o elemento pivô por  $Y_T(r)$ , ter-se-á,  $Y_T(r) \neq 0$ , ou seja, por

(4.30):

$$Y_{st}(r) + \sum_{k=1}^q Y_{ak} Y_k(r) \neq 0 \quad (4.34)$$

Visto que  $P_r$  não se encontra no caminho único de  $P_{st}$ , então  $Y_{st}(r) = 0$ . Isto implica na existência de pelo menos um vetor  $\hat{P}_x$  em  $B_A$  cuja representação,  $Y_x$ , possui a  $r$ -ésima componente não nula, ou seja,  $Y_x(r) \neq 0$ , sendo  $Y_{ax} \neq 0$ .

Passos a seguir quando se faz necessária a troca de vetores

- i) Encontre um vetor  $\hat{P}_x$  em  $B_A$  tal que  $Y_x(r) \neq 0$ . Mude as posições básicas de  $\hat{P}_x$  e  $\hat{P}_r$ .
- ii) Troque a linha em  $Q^{-1}$  associada com  $\hat{P}_x$  com  $\delta_Q$  e reordene  $P_0$  e a representação  $Y$ , de  $\hat{P}_{st}$ . Uma vez feita a mudança, pode-se dar início ao pivoteamento.

#### 4.9 Algoritmo geral

Passo 1 - Obtenha uma solução inicial viável para o problema de transporte puro. Selecione da matriz de coeficientes do problema de transporte restrito os vetores básicos e adicione  $q$  vetores de folga ou artificiais. Determine os fluxos nos arcos básicos.

Passo 2 - Particione a base em uma árvore geradora  $\hat{B}_T$  e uma matriz  $\hat{B}_A$  constituída de  $q$  vetores de folga ou artifi-

ciais. Inicialize o vetor  $\delta$  ( $1 \times q$ ) fazendo  $\delta_i = 0$  ou  $\delta_i = M$  se a  $i$ -ésima coluna de  $\hat{B}_A$  é um vetor de folga ou artificial, respectivamente. Forme  $Q$ , matriz diagonal ( $q \times q$ ) tendo o  $i$ -ésimo elemento diagonal igual a  $-1$  ou  $+1$ , se o  $i$ -ésimo vetor coluna de  $\hat{B}_A$  é um vetor de folga ou artificial, respectivamente. Faça  $Q^{-1} = Q$ .

Passo 3 - Determine os valores dos avaliadores duais  $(R, K)$ , explorando a triangularidade da árvore geradora  $\hat{B}_T$  usando  $(R^T, K^T)B_T = C_T^T - \delta^T F_T$ . Encontre  $Z_{ij} - C_{ij}$  para  $(i = 1, 2, \dots, m; j = 1, 2, \dots, n)$ . Faça  $Z_{sr} - c_{sr} = -\delta - M$  e  $Z_{Ar} - C_{ar} = \delta - M$  se os vetores forem de folga ou artificiais. Se os preços básicos forem ótimos vá para 13, de outro modo encontre o vetor que entra  $P_{st}$  sendo  $Z_{st} - C_{st} = \min(Z_{ij} - C_{ij}, Z_{sr} - C_{sr})$  e vá para 4.

Passo 4 - Use  $(R^T, K^T, \delta^T)B = e_{m+n+i}$ ,  $i = 1, 2, \dots, q-1$  para gerar  $\bar{K}_t$ , as  $q$  últimas componentes do vetor coluna na tábua, que corresponde ao avaliador dual  $K_t$ .

Passo 5 - Use a expressão (4.25) para gerar  $Y_A$ , as últimas  $q$  componentes da representação de  $\hat{P}_{st}$ .

Passo 6 - Use (4.30) para gerar as primeiras  $m+n-1$  componentes de  $Y$ , representação de  $\hat{P}_{st}$ .

Passo 7 - Tendo  $P_0$  e  $Y$  use o usual critério de saída de programa

mação linear para determinar o vetor que deixa a base.

Passo 8 - Use a expressão (4.33) se necessário, para gerar as  $q$  entradas da linha pivô  $r$ ,  $r \neq m + n - i$ ,  $i=1,2,\dots,q-1$ .

Passo 9 - Se  $\hat{P}_{st}$  entra em  $\hat{B}_A$ , vá para 12, caso contrário vá para 10.

Passo 10 - Determine se  $\hat{P}_{st}$  cria um ciclo em  $\hat{B}_T$ . Se criar vá para 11, caso contrário vá para 12.

Passo 11 - Implemente uma troca de vetor para manter a partição da base como uma árvore geradora, mais  $q$  vetores adicionais.

Passo 12 - Dados  $Y$  e  $\delta_Q$  ache os valores atualizados de  $Q^{-1}$ ,  $\delta$  e  $P_0$  através de pivoteamento. Vá para 3.

Passo 13 - Se todas as variáveis artificiais estiverem fora da base, a solução é ótima, de outro modo o problema é inviável. Em qualquer caso PARE.

#### 4.10 Exemplo numérico

Considere o problema de transporte com duas restrições adicionais, (3x4) abaixo.

$$\begin{aligned} \text{Minimize} \quad & x_{11} + 6x_{12} + 3x_{13} + 5x_{14} + 7x_{21} + 3x_{22} + 1x_{23} + 6x_{24} + \\ & + 9x_{31} + 4x_{32} + 5x_{33} + 4x_{34} + 0s_1 + 0s_2 + MA_1 + MA_2 \end{aligned}$$



s.a

$$\begin{aligned} x_{11} + x_{12} + x_{13} + x_{14} &= 20 \\ x_{21} + x_{22} + x_{23} + x_{24} &= 10 \\ x_{31} + x_{32} + x_{33} + x_{34} &= 25 \\ x_{11} + x_{21} + x_{31} &= 11 \\ x_{12} + x_{22} + x_{32} &= 13 \\ x_{13} + x_{23} + x_{33} &= 17 \\ x_{14} + x_{24} + x_{34} &= 14 \\ x_{12} + x_{14} - s_1 + a_1 &= 6 \\ x_{21} + x_{31} - s_2 + a_2 &= 18 \\ x_{ij} &\geq 0 \\ s_1, s_2, a_1, a_2 &\geq 0 \end{aligned}$$

Por conveniência os coeficientes não nulos das restrições adicionais são coeficientes unitários.

1ª iteração

- 1) Obtenção da solução viável para o problema de transporte puro pelo processo de custos mínimos de linhas.

	D <sub>1</sub>	D <sub>2</sub>	D <sub>3</sub>	D <sub>4</sub>	
0 <sub>1</sub>	1 11	6	3 9	5	20
0 <sub>2</sub>	7	3 2	1 8	6	10
0 <sub>3</sub>	9	4 11	5	4 14	25
	11	13	17	14	

$$B_T = \{P_{11}, P_{13}, P_{22}, P_{23}, P_{32}, P_{34}\}.$$

Adicionando-se os vetores artificiais  $\hat{P}_{a1}$  e  $\hat{P}_{a2}$  tem-se

$$B = \{\hat{P}_{11}, \hat{P}_{13}, \hat{P}_{22}, \hat{P}_{23}, \hat{P}_{32}, \hat{P}_{34}, \hat{P}_{a1}, \hat{P}_{a2}\}$$

Fluxos básicos associados:

$$x_{11} = 11 \quad x_{13} = 9 \quad x_{22} = 2 \quad x_{23} = 8 \quad x_{32} = 11 \quad x_{34} = 14$$

$$x_{A1} = 6 \quad x_{A2} = 18$$

$$P_0 = (11, 9, 2, 8, 11, 14, 6, 18)$$

2)

$$\left[ \begin{array}{cccccc|cc} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

$$\delta^T = (M, M)$$

$$Q^{-1} = Q = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

3) Usando  $(R^T, K^T)B_T = C_T^T - \delta^T F_T$

$F_T$  - matriz nula, para essa iteração

$$(R^T, K^T)B_T = C_T^T$$

$$R_1 + K_1 = 1$$

$$R_2 + K_3 = 1$$

$$R_1 = 0$$

$$K_1 = 1$$

$$R_1 + K_3 = 3$$

$$R_3 + K_3 = 4$$

$$R_2 = -2$$

$$K_2 = 5$$

$$R_2 + K_2 = 3$$

$$R_3 + K_4 = 4$$

$$R_3 = -1$$

$$K_3 = 3$$

$$K_4 = 5$$

$$(R^T, K^T) = (0, -2, -1, 1, 5, 3, 5)$$

$$R_i + K_j + f_{ij}^r \delta_r = C_{ij}$$

$$Z_{ij} - C_{ij} = (0, -1 + M, 0, M, M-8, 0, 0, M-3, M-9, 0, M-3, 0, \\ M, -M, 0, 0)$$

vetor que entra  $\hat{P}_{14}$ .

