



SOFTWARE DE INTERFACE PARA
BANCO DE DADOS


Carlos Alberto de Castro e Abreu

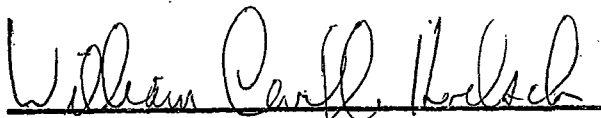
TESE SUBMETIDA AO CORPO DOCENTE DA COORDENAÇÃO DOS PROGRAMAS DE PÓS-GRADUAÇÃO DE ENGENHARIA DA UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO DE JANEIRO COMO PARTE DOS REQUISITOS NECESSÁRIOS PARA O OBTENÇÃO DO GRAU DE MESTRE EM CIÊNCIAS (M.Sc.)

Aprovada por:


José Lucas Mourão Rangel Netto
(Presidente)


João Lizardo R.H. de Araujo


Paulo Augusto Veloso


William Carlyle Koelch

RIO DE JANEIRO, RJ - BRASIL

JANEIRO DE 1978

II

RESUMO

Trata do relacionamento usuário - banco de dados.

O STELA, sistema de interface entre o usuário e um sistema de gerência de banco de dados, no caso o TOTAL, vem sendo projetado e construído há cerca de cinco anos pela PUC R.J. tendo sido parcialmente financiado pelo BNDE.

Os seus componentes são: a seleção, a impressão, a ordenação, o cálculo e a tabulação.

O projeto, as especificações técnicas e a programação do módulo de tabulação, bem como a interação com os demais módulos, constituem o objetivo precípua desta tese.

São ilustradas as necessidades do uso da tabulação.

A descrição analítica do projeto das várias etapas, necessárias ao seu funcionamento, são também discutidas.

A lógica interna de programação é explicada através de fluxos de lógica.

Os programas em linguagem Assembler usados na implementação estão inseridos nos apêndices.

III

SUMMARY

This work presents a module of the STELA system which acts as the interface between the user and a database (TOTAL).

The STELA system was developed by Pontifical Catholic University of Rio de Janeiro (PUCRJ), with financial support from the National Bank for Economic Development (BNDE).

The STELA system is made up of five modules namely selection, printing, ordering, calculation and cross-reference. This work concerns itself in particular with the last one, and its interaction with the other modules.

We present here the description and the internal logic of the several parts of which the module is composed. The actual assembly language listings of the program appear in the appendix.

AGRADECIMENTOS

Ao Prof. William Carlyle Koelsch, meu ori
entador na PUC e responsável pelo projeto STELA.

IV

AGRADECIMENTOS

Ao Dr. Claudio Portela Peixoto, chefe do Departamento de Sistemas do BNDE, cujo apoio para estudos e pesquisas jamais nos faltou.

Ao Prof. José Lucas Mourão Rangel, meu orientador na COPPE.

A toda a equipe de desenvolvimento do STELA formada pelas seguintes pessoas: Marcos A.N. Ferreira, Rosaura Maria C.L. Eichenberg, Leonardo L.P. Leite, Renato J.S. Bahia, Flavio Mariano A.P. de Carvalho e Marco Antonio Romero, pelos esclarecimentos prestados durante os trabalhos de pesquisa.

A Carlos Marques Olivieri companheiro de projeto do BNDE pela ajuda na discussão da tese e depuração dos programas.

A Denise, minha esposa, pela revisão ortográfica dos textos.

Capítulo I = INTRODUÇÃO

O âmbito desta pesquisa trata do relacionamento usuário-banco de dados. Várias transformações são necessárias para que um pedido do usuário crie um conjunto de especificações técnicas de máquina que provoquem a busca nos bancos de dados e a posterior exibição do resultado.

Para possibilitar uma plena utilização do diálogo, é necessário que o processo seja conversacional, interativo e que possua tempo de resposta conveniente.