4) Cálculo de  $\bar{K}_4$  utilizando

$$(R^T, K^T)_{B_T} = -\delta^T F_T$$

$$\delta^T = \ell_1 Q^{-1} = (1, 0)$$

$$(R^T, K^T)_{B_T} = - (1, 0) \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$(R^T, K^T)_{B_T} = (0, 0, 0, 0, 0, 0)$$

$$R_1 + K_1 = 0 \quad R_2 + K_3 = 0$$

$$R_1 + K_3 = 0 \quad R_3 + K_2 = 0$$

$$R_2 + K_2 = 0 \quad R_3 + K_4 = 0$$

Fazendo  $R_1 = 0$ , pois  $P_{14}$  é o vetor que entra

$$K_4 = 0$$

Repetindo o processo para:

$$(R^T, K^T)B_T = -\delta^T F_T$$

tem-se  $K_4 = 0$

$$\delta^T = \ell_2 Q^{-1} = (0, 1)$$

Logo  $\bar{K}_4 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$

5) Cálculo de  $Y_A$

$$Y_A = \bar{K}_t + Q^{-1}F_{14}$$

$$Y_A = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

6) Cálculo de  $Y_{st}$

$$P_{14} = P_{13} - P_{23} + P_{22} - P_{32} + P_{34}$$

$$B_T = \{P_{11}, P_{13}, P_{22}, P_{23}, P_{32}, P_{34}\}$$

$$Y_{14} = (0, 1, 1, -1, -1, 1)$$

$Y_k = (0, 0, 0, 0, 0, 0)$  para  $k = 1, 2$ , pois são artificiais.

$$Y_T = Y_{st} - \sum_{k=1}^q Y_{ak} Y_k$$

$$Y_T^T = (0, 1, 1, -1, -1, 1)$$

$$Y = \begin{bmatrix} Y_T \\ Y_A \end{bmatrix} \quad Y^T = (0, 1, 1, -1, -1, 1, 1, 0)$$

$$7) \quad P_0^T = \begin{matrix} P_{11} & P_{13} & P_{22} & P_{23} & P_{32} & P_{34} & P_{a1} & P_{a2} \\ (11, & 9, & 2, & 8, & 11, & 14, & 6, & 18) \end{matrix}$$

$$Y^T = (0, 1, 1, -1, -1, 1, 1, 0)$$

$$\min \left\{ \frac{9}{1}, \frac{2}{1}, \frac{14}{1}, \frac{6}{1} \right\} = \frac{2}{1}$$

$\hat{P}_{22}$  é o vetor que sairá da base.

$\hat{P}_{14}$  não cria ciclo, pois  $P_{22}$  está no caminho único, isto é, a 3ª componente de  $Y_{14}$  é não nula.

8) Como todos os vetores de  $B_A$  são nulos

$$\delta_Q^T = -\bar{Y}^T(r)Q^{-1} = - (0, 0) \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = (0, 0)$$

$$\delta_Q^T = (0, 0)$$

Pivoteando tem-se:

$$Q^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \delta = (M, M)$$

$$P_0^T = (11, 7, 2, 10, 13, 4, 18)$$

$$B = \{\hat{P}_{11}, \hat{P}_{13}, \hat{P}_{14}, \hat{P}_{23}, \hat{P}_{32}, \hat{P}_{a1}, \hat{P}_{a2}\}$$

2ª iteração:

$$1) (R^T, K^T) = (0, -2, M-1, 1, 5-M, 3, 5-M)$$

$$Z_{ij} - C_{ij} = (0, -1, 0, 0, -8+M, -M, 0, -3, 2M-9, 0, 2M-3, \\ 0, -M, -M, 0, 0)$$

Vetor que entra é  $\hat{P}_{33}$ .

Cálculo de  $\bar{K}_3$

$$F^T = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\delta^T = (1, 0) \text{ e } (0, 1)$$

$$(R^T, K^T) = \delta^T F^T \quad \text{Fazendo } R_3 = 0 \text{ obtém-se } \bar{K}_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$Y_A = \bar{K}_3 + Q^{-1} F_{33} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$Y_{33}^T = (0, 1, -1, 0, 0, 1)$$

$$Y_T^T = (0, 1, -1, 0, 0, 1)$$

$$Y^T = (0, 1, -1, 0, 0, 1, 1, 1)$$

Sendo  $P_0^T = (11, 7, 2, 10, 13, 12, 4, 18)$

$$Y^T = (0, 1, -1, 0, 0, 1, 1, 1)$$

$$\min \left\{ \frac{7}{1}, \frac{12}{1}, \frac{4}{1}, \frac{18}{1} \right\} = \frac{4}{1}$$

$\hat{P}_{a1}$  é o vetor que sai da base

A nova base será  $\{\hat{P}_{11}, \hat{P}_{13}, \hat{P}_{14}, \hat{P}_{23}, \hat{P}_{32}, \hat{P}_{34}, \hat{P}_{33}, \hat{P}_{a2}\}$

Pivoteando tem-se:

$$P_0^T = (11, 3, 6, 10, 13, 8, 4, 14)$$

$$\delta_Q = (1, 0)$$

$$Q^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\delta^T = (3-M, M)$$



$P_{33}$  é um vetor de  $B_A$  que forma um ciclo em  $B_T$

$$C_{33} - C_{34} + C_{14} - C_{13} = 5 - 4 + 5 - 3 = 3$$

$$\delta^T = (3, M) \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} = (3-M, M)$$

3ª iteração:

$$(R^T, K^T) = (0, -2, 2-M, 1, 2+M, 3, 2+M)$$

$$Z_{ij} - C_{ij} = (0, -1, 0, 0, M-8, M-3, 0, -3, -6, 0, 0, 0, M-3, -M, \\ 3-2M, 0)$$

Vetor que entra é  $\hat{P}_{22}$

Cálculo de  $\bar{K}_2$        $\bar{K}_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$

$$Y_A = \bar{K}_2 + Q^{-1}F_{22} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$Y_{22}^T = (0, -1, 1, 1, 1, -1)$$

$$Y_T^T = (0, -1, 1, 1, 1, -1) + (0, 1, -1, 0, 0, 1) = (0, 0, 0, 1, 1)$$

$$Y^T = (0, 0, 0, 1, 1, 0, -1, 1)$$

$$P_0^T = (11, 3, 6, 10, 13, 8, 4, 14)$$

$$Y^T = (0, 0, 0, 1, 1, 0, -1, 1)$$

$$\text{Min} \left\{ \frac{10}{1}, \frac{13}{1}, \frac{14}{1} \right\} = \frac{10}{1}$$

Vetor que sai é  $\hat{P}_{23}$

A nova base será  $\{\hat{P}_{11}, \hat{P}_{13}, \hat{P}_{14}, \hat{P}_{22}, \hat{P}_{32}, \hat{P}_{34}, \hat{P}_{33}, \hat{P}_{a2}\}$

$$\delta_Q = (0, 0)$$

$$Q^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\delta^T = (3-M, M)$$

$$P_0^T = (11, 3, 6, 10, 3, 8, 14, 4)$$

4ª iteração:

$$(R^T, K^T) = (0, 1-M, 2-M, 1, 2+M, 3, 2+M)$$

$$z_{ij} - C_{ij} = (0, -1, 0, 0, -5, 0, 3-M, 3-M, -6, 0, 0, 0, M-3, \\ -M, 3-2M, 0)$$

Vetor que entra na base é  $\hat{P}_{S1}$

$$Y_A = Q^{-1}F_{st} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Representação de  $\hat{P}_{S1}$

$$Y_T^T = Y_{ST} - \sum_{k=1}^q Y_{ak} Y_k = (0, 1, -1, 0, 0, 1)$$

$$Y^T = (0, 1, -1, 0, 0, 1, -1, 1)$$

$$P_0^T = (11, 3, 6, 10, 3, 8, 14, 4)$$

$$\text{Min} \left\{ \frac{3}{1}, \frac{8}{1}, \frac{4}{1} \right\} = \frac{3}{1}$$

O vetor que sai é  $\hat{P}_{13}$

$\hat{P}_{S1}$  criará um ciclo em  $\hat{B}_T$

Trocando-se as posições básicas de  $\hat{P}_{13}$  e  $\hat{P}_{33}$  tem-se:

$$B = (\hat{P}_{11}, \hat{P}_{33}, \hat{P}_{14}, \hat{P}_{22}, \hat{P}_{32}, \hat{P}_{34}, \hat{P}_{13}, \hat{P}_{a2})$$

Reordenando  $P_0$  tem-se:

$$P_0^T = (11, 14, 6, 10, 3, 8, 3, 4)$$

$$Y^T = (0, -1, -1, 0, 0, 1, 1, 1)$$

$\hat{P}_{S1}$  entrará no lugar de  $\hat{P}_{13}$ .

Nova base ( $\hat{P}_{11}, \hat{P}_{33}, \hat{P}_{14}, \hat{P}_{22}, \hat{P}_{32}, \hat{P}_{34}, \hat{P}_{S1}, \hat{P}_{a2}$ )

Pivoteando  $P_0^T = (11, 17, 9, 10, 3, 5, 3, 1)$

$$\delta_Q^T = (-1, 0) \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} = (-1, 0)$$

$$Q^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\delta^T = (0, M)$$

5ª iteração:

$$(R^T, K^T) = (0, -2, -1, 1, 5, 6-M, 5)$$

$$Z_{ij} - C_{ij} = (0, -1, 3-M, 0, M-8, 0, 3-M, -3, M-9, 0, 0, 0, 0,$$

$$-M, -M, 0)$$

Vetor que entra é  $\hat{P}_{21}$ .

$$\text{Cálculo de } \bar{K}_1 = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$Y_A = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$Y^T = (1, 0, -1, 1, -1, 1, -1, 1)$$

$$P_0^T = (11, 17, 9, 10, 3, 5, 3, 1)$$

Vetor que sai é  $\min \left\{ \frac{11}{1}, \frac{10}{1}, \frac{5}{1}, \frac{1}{1} \right\}$  é  $\hat{P}_{a2}$

Nova base  $\{\hat{P}_{11}, \hat{P}_{33}, \hat{P}_{14}, \hat{P}_{22}, \hat{P}_{32}, \hat{P}_{34}, \hat{P}_{s1}, \hat{P}_{21}\}$

Pivoteando  $P_0$ , tem-se:  $P_0^T = (10, 17, 10, 9, 4, 4, 1)$

$$\delta_Q^T = (0, 1)$$

$$\delta^T = (0, 8)$$

$$Q^{-1} = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

6ª iteração:

Tendo em vista que  $Z_{ij} - C_{ij} < 0$

$\forall i, \forall j$

A solução é ótima e será dada por:

$$x_{11}^* = 10 \quad x_{14}^* = 10 \quad x_{21}^* = 1 \quad x_{22}^* = 9 \quad x_{32}^* = 4 \quad x_{33}^* = 17$$

$$x_{34}^* = 4 \quad s_1 = 4$$

$$cx^* = 211$$

## CAPÍTULO 5

No anexo é apresentado um programa em linguagem FORTRAN, destinado à resolução de problemas de transporte com restrições adicionais e, que foi elaborado, tendo como base o algoritmo desenvolvido por D. Klingman e R. Russel.

O programa em questão é constituído do programa principal e três sub-rotinas. Através da primeira sub-rotina obtém-se a solução ótima para o problema de transporte puro. Utilizando-se a segunda sub-rotina tem-se os valores dos avaliadores duais  $R_i$  e  $K_j(V_j)$  ( $i = 1, 2, \dots, m$ ;  $j=1,2,\dots,n$ ) e do vetor  $\bar{K}_T(KF)$ . A terceira sub-rotina determina a representação ( $Y_{st}$ ) de um arco de entrada  $P_{st}$  em relação à base do problema de transporte puro  $B_T$ .

### 5.1 Dados de entrada

Os dados de entrada são perfurados em cartões que estão dispostos em cinco grupos.

1º grupo - é constituído de um cartão onde se lê,  $m, n, q, q_1, q_2$  no formato 5I5.

$m$  - nº de origens.

$n$  - nº de destinos.

$q$  - número de restrições adicionais.

$q_1$  - número de variáveis de folga.

$q_2$  - número de variáveis artificiais.

2º grupo - é constituído de um cartão onde se lê  $RT$ , vetor com  $q$  componentes cujos elementos são 1, -1 ou 0. Estes elementos estão associados às restrições adicionais, seguindo o seguinte critério:

1 - se a restrição adicional apresentar o sinal ( $\geq$ ).

-1 - se a restrição adicional apresentar o sinal ( $\leq$ ).

0 - se a restrição adicional apresentar o sinal ( $=$ ).

Os elementos de  $RT$  serão perfurados no formato (q F5.2)

3º grupo - são lidos  $m$  cartões, contendo os custos unitários para o problema de transporte puro, que estão dispostos em uma matriz  $m \times n$ . Os custos são lidos por linha, tendo-se portanto,  $m$  cartões, e em cada um deles,  $n$  custos a serem lidos no formato (nI7).

4º grupo - são lidos os coeficientes das restrições adicionais, incluindo os coeficientes das variáveis de folga e/ou variáveis artificiais. Tem-se neste caso, para cada restrição, um cartão (ou mais) a ser perfurado no formato (J6 F5.2) onde  $J6 = m \times n + q_1 + q_2$ .

5º grupo - são lidos  $m+n+q$  cartões contendo nos  $m$  primeiros a capacidade de produção para cada origem, ou seja,



$a_i$  ( $i = 1, 2, \dots, m$ ); nos  $n$  cartões, a seguir,  $b_j$ , capacidade de demanda para cada destino e nos  $q$  últimos os valores de  $d_r$ ,  $r = 1, \dots, q$ . Em cada cartão será lido um valor no formato (F8.2).

## 5.2 Dados de saída

Os dados de saída incluem os dados de saída para o programa principal e os dados de saída correspondentes à primeira sub-rotina.

5.2.1 Para a primeira sub-rotina há três conjuntos de saída:

- i) "shadow-price" para as origens, ou seja, os coeficientes de  $R_i$ ,  $i = 1, 2, \dots, m$ .
- ii) "shadow-price" para os destinos, ou seja, os coeficientes de  $K_j$ ,  $j = 1, 2, \dots, n$ .
- iii) solução ótima na sequência das origens.

Há quatro erros detetados pelo programa, que serão impressos quando ocorrerem. Nenhum poderá acontecer. Se um deles ocorrer o "shadow-price" será sem sentido, mas a solução será a melhor que pode ocorrer.