Este projeto de pesquisa vem sendo elaborado há cerca de cinco anos pela Pontifícia Universidade Católica - PUC R.J. e financiado em grande parte pelo Banco Nacional de Desenvolvimento Econômico - BNDE. Os recursos computacionais necessários à implementação foram os da própria PUC, tendo sido usado um IBM 370 Modelo 165 sob o sistema operacional OS -MVT e utilizando o método de compartilhamento de tempo TSO da IBM. As características de arquitetura deste computador: palavras de 32 bits, 16 registradores gerais e representação hexadecimal do código binário de máquina, influíram decisivamente na elaboração dos programas.

Foi necessário também a escolha de um sistema de gerência de banco de dados que pudesse garantir a manutenção e integridade das informações. Foi escolhido então, o TOTAL, construído pela CINCON SYSTEMS em 1968, por sua ampla utilização no país e exterior (cerca de 1400 instalações no mundo até junho de 1976) (1).

Alguns princípios gerais dos sistemas de gerência de banco de dados, bem como as características específicas deste software são assuntos do CAP III.

Interagindo entre o usuário e o banco de dados existe uma interface que é o STELA explicado em linhas gerais no capítulo II. Ela possibilita que um pedido do usuário seja transformado, através da geração automática de tabelas e blocos de controle, em programa executável de máquina, orientado para busca de arquivo TOTAL.

O sistema operacional próprio do STELA controla as

interrupções entre as tarefas do sistema; executa o controle de linha dos terminais e controla a paginação por software, usando blocos de controle específicos.

Para uma maior facilidade de utilização do sistema, todos os módulos pagináveis do STELA são reentrantes, podendo a mesma cópia ser usada por vários usuários. As áreas de dados geradas automaticamente são colocadas em páginas independentes de 4 k bytes que permitem a segmentação dos módulos, visando um uso econômico de memória principal.

Podemos dizer, resumindo, que o STELA consiste de um sistema de recuperação de informações usando técnicas de teleadministração de bancos de dados conforme ilustra a figura 1 na página 31.

Para maior facilidade de uso, o STELA vem sendo projetado e construído de uma forma modular. Existe um conjunto de funções de tratamento e de recuperação de dados, que trabalham independentemente, porém supervisionadas pelo núcleo do sistema. Estas funções são: a seleção, a impressão, a ordenação, o cálculo e a tabulação, sendo chamadas por verbos específicos.

O projeto, as especificações técnicas e a programação do módulo de tabulação, bem como a interação com os demais módulos do STELA, constituem o objetivo principal desta tese.

A necessidade do uso da tabulação, bem como explicações a nível de usuário do seu funcionamento, são tratadas no capítulo IV.

O capítulo V descreve de uma forma detalhada a abrangência da tabulação, bem como todas as etapas necessárias para a transformação dos pedidos do usuário em programa executável.

Mais adiante no capítulo VI são analisados através de fluxos, a lógica interna das várias etapas. Posteriormente encontram-se a conclusão final, os apêndices e as referências bibliográficas.

Implementamos em linguagem Assembler IBM 370, e usa

mos uma versão fornecida à PUC pela Universidade de Waterloo-Canadá, através de convênio, para manter a compatibilidade com o restante do projeto (3) (12). Visamos com isto, obter também o menor código objeto possível, fazendo pleno uso dos recursos internos de máquina.

Capítulo II * VISÃO GERAL DO STELA

Os módulos componentes trabalham sob a supervisão do Executivo que concentra as funções de suporte (10). Ele consiste de um conjunto de rotinas de uso geral e de construção modular, porém de execução interdependente. Suas funções são: a gerência de memória, a gerência de processos e compartilhamento de tempo, acesso ao banco de dados e controle da rede de terminais.

O projeto objetivou uma baixa utilização da memória principal para permitir uma futura utilização em sistemas de porte médio. Além disso, para possibilitar o máximo aproveitamento da memória disponível, a estruturação dos recursos de memória foi feita de forma similar a sistemas de memória virtual.