Erro 1 - não há elemento da base na linha que contém elemento de entrada em uma iteração.

Erro 2 - não há base em ciclo.

Erro 3 - o ciclo da base tem mais elementos do que os elementos da base.

Erro 4 - não há elemento no ciclo da base menor que  $K_2$ .

### 5.2.2 Dados de saída para o programa principal

Para cada iteração tem-se:

- i) IBASE - vetor com  $m + n + q - 1$  componentes cujos elementos são os índices dos vetores básicos para o problema de transporte restrito. O duplo índice de cada vetor  $P_{ij}$ , básico, foi transformado em um índice único  $K$ , através da operação  $K = (i-1)n+j$ .
- ii)  $R$  e  $V(K)$  - avaliadores duais.
- iii)  $J_{\max}$  - índice do vetor a entrar na base.
- iv)  $\bar{K}_t$  ou seja VF.
- v) Representação  $Y$  do vetor que entrará na base.
- vi) Vetor  $P_0$ , de fluxos básicos.
- vii) Vetor  $CT$ , de custos básicos.
- viii)  $Q^{-1}$ , submatriz da inversa generalizada da base.

ix)  $\delta$

Quanto à solução final, pode-se ter três saídas.

- i) solução ótima e valor do custo total ( $Z_0$ ).
- ii) solução inviável - se  $Z_k - C_k \leq 0$ ,  $K = 1, 2, \dots, m \times n + q_1$  e ainda houver variáveis artificiais na base.
- iii) solução ilimitada - se os elementos de  $Y$  forem todos não positivos.

BIBLIOGRAFIA

1. D. Klingman e R. Russel - "Solving Constrained Transportation Problems" Operations Research, vol. 23, nº 1, 91-106 (1975).
2. M. D. Bakes, "Solution of Special Linear Programming Problems with Additional Constraints" Opnal. Res. Quart 17, 425-445 (1966).
3. F. Glover, D. Klingman e T. Ross, "Finding Equivalent Transportation Formulations for Constrained Transportation Problems", Naval Res. Logist Quart 21, 247-254.
4. D. Karney e D. Klingman, "Locating Stepping-Stone Paths in Distribution Problems via Predecessor Index method", Transportation Sci. 4, 213-224 (1970).
5. G. Hadley, Linear Programming, Addison-Wesley, Reading, Mass, 1962.
6. Michel Simmonard, Linear Programming, traduzido por S. Jewell, Prentice-Hall, Englewood Cliffs, N. J. 1966.
7. A. Charnes e W. W. Cooper, Management Models and Industrial Applications of Linear Programming vols. I e II, Wiley, N. York, 1961.
8. A. M. Geoffrion, "Elements of Large - Scale Mathematical Programming", Management Sci., 16, 652-191 (1970).

9. Saul I Gass, Programacion Lineal, traduzido por José Resendo S. Palma, Compañia E. Continental, México, 1972.
10. N. V. Reinfeld e W. R. Vogel, Mathematical Programming, Prentice-Hall, Englewood Cliffs, N. J., 1958.
11. G. B. Dantzig, Linear Programming and Extensions, Princeton University Press, Princeton, N. J. 1963.
12. C. LEMKE, "The Dual Method of Solving Linear Programming Problems", Naval Res. Logist Quart 11, 177-187 (1964).
13. Charnes, F. Glover e D. Klingman, "The Lower Bounded and Partial Upper Bounded Distribution Model", Naval Res. Logist. Quart. 18, 277-281 (1971).

A N E X O

Programa FORTRAN



```
B6700/B7700  F O R T R A N  C O M P I L A T I O N  M A R K
C  PROGRAMA DESTINADO AO CALCULO DAS SOLUCOES DO PROBLEMA DE
C  TRANSPORTE RESTRITO
FILE  8=CARTCES,UNIT=READER
FILE  5=IMPRESS,UNIT=PRINTER
      DIMENSION A(25,111),IBASE(24),CY(19),DELTA(2),P3(24),C5(19),
1  1QUEI(2,2),AUX1(1,2),AUX2(1,2),AUX3(1,6),QUAD1(20,10,2),R(10),
      IV(10),RA(10),Z(110),ZC(110),DELTA1(2),VF(2),AUX4(2,1),YA(2),
      IYST(19),YAUX(19),AUX(2),AUX5(2,1),YI(20),Y1(19),AUX8(2,6),C4(19),
      IC6(2),RT(2),DELTA2(1,2),AUX9(1,2)
      INTEGER B1(10),B2(10),C(10,10),A1(25),C1(100)
      REAL MAT(19,2)
      COMMON IL(10),IC(10),IP,I CO,IRES,M,N,QUAD1
      READ(8,15)M,N,Q,Q1,Q2
15  FORMAT(5I5)
      READ(8,16)(RT(I),I=1,Q)
16  FORMAT(2F5.2)
      DO 3 I=1,M
      READ(8,2)(C(I,J),J=1,N)
2  FORMAT(4I8)
3  CONTINUE
      DO 6 I=1,M
      DO 6 J=1,N
      K=(I-1)*N+J
      C1(K)=C(I,J)
6  CONTINUE
      NL=M+N+Q
      NC=M*N+Q1+Q2+1
      DO 18 I=1,NL
      DO 18 J=1,NC
      A(I,J)=0.
18  CONTINUE
C  CONSTRUCAO DA MATRIZ A DE COEFICIENTES DAS RESTRICOES REFERENTES
C  AO PROBLEMA DE TRANSPORTE PURO
      DO 19 I=1,M
      K1=(I-1)*N+1
      K2=K1+N-1
      DO 19 J=K1,K2
      A(I,J)=1.
19  CONTINUE
      J1=M+1
      J2=M+N
      J3=M*N
      J4=NC-Q2
```



```
J5=J4-1
J6=NC-1
J7=M*N+J1
DO 20 I=J1,J2
DO 20 J=1,J3,N
A(I,J+I-J1)=1
20 CONTINUE
C LEITURA DOS COEFICIENTES DAS RESTRICOES ADICIONAIS, INCLUSIVE COE
C FICIENTES DAS VARIAVEIS DE FOLGA E VARIAVEIS ARTIFICIAIS
DO 22 I=1,Q
READ(8,21)(A(J2+I,J),J=1,J6)
21 FORMAT(16F4.1)
22 CONTINUE
DO 24 J=1,NL
READ(8,23)A(J,NC)
23 FORMAT(F8.2)
ATR=A(J,NC)
A1(J)=IFIX(ATR)
24 CONTINUE
NB=M+N+Q-1
NT=M+N-1
DO 241 J=1,M
B1(J)=0
B1(J)=B1(J)+A1(J)
241 CONTINUE
DO 242 I=1,N
JL=M+I
B2(I)=0
B2(I)=B2(I)+A1(JL)
242 CONTINUE
C CALCULO DE IBASE, PQ E CT
CALL TRANSP(M,N,C,B1,B2,IBASE,PQ,CT)
DO 27 J=1,Q
K=NT+J
PQ(K)=A((J2+J),NC)
27 CONTINUE
I1=0
I2=0
DO 28 I=1,Q
IF(RT(I).LT.0)GO TO 272
I1=I1+1
K1=J3+Q1+I1
IBASE(NT+I)=K1
DELTA2(I,I)=999999.
```





```
DELTA(1)=999999.
CT(NT+1)=999999.
DO 271 J=1,0
  QUEI(J,I)=A(J2+J,K1)
271 CONTINUE
  IF(RT(I).NE.0) GO TO 28
  I2=I2+1
  GO TO 28
272 I2=I2+1
  IBASE(NT+I)=J3+I2
  DELTA(I)=0.
  DELTA2(1,I)=0.
  CT(NT+I)=0.
  DO 28 J=1,0
    QUEI(J,I)=A(J2+J,J3+I2)
28 CONTINUE
  DO 30 J=1,0
  DO 29 I=1,NT
    MAT(I,J)=0
29 CONTINUE
30 CONTINUE
31 DO 32 I=1,0
  AUX1(1,I)=DELTA(I)
32 CONTINUE
C CONSTRUÇÃO DA MATRIZ FT
  DO 33 I=1,0
  DO 33 J=1,NT
    K=IBASE(J)
    AUX8(I,J)=A(I+J2,K)
33 CONTINUE
  WRITE(5,331)(IBASE(J),J=1,NB)
331 FORMAT('1',5X,"IBASE(J)=",8I5)
C CALCULO DO PRODUTO DE DELTA POR FT
  K1=1
  DO 332 I=1,NT
    AUX3(K1,I)=0
  DO 332 J=1,0
    AUX3(K1,I)=AUX3(K1,I)+AUX1(K1,J)*AUX8(J,I)
332 CONTINUE
  DO 34 I=1,NT
    C4(I)=AUX3(1,I)
    C4(I)=CT(I)-C4(I)
34 CONTINUE
C CONSTRUÇÃO DO QUADRO ASSOCIADO AO PROBLEMA DE TRANSPORTE PURO
```



```
DO 35 J=1,M
DO 35 K=1,N
QUAD1(J,K,1)=1
QUAD1(J,K,2)=1
L=(J-1)*M+K
I1=0
DO 35 I=1,NT
I1=I1+1
IF(L.NE.IBASE(I)) GO TO 35
QUAD1(J,K,1)=1
QUAD1(J,K,2)=C4(I1)
35 CONTINUE
CALL AVALD(N,N,1,QUAD1,P,V)
WRITE(5,36)(R(I),I=1,M)
36 FORMAT('0',5X,"R(I)=",3F14.2)
WRITE(5,37)(V(J),J=1,N)
37 FORMAT('0',5X,"V(J)=",4F14.2)
DO 43 I=1,J6
Z(I)=0
43 CONTINUE
C CALCULO DE ZJ
K=0
DO 46 I=1,M
DO 46 J=1,N
K=K+1
DO 44 L=1,G
Z(K)=Z(K)+A(J2+L,K)*DELTA(L)
44 CONTINUE
Z(K)=Z(K)+R(I)+V(J)
46 CONTINUE
C CALCULO DE ZJ=CJ
DO 48 I=1,J3
DO 47 I2=1,NB
K=IBASE(I2)
IF(CI.EG.K)GO TO 471
47 CONTINUE
ZC(I)=Z(I)*C1(I)
GO TO 43
471 ZC(I)=0.
48 CONTINUE
DO 50 I=1,Q1
K=I+J3
ZC(K)=DELTA(I)
50 CONTINUE
```