As características básicas de gerência de memória são:

- O núcleo é integralmente residente.
- Os módulos de aplicação são codificados de forma modular e como se houvesse uma área virtualmente ilimitada para contê-los.
- Os dados são colocados em áreas específicas, fisicamente separados dos programas.
- Um conjunto de áreas de dados é atribuído a cada usuário, que é representado por um terminal interagindo com o sistema.
- O STELA é portanto, totalmente reentrante.

Durante a execução de uma página de aplicação, o máximo de gasto de memória é 46 k bytes assim discriminados: 4k bytes da própria página, o conjunto de páginas da área de dados cujo número máximo são 4 totalizando 16k, além do núcleo cujo tamanho é de 26k bytes.

Ao gerente de processos cabe salvar as informações básicas por ocasião de interrupções. Também é responsável pela transferência de controle entre os vários módulos de um mesmo processo.

O sistema usa memória de disco para manter o arquivo das páginas (STELPAGE) e para áreas auxiliares de trabalho

das aplicações (STELWORK). O acesso a disco é realizado por um método de acesso do próprio Executivo que garante uma única operação de entrada e saída para efetuar todas as leituras e gravações de uma mesma trilha, numa única rotação, através da criação dinâmica de programas de canal. Os pedidos de acesso são grupados na ordem de endereço físico de disco, procurando minimizar o movimento de braço e o próprio uso do espaço em disco é feito de forma a aumentar a probabilidade de ocorrer acesso a mais de um bloco na mesma trilha. Visando otimização, os acessos a arquivos em disco em unidades diferentes, podem ser realizados em paralelo através da execução simultânea de vários programas de canal.

Outro objetivo no projeto foi tornar as aplicações, independentes da máquina e configuração. Isto foi conseguido, por intermédio de uma interface padrão para realizar as operações de entrada/saída externas. Esta interface se comunica com a rotina de acesso que é específica para cada tipo de configuração.

Após a instalação do sistema, os vários ambientes e configurações com os quais o STELA vai operar, são definidos pela geração de módulos de carga chamados genericamente de CONFIGURAÇÃO e que, além de descrever a rede de terminais, contém os blocos de controle e áreas de trabalho cujo tamanho e quantidade sejam dependentes da configuração propriamente dita. A especificação de um parâmetro em tempo de execução do STELA identifica qual é a configuração a ser carregada na memória. Os métodos de acesso são carregados posteriormente em função dessa configuração.

A arrumação dos módulos em páginas é feita por um sistema de referência cruzada, para facilitar o endereçamento às páginas durante a execução de uma aplicação.

Para possibilitar uma visão geral do sistema, é mostrado um fluxo do mesmo na fig. 2 da página 32.

Capítulo III = PRINCÍPIOS BÁSICOS DE UM SISTEMA DE GERÊNCIA DE BANCO DE DADOS

CARACTERÍSTICAS GERAIS DO SISTEMA TOTAL

Vamos examinar agora como um programa de aplicação, qualquer, interage com um sistema genérico de gerência de banco de dados (4). Vamos analisar as várias ocorrências necessárias para que o programa leia um registro de banco de dados, por meio do sistema gerenciador.

- 1- O programa de aplicação chama o sistema de gerência de banco de dados para ler um registro. Este programa indica o nome dado pelo programador para cada campo e informa o valor do campo chave do registro em questão.
- 2- O sistema de gerência de banco de dados obtém a descrição dos dados do programa, que é usada pelo programa de aplicação e pesquisa a descrição dos mesmos.
- 3- O sistema de gerência de banco de dados obtém a descrição de dados lógicos globais e determina que campos lógicos são necessários.
- 4- O sistema de gerência examina a descrição do banco de dados físico e determina que registro ou registros físicos devem ser lidos.
- 5- O sistema de gerência dá um comando para o sistema operacional do computador, instruindo-o para ler o registro requisitado.
- 6- O sistema operacional interage com o dispositivo físico aonde o dado se encontra.
- 7- Os dados requeridos são transferidos da memória intermediária para os buffers do sistema.
- 8- Comparando a descrição de dados do programa com a descrição dos dados lógicos globais, o sistema de gerência de banco de dados monta o registro lógico necessário ao programa de aplicação. Nor-

malmente as transformações de dados são tratadas nesta fase, pelo sistema gerenciador.

- 9- O sistema de gerência transfere o dado dos buffers do sistema para a área de trabalho do programa de aplicação.
- 10- O sistema gerenciador provê informação de "status" para o programa de aplicação, incluindo qualquer indicação de erros.
- 11- O programa de aplicação pode então operar com os dados na sua área de trabalho.

Para ilustrar melhor estas 11 fases, elas são sintetizadas no fluxo constante da figura 3 na página 33.

Características Gerais do Sistema de Gerência de Banco de Dados TOTAL

Possui a característica de independência de dados ou seja desvinculação completa entre dados e programas que os manipulam. Além disso, é permitido o acesso independente a um conjunto qualquer de dados do registro, de forma que apenas os dados necessários ao programa de aplicação são recuperados (6).

A comunicação entre o programa e o TOTAL é realizada através de CALL, em que um conjunto de parâmetros são passados.

As estruturas de dados em árvore ou hierárquica tipo IMS são as mais populares (7), porque foram as primeiras a serem usadas. Não obstante, o TOTAL apresenta uma estrutura em rede de relativamente fácil implementação, possuindo dois tipos básicos de arquivos.

O arquivo mestre possibilita o armazenamento do registro através da randomização da sua chave através de um algoritmo de "hashing" que gera um endereço relativo do registro no arquivo. A ocorrência de sinônimos pode ser melhorada, aumentando-se neste caso, o espaço disponível do arquivo.

O outro tipo de arquivo chamado variável, permite o registro de múltiplas ocorrências de informações, pertencentes ao arquivo mestre.

O conjunto de registros do arquivo variável ligado, a um arquivo mestre é chamado de cadeia e é estruturado através de uma lista duplamente encadeada. (8)

A ligação entre o mestre e a cadeia do variável é realizada através de 2 ponteiros, o primeiro apontando para o primeiro registro da cadeia e o segundo para o último registro.

A chave do registro mestre é repetida no registro do variável e não existe ponteiro do variável para o mestre.

Para melhor estruturação da rede é permitido que um variável tenha ligação com mais de um arquivo mestre.

Os registros variáveis são armazenados serialmente

e cada registro poderá ter múltiplas chave de acesso, uma para cada mestre ao qual está associado. A ligação entre os arquivos mestres e variáveis é feita através da chave de acesso presente nos dois arquivos e de um campo de ligação chamado "linkpath".

No arquivo mestre, este campo se subdivide em duas informações. Os primeiros quatro bytes indicam o primeiro registro na cadeia de registros variáveis, ligados a esse mestre através da chave. Os últimos quatro bytes indicam o último registro da cadeia.

Nos arquivos variáveis, o campo linkpath contém também duas informações: o indicador para o registro variável imediatamente anterior e o indicador para o registro variável, imediatamente posterior.

A definição dos arquivos, registros e campos é realizada pelo programa DEGEN que gera uma tabela contendo as descrições dos arquivos, a localização dos buffers, os nomes e tamanhos dos campos nos arquivos. Esta tabela está sempre disponível ao TOTAL, pois através dela é que são feitas os acessos ao banco de dados (11).

Conseqüentemente o TOTAL atinge os principais objetivos de um sistema de gerência de banco de dados:

- 1- O sistema deve permitir um método simples e padronizado de acesso a dados e atualização.
- 2- Segurança e integridade dos dados no banco devem ser absolutas.
- 3- A capacidade para expansão do sistema sem perda dos conteúdos presentes do banco de dados deve poder ser prevista no projeto do sistema.
- 4- O sistema deve utilizar eficientemente os recursos de hardware do computador. Deve requerer um uso pequeno de memória e usar pouco tempo de computação. Deve ter a capacidade de facilitar a eliminação de dados redundantes.