DO 52 I=1,02  
ZC(I+J3+01)=DELTA(I)-999999.

52 CONTINUE

C DETERMINAÇÃO DO VETOR A ENTRAR NA BASE

ZCMAX=ZC(1)

JMAX=1

DO 54 I=1,J6

IF(ZCMAX.GE.ZC(I)) GO TO 54

ZCMAX=ZC(I)

JMAX=I

54 CONTINUE

IF(ZCMAX.EQ.0) GO TO 130

WRITE(5,541)JMAX

541 FORMAT('0',5X,"JMAX=",I5)

KK=JMAX

55 IF(KK.LE.N) GO TO 56

KK=KK-N

GO TO 55

56 DO 60 K=1,0

VF(K)=0

60 CONTINUE

DO 68 JJ=1,0

DO 61 II=1,0

DELTA1(II)=-00E1(JJ,II)

61 CONTINUE

IF(JMAX.GT.J3) GO TO 69

DO 64 I1=1,0

AUX1(1,I1)=DELTA1(I1)

64 CONTINUE

K1=1

DO 65 I2=1,NT

AUX3(K1,I2)=0

DO 65 J1=1,0

AUX3(K1,I2)=AUX3(K1,I2)+AUX1(K1,J1)\*AUX9(J1,I2)

65 CONTINUE

L=0

DO 66 I=1,M

C CALCULO DE VF

DO 66 J=1,N

L=(I-1)\*N+J

I3=0

DO 66 K=1,NT

I3=I3+1

IF(IBASE(K).NE.L) GO TO 66



```

        QUAD1(I,J,2)=AUX3(I,I3)
66    CONTINUE
        J9=(JMAX-KK)/N+1
        CALL AVALD(M,N,J9,QUAD1,R,V)
        VF(JJ)=V(KK)
        WRITE(5,67)VF(JJ)
67    FORMAT('U',5X,"VF(JJ)=",F5.2)
68    CONTINUE
69    DO 70 I=1,Q
        AUX4(I,1)=A((J2+I),JMAX)
70    CONTINUE
        DO 71 K=1,Q
            I=1
            AUX5(K,I)=0
            DO 71 J=1,Q
                AUX5(K,I)=AUX5(K,I)+QJEI(K,J)*AUX4(J,I)
71    CONTINUE
C    CALCULO DE YA
        DO 72 I=1,Q
            C6(I)=AUX5(I,1)
            YA(I)=VF(I)+C6(I)
72    CONTINUE
        DO 73 I=1,NT
73    CONTINUE
        IF(JMAX.GT.J3)GO TO 77
74    IP=0
        IRES=0
        ICO=KK
        II=(JMAX-KK)/N+1
C    CALCULO DA REPRESENTAÇÃO DE UM VETOR QUE ENTRA NA BASE
        CALL CAMMIN(II,KK,1)
        I=1
        DO 76 J=1,IP
            K=(IL(J)-1)*N+IC(J)
            DO 76 L=1,NT
                IF(IBASE(L).NE.K)GG TO 76
                YST(L)=I
                I=-I
76    CONTINUE
77    DO 80 I=1,NT
            YAUX(I)=0
            DO 78 J=1,Q
                YAUX(I)=YAUX(I)+YAC(J)*MAT(I,J)
78    CONTINUE
    
```



```
YT(I)=YST(I)-YAUX(I)
Y1(I)=YT(I)
80 CONTINUE
DO 82 I=1,Q
K=NT+I
YT(K)=YA(I)
82 CONTINUE
WRITE(5,83)(YT(I),I=1,NB)
83 FORMAT('0',5X,"YT(I)=",8F6.2)
C CALCULO DO VETOR QUE SAI DA BASE
AMIN=999999
JMIN=0
DO 84 I=1,NB
IF(YT(I).LE.0) GO TO 84
VA=P0(I)/YT(I)
IF(VA.GE.AMIN) GO TO 84
AMIN=VA
JMIN=I
84 CONTINUE
IF(JMIN.EQ.0) GO TO 155
IF(JMIN.GT.NT) GO TO 100
DO 86 J=1,Q
AUX1(1,J)=-MAT(JMIN,J)
86 CONTINUE
K=1
DO 88 I=1,Q
AUX2(K,I)=0
DO 88 J=1,Q
AUX2(K,I)=AUX2(K,I)+AUX1(K,J)*QUEI(J,I)
88 CONTINUE
IF(YST(JMIN).NE.0) GO TO 100
DO 94 JS=1,Q
C O VETOR QUE ENTRA FORMA UM CICLO EM BT
C TROCA DAS POSICOES BASICAS DE P0,IBASE,CT,YT
IF(AUX1(1,JS).EQ.0) GO TO 94
I=NT+JS
X=IBASE(I)
IBASE(I)=IBASE(JMIN)
IBASE(JMIN)=X
X=CT(I)
CT(I)=CT(JMIN)
CT(JMIN)=X
X=P0(I)
P0(I)=P0(JMIN)
```

```
PO(JMIN)=X
X=YT(I)
YT(I)=YT(JMIN)
YT(JMIN)=X
DO 90 I1=1,0
AUX1(1,I1)=MAT(JMIN,I1)
X=AUX1(1,I1)
AUX1(1,I1)=QUEI(JS,I1)
QUEI(JS,I1)=X
90 CONTINUE
JMIN=NT+JS
94 CONTINUE
C ATUALIZACAO DE IBASE
100 IBASE(JMIN)=JMAX
CT(JMIN)=CI(JMAX)
PO(JMIN)=PO(JMIN)/YT(JMIN)
IF(JMIN.LE.NT)GO TO 104
J=JMIN-NT
DO 102 K=1,0
AUX2(1,K)=QUEI(J,K)/YT(JMIN)
102 CONTINUE
C ATUALIZACAO DE QUEI
K=JMIN-NT
DO 101 I=1,0
IF(I.EQ.K)GO TO 1010
DO 101 J=1,0
QUEI(I,J)=QUEI(I,J)+AUX2(1,J)*(-YT(NT+I))
GO TO 101
1010 DO 101 J1=1,0
QUEI(I,J1)=QUEI(I,J1)/YT(JMIN)
101 CONTINUE
C O VETOR QUE ENTRA E DE FOLGA.A COMPONENTE DE DELTA ASSOCIADA AO
C VETOR E NULA
DO 103 I=1,01
K=J3+I
IF(JMAX.NE.K)GO TO 103
J=JMIN-NT
DELTA(J)=0.
DELTA2(I,J)=0.
103 CONTINUE
C ATUALIZACAO DE PO
104 DO 106 J=1,NB
IF(J.EQ.JMIN)GO TO 106
PO(J)=PO(J)+PO(JMIN)*(-YT(J))
```



```
106 CONTINUE
   IF(JMTR.GT.NT)GO TO 108
C   ATUALIZACAO DE QUEI
   DO 107 I=1,0
   DO 107 J=1,0
   K=NT+I
   QUEI(I,J)=QUEI(I,J)+AUX2(I,J)*(-YT(K))
107 CONTINUE
C   ATUALIZACAO DA MATRIZ DE REPRESENTACOES DOS VETORES DE BA
108 DO 119 I1=1,0
   DO 110 K2=1,NT
   YST(K2)=0.
110 CONTINUE
   L=NT+I1
   K1=IBASE(L)
   IF(K1.GT.J3)GO TO 116