Como o sistema STELA não realiza nenhuma alteração no banco de dados, apenas extraíndo as informações e apresen-

tando-as em vários formatos, as funções de criação, eliminação e atualização de registros não são usadas. O sistema utiliza somente funções de inicialização/término e funções de recuperação de dados (11).

As funções de inicialização e término utilizadas são as seguintes:

1- Funções de inicialização e término do sistema

- 1.1. TOTAL - função que deve ser realizada no pedido de chamada inicial, SIGN-ON, para indicar ao TOTAL o nome do banco de dados utilizado e o nome do usuário que pede entrada no sistema.
- 1.2. DEQUE - função que retira da tabela de usuários do TOTAL, o usuário em questão.
- 1.3. ENDTO - função que finaliza o funcionamento do TOTAL liberado e fechando automaticamente todos os arquivos.

2- Funções de inicialização dos arquivos

- 2.1. OPENM - função que realiza a abertura dos arquivos mestres.
- 2.2. OPENV - função que realiza a abertura dos arquivos variáveis.
- 2.3. RESTM - função que recoloca no início dos arquivos mestres os indicadores que determinam a leitura serial.

As funções CLOSM e CLOSV para fechamento individual de cada arquivo não são utilizadas. Os arquivos são fechados apenas quando se smite a função ENDTO para finalizar todo o sistema.

As funções de recuperação de dados são:

- 1- SEQRM - função que realiza a leitura serial dos registros do arquivo mestre. Os registros são extraídos conforme a ordem física de sua gravação, sendo desconsiderados os espaços em branco.

- 2- READM - função que realiza a leitura direta de um registro do arquivo mestre através de sua chave.
- 3- READV - função que realiza a leitura sequencial das cadeias de registros variáveis associadas aos registros mestres. Para realizar esta leitura, o usuário deve ter um conhecimento prévio da chave do registro mestre ao qual a cadeia de variáveis está associada e do nome do linkpath.
- 4- READD - função que realiza a leitura direta de um registro variável através de um indicador de localização interna que, como parâmetro das funções relacionadas a arquivos variáveis, é conhecido como REFER.

No STELA cada usuário tem reservada uma área chamada bloco de controle de usuário (UCB) onde são armazenadas todas as informações necessárias para que possa utilizar o sistema. É nesta área que se encontra a tabela de parâmetros que são passados para o sistema TOTAL. Trata-se de uma tabela de endereços que indica as localizações das várias informações, necessárias para a execução da função.

Capítulo IV - AS NECESSIDADES DO MÓDULO DE TABULAÇÃO

Existe uma procura significativa para tabelas de cruzamento. Uma tabela de cruzamento pode ser uma classificação de uma ou duas dimensões (13). Alguns exemplos de classificações de uma dimensão ou classificação simples são:

- Número de projetos por estado
- Número de projetos por ano da data do convênio
- Total de valor global dos projetos por setor
- Total das liberações previstas por mês no ano de 1970

Alguns exemplos de classificações de duas dimensões ou classificações duplas são:

- Número de projetos por estado e por setor
- Número de projetos por ano da data de convênio e por ano da data de término
- Total das liberações e amortizações previstas por mês e por fonte de recursos.

Existem duas maneiras diferentes de efetuar uma dessas classificações. A primeira é através do uso de verbos Seleccione, Ordene, Calcule e Imprima. O usuário seleciona as fichas desejadas; ordena por campo (ou campos) pivotal; conta, totaliza ou faz outro cálculo aritmético em relação ao campo pivotal, e finalmente imprime os resultados.

A segunda maneira é através dos verbos Conte e Totalize. Esses verbos permitem uma seleção mas não constroem uma lista orientadora; fazem uma só pesquisa sequencial, construindo uma tabela na memória à medida que se encontra valores pivotais. Esses verbos funcionam unicamente para cruzamentos de tamanho limitado. Cruzamentos grandes exigirão o processamento mais complicado de seleção, ordenação, cálculo e impressão.

EXEMPLOS

Comando: CONTE PROJ POR ESTADO

Resposta: EFETUANDO UMA PESQUISA SEQUENCIAL NO ARQUIVO PROJ
ENTRE # PARA INTERROMPER E CANCELAR A PESQUISA
ENTRE ? PARA SABER O ESTADO DA PESQUISA

ENTRE # PARA INTERROMPER E CANCELAR A PESQUISA
 ENTRE ? PARA SABER O ESTADO DA PESQUISA

FICHAS PROJ SELECIONADAS: 176

<u>ESTADO</u>	<u>VALOR GLOBAL.PROJ</u>	<u>ESTADO</u>	<u>VALOR GLOBAL.PROJ</u>
AC	92.000.000,00	AL	85.000.000,00
AM	130.970.000,00	AP	6.000.000,00
BA	827.722.500,00		
		TOTAL 1.141.692.500,00	

Este comando mostra a relação e totalização dos valores globais de todos os projetos nos cinco estados indicados. Cada ficha proj tem um único valor no campo valor.global.proj. O sistema percorre o arquivo inteiro; seleciona as fichas com um valor menor que C no campo estado, conta uma tabela dos estados selecionados, e de cada ficha selecionada, extrai o valor do campo valor.global.proj e soma no total mantido por estado. Quando chegar ao fim do arquivo então o total por estado é a soma dos valores globais dos projetos daquele estado, sejam os projetos dois ou duzentos. O sistema então formata a tabela, calcula o total geral e imprime.

Comando: TOTALIZE POR FONTE PROJ E TOTAL FONTE

Resposta: EFETUANDO UMA PESQUISA SEQUENCIAL NO ARQUIVO PROJ
 ENTRE # PARA INTERROMPRE E CANCELAR A PESQUISA
 ENTRE ? PARA SABER O ESTADO DA PESQUISA

<u>FONTE.RECURSOS</u>	<u>VALOR.GLOBAL.PROJ</u>	<u>TOTAL.REC.FONTE</u>
BNDE	2.722.845.000,00	1.500.000.000,00
CNPQ	715.000.000,00	600.000.000,00
FINEP	1.520.000.000,00	1.000.000.000,00
MINIPLAN	90.370.000,00	70.000.000,00
TOTAL	5.048.215.000,00	3.170.000.000,00

O nome do arquivo não consta neste comando, mas é derivado dos nomes dos campos. O sistema não permite que um nome de campo pertença a mais que um arquivo. A ausência do nome do arquivo implica o uso de uma lista orientadora se essa fosse criada pelo uso anterior do verbo Selecione.

Este comando demonstra a totalização de valores armazenados em fichas e em subfichas subordinadas às fichas. O campo sendo usado como campo pivotal de classificação é um campo da subficha. Um campo sendo totalizado é da subficha também (TOTAL.REC.FONTE) mas o outro campo sendo totalizado é da ficha logicamente acima da subficha. Essa estrutura pode dar um resultado sem sentido lógico. Considere a seguinte ficha e as suas subfichas relacionadas:

FICHA PROJ

PROJ: 77702
"
"
"
VALOR.GLOBAL.PROJ: 600.000,00
"
"
"

FONTE: CNPQ
EQUIP: -
INVES: -
PESS : -
CUST : -
OUTRO: -
TOTRF: 200.000,00

FONTE: BNDE
EQUIP: -
INVES: -
PESS : -
CUST : -
OUTRO: -
TOTRF: 300.000,00

FONTE: FINEP
EQUIP: -
INVES: -
PESS : -
CUST : -
OUTRO: -
TOTRF: 100.000,00

SUBFICHAS ALOC.RECURSOS

(TOTAL.REC.FONTE=TOTRF)

O valor do campo VALOR.GLOBAL.PROJ para esse projeto corresponde à soma dos totais dos recursos alocados em três subfichas das fontes. Como o computador não pode saber intuitivamente, que o valor global do projeto é logicamente ligado ao TOTRF, ele não é capaz de dividir o valor 600.000,00 entre as três fontes. Portanto, o usuário pediu uma totalização em relação à fonte. O computador sempre assume que o usuário sabe o que está fazendo. A única decisão que ele pode fazer é repetir o valor global três vezes, uma vez por fonte. O total do valor.global.proj então com classificação por fonte será 1.800.000,00.