   KK=K1
111 IF(KK.LE.N)GO TO 112
   KK=KK+N
   GO TO 111
112 IP=0
   IRES=0
   ICC=KK
   II=(K1-KK)/N+1
   CALL CAMMIN(II,KK,1)
   I=1
   DO 113 J=1,IP
   K=(IL(J)-1)*N+IC(J)
   DO 113 L1=1,NT
   IF(IBASE(L1).NE.K)GO TO 113
   YST(L1)=I
   I=-I
113 CONTINUE
   DO 115 JK=1,NT
   MAT(JK,I1)=YST(JK)
115 CONTINUE
   GO TO 119
116 DO 118 JL=1,NT
   MAT(JL,I1)=0.
118 CONTINUE
119 CONTINUE
   DO 121 JJ=1,0
   CQ=0.
   DO 120 I2=1,NT
```

```
      CQ=CQ+CT(I2)*MAT(I2,JJ)
120  CONTINUE
      K=NT+JJ
      DELTA2(1,JJ)=CT(K)-CQ
121  CONTINUE
      K3=1
      DO 122 I3=1,Q
      AUX9(K3,I3)=0
      DO 122 JJ=1,Q
      AUX9(K3,I3)=AUX9(K3,I3)+DELTA2(K3,JJ)*QUEI(JJ,I3)
122  CONTINUE
      DO 123 I4=1,Q
      DELTA(I4)=AUX9(1,I4)
123  CONTINUE
      WRITE(5,124)(PQ(I),I=1,NB)
124  FORMAT('0',5X,"PQ(I)=",8F10.2)
      WRITE(5,125)(CT(I),I=1,NB)
125  FORMAT('0',5X,"CT(I)=",8F10.2)
      DO 128 I=1,Q
      WRITE(5,127)(QUEI(I,J),J=1,Q)
127  FORMAT('0',5X,"QUEI(I,J)=",2F8.2)
128  CONTINUE
      WRITE(5,129)(DELTA(I),I=1,Q)
129  FORMAT('0',5X,"DELTA(I)=",2F14.2)
      GO TO 31
130  DO 135 L=1,NB
      IF(IBASE(L).GT.J7)GO TO 133
135  CONTINUE
      GO TO 148
133  WRITE(5,132)
132  FORMAT(' INVIAVEL ')
      GO TO 160
148  WRITE(5,149)
149  FORMAT('1',' SOLUCAO OTIMA ')
      DO 1500 L=1,NB
150  WRITE(5,152)IBASE(L),PQ(L)
152  FORMAT(1H,I6,F14.2)
1500 CONTINUE
      WRITE(5,1521)
1521 FORMAT(' ORIGEM DESTINO QUANTIDADE CUSTO UNITARIO')
      DO 154 I=1,NB
      K1=IBASE(I)
      KK=K1
151  IF(KK.LE.N)GO TO 153
```





```
      KK=KK-N
      GO TO 151
153  IF(K1.GT.J3)GO TO 159
      II=(K1-KK)/N+1
      WRITE(5,1522)II, KK, PO(I), CT(I)
1522  FORMAT(5X, I5, 5X, I5, 5X, F8.2, 5X, F8.2)
      GO TO 154
159  WRITE(5,1523)KK, PO(I), CT(I)
1523  FORMAT('      S', 5X, I5, 5X, F8.2, 5X, F8.2)
154  CONTINUE
      Z0=0
      DO 157 L=1, NB
      Z0=Z0+CT(L)*PO(L)
157  CONTINUE
      WRITE(5,158)Z0
158  FORMAT('D', 5X, "Z0=", F10.2)
      GO TO 160
155  WRITE(5,156)
156  FORMAT('  SOLUCAO ILIMITADA ')
160  CALL EXIT
      END
```

C ESTA SUBROTINA DETERMINA AS SOLUCOES DO PROBLEMA DE TRANSPORTE  
C PURO

```
      SUBROUTINE TRANSP(NORIG, NDEST, ICOST, IORIG, IDEST, IBASE, PO, CT)
      DIMENSION IBAS(10,10), ICOST(10,10), IU(10), IUI(10), IV1(10),
      IIV(10), INET(50), INET1(10), INET2(10), IORIG(10), IDEST(10),
      IIBASE(24), PO(24), CT(19)
      EQUIVALENCE(IU(1), INET(1))
      NR=8
      NP=6
      NPR=5
1121  K1=10**7
      K2=10**8
      NDEST1=NDEST
      NORIG1=NORIG
1171  ISUMD=0
      ISUMJ=0
      DO 102 I=1, NORIG
102  ISUMD=ISUMD+IORIG(I)
      DO 103 J=1, NDEST
103  ISUMD=ISUMD+IDEST(J)
1191  IF(ISUMD=ISUMD)1115, 1112, 1119
1119  NDEST=NDEST+1
```

```

      IDEST(NDEST)=ISUMD-ISUMD
1101 DO 104 I=1,NDRIG
      ICOST(I,NDEST)=999999
      GO TO 1112
1115 NDRIG=NDRIG+1
1125 DO 105 I=1,NDEST
      ICOST(NDRIG,I)=999999
      IORIG(NDRIG)=ISUMD-ISUMD
1112 DO 106 I=1,NDRIG
      DO 106 J=1,NDEST
1106 IBAS(I,J)=0
1122 NCOL=1
      NROW=1
      ISAV=K1
      DO 107 I=1,NDRIG
1107 IU(I)=1
      DO 108 J=1,NDEST
1108 IV(J)=1
1142 IF(ICOST(NROW,NCOL)=ISAV) 1152,1143,1143
1143 NROW=NROW+1
1133 IF(NROW=NDRIG) 1142,1142,1163
1152 IF(IU(NROW)=1) 1143,1162,1143
1162 ISAV=ICOST(NROW,NCOL)
      NROW1=NROW
      GO TO 1143
1163 IF(IORIG(NROW1)=IDEST(NCOL)) 1114,1173,1164
1114 IBAS(NROW1,NCOL)=IORIG(NROW1)+K1
1124 IDEST(NCOL)=IDEST(NCOL)-IORIG(NROW1)
      IU(NROW1)=0
      NROW=1
      ISAV=K1
      GO TO 1142
1173 IBAS(NROW1,NCOL)=IORIG(NROW1)+K1
      IU(NROW1)=0
      NROW=1
      ISAV=K1
      IF(NCOL=NDEST) 1183,1211,1211
1183 IF(ICOST(NROW,NCOL)=ISAV) 1193,1182,1182
1193 IF(IU(NROW)=1) 1182,1183,1182
1183 ISAV=ICOST(NROW,NCOL)
      NROW1=NROW
1182 NROW=NROW+1
      IF(NROW=NDRIG) 1183,1183,1174
1174 IBAS(NROW1,NCOL)=K1

```





```
      NCCL=NCOL+1
1184 IF (NCOL=NDEST) 1194, 1194, 1211
1194 NROW=1
      ISAV=K1
      GO TO 1162
1164 IBAS(NROW, NCCL)=IDEST(NCOL)+K1
      IORIG(NROW)=IORIG(NROW)-IDEST(NCOL)
1165 NCCL=NCOL+1
      GO TO 1184
1211 DO 109 I=1, NORIG
      IU(I)=0
109 IU1(I)=0
      DO 110 J=1, NDEST
      IV(J)=0
110 IV1(J)=0
1221 IU1(1)=1
      NROW=1
      NCCL=1
1231 IF (IBAS(NROW, NCCL)=K1) 1232, 1241, 1241
1241 IV(NCOL)=ICOST(NROW, NCCL)-IU(NROW)
      IV1(NCOL)=1
1232 NCCL=NCOL+1
1242 IF (NCCL=NDEST) 1231, 1231, 1252
1252 NROW=NROW+1
1262 IF (NROW=NORIG) 1272, 1272, 1261
1272 IF (IU1(NROW)=1) 1282, 1252, 1282
1282 NCCL=1
1292 IF (IBAS(NROW, NCCL)=K1) 1202, 1263, 1263
1202 NCCL=NCOL+1
1293 IF (NCCL=NDEST) 1292, 1292, 1252
1263 IF (IV1(NCOL)) 1273, 1202, 1273
1273 IU(NROW)=ICDST(NROW, NCCL)-IV(NCOL)
      IU1(NROW)=1
1293 NCCL=1
      GO TO 1231
1261 NROW=1
1271 IF (IU1(NROW)) 1281, 1282, 1281
1281 NROW=NROW+1
1291 IF (NROW=NORIG) 1271, 1271, 1213
1213 ISAV=0
      NROW=1
1223 NCCL=1
1233 IF (IBAS(NROW, NCCL)=K1) 1234, 1243, 1243
1243 NCCL=NCOL+1
```

```

1253 IF (NCOL=NDEST)1233,1233,1254
1254 NROW=NROW+1
1264 IF (NROW=NORIG)1223,1223,1274
1274 IF (ISAV)1311,1511,1311
1234 IS1=IU(NROW)+IV(NCOL)+ICOST(NROW,NCOL)
1244 IF (IS1-ISAV)1243,1243,1245
1245 ISAV=IS1
      NROW1=NROW
      NCOL1=NCOL
      GO TO 1243
1311 K=(NORIG+NDEST)*2
      DO 111 I=1,K
111 INET(I)=0
      DO 112 I=1,NORIG
112 IORIG(I)=0
      DO 113 I=1,NDEST
113 IDEST(I)=0
      I=1
1321 INET(I)=NROW1
      INET(I+1)=NCOL1
      NROW=NROW1
      NCOL=1
      I=I+2
1331 IF (IBAS(NROW,NCOL)-K1)1332,1341,1341
1341 IF (NCOL=NCOL1)1351,1332,1351
1351 INET(I)=NROW
      INET(I+1)=NCOL
      I=I+2
      GO TO 1313
1332 NCOL=NCOL+1
1322 IF (NCOL=NDEST)1331,1331,1312
1312 I=1
      WRITE(NPR,3)I,NROW1,NCOL1
      3 FORMAT(14H ERROR NUMBER,I4,I6,I6)
      GO TO 1511
1313 IDEST(NCOL)=1
      NROW=1
1323 IF (IBAS(NROW,NCOL)-K1)1333,1324,1324
1333 NROW=NROW+1
1343 IF (NROW=NORIG)1323,1323,1353
1353 I=I-2
1363 IF (I)1315,1315,1373
1373 NROW=INET(I)
      NCOL=INET(I+1)

```



```
      IDEST(NCOL)=0
      GO TO 1375
1315 I=2
      WRITE(NPR,3)I,NROW1,NCOL1
      GO TO 1511
1324 IF(NROW=INET(I*2))1334,1333,1334
1334 IF(IORIG(NROW))1353,1344,1353
1344 INET(I)=NROW
      INET(I+1)=NCOL
      I=I+2
1354 IF(NROW=NROW1)1364,1355,1364
1355 I=I-2
      GO TO 1353
1364 IORIG(NROW)=1
      NCOL=1
1374 IF(IBAS(NROW,NCOL)=K1)1375,1384,1384
1375 NCOL=NCOL+1
1365 IF(NCOL=IDEST)1374,1374,1371
1384 IF(NCOL=INET(I-1))1394,1375,1394
1394 IF(IDEST(NCOL))1371,1395,1371
1395 INET(I)=NROW
      INET(I+1)=NCOL
      I=I+2
1395 IF(NCOL=NCOL1)1313,1411,1313
1371 I=I-2
1381 IF(I)1315,1315,1382
1382 NROW=INET(I)
      NCOL=INET(I+1)
      IORIG(NROW)=0
      GO TO 1333
1411 I=3
      ISAV=K2
1421 NROW=INET(I)
      NCOL=INET(I+1)
1431 IF(IBAS(NROW,NCOL)=ISAV)1432,1441,1441
1432 ISAV=IBAS(NROW,NCOL)
      NROW2=NROW
      NCOL2=NCOL
1441 IF(NCOL=NCOL1)1451,1442,1451
1451 I=I+4
1461 IF(I-K)1421,1421,1471
1471 I=3
      WRITE(NPR,3)I,NROW1,NCOL1
      GO TO 1511
```



```
1442 IF (ISAV-K2)1443,1452,1452
1452 I=4
      WRITE (NPR,3) I, NR0W1, NC0L1
      GO TO 1511
1443 J=-1
      NR0W=INET(1)
      NC0L=INET(2)
      IBAS(NR0W,NC0L)=ISAV
      ISAV=ISAV-K1
      I=3
1444 NR0W=INET(I)
      NC0L=INET(I+1)
1453 IF (NR0W*NR0W2)1463,1454,1463
1454 IF (NC0L-NC0L2)1463,1455,1463
1455 IBAS(NR0W,NC0L)=0
      GO TO 1473
1463 IBAS(NR0W,NC0L)=IBAS(NR0W,NC0L)+J*ISAV
1473 J=-J
      I=I+2
1483 IF (NC0L-NC0L1)1444,1211,1444
1511 WRITE (NPR,4)
      4 FORMAT (1H12HORIGIN SHADOW PRICE)
      5 FORMAT (1H 16, I14)
1521 WRITE (NPR,5) (I,IV(I),I=1,NORIG1)
1531 WRITE (NPR,6)
      6 FORMAT (23H1DESTIN SHADOW PRICE)
1541 WRITE (NPR,5) (J,IV(J),J=1,NDEST1)
1551 WRITE (NPR,7)
      7 FORMAT (49H1ORIGIN DESTIN QUANTITY UNIT COST TOTAL COST)
      I119=0
1561 NC0NT=0
      DO 114 I=1,NORIG1
      DO 114 J=1,NDEST1
      IF (IBAS(I,J)-K1)114,115,115
115 ITEM=IBAS(I,J)-K1
      ITEM1=IC0ST(I,J)
      ITEM2=ITEM*ITEM1
      WRITE (NPR,8) I, J, ITEM, ITEM1, ITEM2
      8 FORMAT (1H, I6, I9, I10, I12, I12)
      NC0NT=NC0NT+1
      IBASE (NC0NT)=(I-1)*NDEST+J
      PO (NC0NT)=ITEM
      CT (NC0NT)=ITEM1
114 CONTINUE
```

```

1581-00 116 J=1,N0EST1
      DU 116 I=1,NORIG1
      IF (IBAS(I,J)-K1) 116,117,117
117 ITEM=IBAS(I,J)-K1
      ITEM1=ISGSI(I,J)
      ITEM2=ITEM*ITEM1
      II19=II19+ITEM2
116 CONTINUE
      WRITE(NPR,9999)II19
9999 FORMAT(' ', 'TOTAL COST=' ,I9)
      RETURN
      END