Realmente, o pedido de uma totalização do valor.global.proj por fonte não tem sentido. O sistema permite que o usuário peça essa totalização; cabe ao usuário analisar o que ele está pedindo. É por esta razão que o total apresentado no exemplo acima para valor.global.proj é maior que o total que seria da de pelo comando "Totalize valor.global.proj".

Comando: Selecione PROJ com setor '00100' até '00104' e1
com estado 'RJ' 'SP' 'MG'.
Totalize valor.global.proj por setor

Resposta: EFETUANDO UMA PESQUISA SEQUENCIAL NO ARQUIVO PROJ
ENTRE # PARA INTERROMPER E CANCELAR A PESQUISA
ENTRE ? PARA SABER O ESTADO DA PESQUISA

<u>SETOR</u>	<u>VALOR.GLOBAL.PROJ</u>
00100	27.420.200,00
00101	3.100.000,00
00103	100.000.000,00
00104	66.733.000,00
TOTAL	198.053.200,00

Este comando mostra um exemplo simples de uma seleção e uma totalização.

Comando: Selecione PROJ com setor '00090' até '00104' e1
com estado 'RJ' 'SP' 'MG'.
Totalize valor.global.proj por setor '0090,5'
'0010000104;2'

Resposta: EFETUANDO UMA PESQUISA SEQUENCIAL NO ARQUIVO PROJ
ENTRE # PARA INTERROMPER E CANCELAR A PESQUISA
ENTRE ? PARA SABER O ESTADO DA PESQUISA.
PROJ COM SETOR '00090' ATÉ '00104' EL COM ESTADO
'RJ' 'SP' 'MG'.

Comando: Imprima Num.LIB Data.Prev.LIB e Valr.Prev.LIB das
LIBERAÇÕES DO PROJETO '10270'

<u>NUM.LIB</u>	<u>DATA.PREV.LIB</u>	<u>VALR.PREV.LIB</u>
01	01/10/77	200.000,00
02	01/12/77	200.000,00

Este comando ilustra uma limitação de impressão das subfichas LIBE da ficha PROJ '01270'. Primeiro, o identificador da ficha não está impresso por causa da palavra chave DO na frente do nome do arquivo PROJ (funciona como SO mas com localização restrita). Segundo, os campos da subficha são limitados a três. Terceiro, o usuário especifica as subfichas a serem impressas. As subfichas não têm identificadores. Então o usuário seleciona as subfichas desejadas através da palavra chave COM junto com um valor entre apóstrofes e um indicador da seleção entre este valor e o valor armazenado nas subfichas a serem aceitas (< é o indicador de "menor que" assim como > é o indicador de "maior que"). Note que o sistema verificará a data de todas as liberações associadas ao projeto; e ele não toma conhecimento de uma ordenação para deduzir que todas as subfichas além da primeira não aceita também serão fora do critério de seleção.

Comando: Seleccione PROJ com estado 'RJ' 'SP' 'MG' 'MT'
 Conte PROJ por setor '00100-00104,1'
 Totalize valor.global.proj

Resposta: EFETUANDO UMA PESQUISA SEQUENCIAL NO ARQUIVO PROJ
 ENTRE # PARA INTERROMPER E CANCELAR A PESQUISA
 ENTRE ? PARA SABER O ESTADO DA PESQUISA
 PROJ COM ESTADO 'RJ' 'SP' 'MG' 'MT'

<u>SETOR</u>	<u>PROJ</u>	<u>VALOR.GLOBAL.PROJ</u>
00100	5	34.500.200,00
00101	1	3.900.000,00
00102	0	0,00
00103	1	100.000.000,00
00104	3	72.733.000,00
OUTRO	1478	259.923.566.800,00
TOTAL		260.132.700.000,00

Este comando mostra uma combinação dos verbos conte e totalize. O campo pivotal (setor) está especificado uma só vez. O verbo totalize assume a mesma organização que o verbo conte. Este comando mostra também a especificação de faixa de classificação. Estão especificados cinco intervalos individu-

ais e um intervalo geral para todos valores não incluídos nos individuais.