```

C      ESTA SUBROTINA CALCULA OS AVALIADORES DUAIS R,V

```

SUBROUTINE AVALD(M,N,II,QUAD1,R,V)
DIMENSION QUAD1(20,10,2),FC(10),V(10),RA(10),VF(5)
DO 36 I=1,M
  R(I)=0
36 CONTINUE
  DO 37 I=1,N
    RA(I)=0
37 CONTINUE
    DO 43 J=1,N
      V(J)=0
43 CONTINUE
      R(II)=0
38 RA(II)=1
      DO 41 I=1,M
        IF (RA(I).NE.1) GO TO 41
        DO 40 J=1,N
          IF (QUAD1(I,J,1).NE.1) GO TO 40
          V(J)=QUAD1(I,J,2)-R(I)
        DO 39 K=1,M
          IF (QUAD1(K,J,1).NE.1) GO TO 39
          IF (RA(K).GT.0) GO TO 39

```



R(K)=QUAD1(K,J,2)\*V(J)

RA(K)=1

39 CONTINUE

40 CONTINUE

RA(I)=2

41 CONTINUE

DO 42 I=1,M

IF(RA(I).NE.2) GO TO 38

42 CONTINUE

RETURN

END

C SUBROTINA DESTINADA AO CALCULO DE CAMINHOS UNICOS NA ARVORE

C GERADORA BT

SUBROUTINE CAMMIN(I,J,LC)

COMMON IL(10),IC(10),IP,ICO,IRES,M,N,QUAD1(20,10,2)

IF(LC.EQ.2)GO TO 250

DO 200 J1=1,N

IF(J1.EQ.J)GO TO 200

IF(QUAD1(I,J1,1).NE.1)GO TO 200

IP=IP+1

IL(IP)=I

IC(IP)=J1

IF(J1.EQ.ICO)GO TO 202

CALL CAMMIN(I,J1,2)

IF(IRES.EQ.1)GO TO 204

IP=IP-1

200 CONTINUE

GO TO 204

202 IRES=1

204 RETURN

250 DO 255 I1=1,M

IF(I1.EQ.I)GO TO 255

IF(QUAD1(I1,J,1).NE.1)GO TO 255







```
IP=IP+1
IL(IP)=I1
IC(IP)=J.
CALL CAMMIN(I1,J,1)
IF(IRES.EQ.1)GO TO 26)
IP=IP-1
255 CONTINUE
26) RETURN
END
```

NO ERRORS DETECTED. NUMBER OF CARDS = 779.  
COMPILATION TIME = 47 SECONDS ELAPSED. 19.50 SECONDS PROCESSING.  
O2 STACK SIZE = 13 WORDS. FILESIZE = 140 WORDS. ESTIMATED CORE ST  
TOTAL PROGRAM CODE = 1944 WORDS. ARRAY STORAGE = 4122 WORDS.  
NUMBER OF PROGRAM SEGMENTS = 10. NUMBER OF DISK SEGMENTS = 160.  
PROGRAM CODE FILE = (C0504(01)BETH ON PACK, COMPILER COMPILED ON 11,



ORIGIN

1  
2  
3

SHADOW PRICE

0  
2  
1

DESTIN

1  
3  
4

SHADOW PRICE

1  
3  
5

UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO  
NÚCLEO DE COMPUTAÇÃO ELETRÔNICA



UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO  
NÚCLEO DE COMPUTAÇÃO ELETRÔNICA





ORIGIN	DESTIN	QUANTITY	UNIT COST	TOTAL COST
1	1	11	1	11
2	3	9	3	27
3	2	8	3	24
3	3	8	1	8
3	2	11	4	44
3	4	14	4	56
TOTAL COST=		152		

IBASE(J)=	1	3	6	7	10	12	15	16	
R(I)=		0.00		-2.00			-1.00		
V(J)=		1.00		5.00			3.00		5.00
JMAX=	4								
VF(JJ)=	0.00								
VF(JJ)=	0.00								
YT(I)=	0.00	1.00	1.00	-1.00	-1.00	1.00	1.00	0.00	
PO(I)=	11.00		7.00		2.00		10.00	13.00	12.00 4.00
CT(I)=	1.00		3.00		5.00		1.00	4.00	4.00 999999.00
QUEI(I,J)=	1.00	0.00							
QUEI(I,J)=	0.00	1.00							
DELTA(I)=	999999.00			999999.00					

```

IBASE(J)= 1 3 4 6 10 12 11 15
R(I)= 0.00 -999998.00 -999997.00
V(J)= 1.00 1000001.00 3.00 1000001.00
JMAX= 13
YI(I)= 0.00 1.00 -1.00 0.00 0.00 1.00 -1.00 1.00
PO(I)= 11.00 17.00 9.00 10.00 3.00 5.00 3.00 1.00
CI(I)= 1.00 5.00 5.00 3.00 4.00 4.00 0.00 999999.00
JUEI(I,J)= -1.00 3.00
JUEI(I,J)= 0.00 1.00
DELTA(I)= 0.00 999999.00

```

```

IBASE(J)= 1 11 6 10 12 13 16
R(I)= 0.00 -2.00 -1.00
V(J)= 1.00 5.00 -999993.00 5.00
JMAX= 5
VF(JJ)= -1.00
VF(JJ)= 0.00
YI(I)= 1.00 0.00 -1.00 1.00 -1.00 1.00 -1.00 1.00
PO(I)= 10.00 17.00 10.00 9.00 4.00 4.00 4.00 1.00
CI(I)= 1.00 5.00 5.00 3.00 4.00 4.00 0.00 7.00
JUEI(I,J)= -1.00 1.00
JUEI(I,J)= 0.00 1.00
DELTA(I)= 0.00 8.00

```



[BASE(J)]=	1	11	4	6	10	12	13	5
R(I)=		0.00		-2.00			-1.00	
V(J)=		1.00		5.00			-2.00	5.00

SOLUCAO OTIMA :

1	10.00
11	17.00
4	10.00
6	9.00
10	4.00
12	4.00
13	4.00
5	1.00

ORIGEM	DESTINO	QUANTIDADE	CUSTO UNITARIO
1	1	10.00	1.00
1	3	17.00	5.00
1	4	10.00	5.00
1	2	9.00	3.00
1	2	4.00	4.00
1	4	4.00	4.00
1	1	4.00	2.00
2	1	1.00	7.00
Z0=		211.00	