Comando: Selecione PROJ com estado 'R' EL com setor.....
 '00750' até '00752'
 CONTE PROJ por estado e por setor

Resposta: EFETUANDO UMA PESQUISA SEQUENCIAL NO ARQUIVO PROJ
 ENTRE # PARA INTERROMPER E CANCELAR A PESQUISA
 ENTRE ? PARA SABER O ESTADO DA PESQUISA
 PROJ COM ESTADO 'R' EL COM SETOR '00750' ATÉ
 '00752'

ESTADO	SETOR			TOTAL
	00750	00751	00752	
RD	0	0	1	1
RJ	2	0	0	2
RN	7	5	3	15
RO	0	0	1	1
RS	0	2	0	2
SC	0	3	0	3
SE	0	5	2	7
SP	1	0	0	1
TOTAL	10	15	7	32

Capítulo V = DESCRIÇÃO ANALÍTICA DA TABULAÇÃO

O módulo de tabulação é chamado pelo pré-processador se identificar os verbos CONTE ou TOTALIZE. A seguir são realizadas 3 etapas de montagem de tabelas e logo após o controle é retornado ao pré-processador. Ele então chama a etapa 4 ou de execução propriamente dita da tabulação. Logo após, a etapa 5 prepara os dados tabulados para o módulo de impressão imprimir os resultados finais.

ETAPAS DE MONTAGEM

ETAPA 1

A etapa 1 da tabulação analisa o texto do pedido do usuário. Dependendo do tipo do verbo (Conte ou Totalize) arma flags diferentes para a posterior identificação do verbo. A seguir, coloca o campo correspondente ao verbo, como um elemento na Tabela I (tabela de impressão, ilustrada no apêndice A) indicando na mesma, o flag correspondente ao verbo. Os outros campos do elemento são preenchidos na mesma tabela, com base no dicionário de campos. O dicionário de campos (DICI) é um arquivo mestre TOTAL que contém todas as especificações de cada campo como nome usuário do campo, nome total, tamanho de armazenamento, formato de armazenamento e outros campos. O dicionário de campos é ilustrado no apêndice B.

Caso o campo correspondente ao verbo não seja encontrado na Tabela I, a etapa 1 desvia para uma rotina de erro padrão do STELA que indica o tipo do erro e caso a modalidade de processamento não seja "batch", permite a reentrada do nome do campo correto através do terminal.

Nesta busca os espaços em branco e o separador "E" são ignorados. Os outros campos encontrados no texto são interpretados como pivôs. Neste caso, é armado um flag diferente para pivô. Da mesma maneira, as informações correspondentes dos campos pivôs são colocadas como elementos na Tabela I com base no dicionário de campos.

Da mesma forma, caso o campo não seja encontrado, existe o desvio para as rotinas padrões de erro do sistema.

Quando é alcançado o fim de texto (#) o controle é passado ao pré-processador que transfere controle para etapa 2.

As macros STELA usadas na confecção da etapa 1 são:

- TEST PALV - verifica se a palavra encontrada no texto é idêntica à passada como parâmetro.
- PROX PALV - localiza a próxima palavra do texto
- PROC NOME - pesquisa a ocorrência do pivô no dicionário de campos e no caso de ser encontrado cria o elemento correspondente ao pivô na Tabela I.
- CALC ERRO - trata as diferentes condições de erro

ETAPA 2

A etapa 2 constrói as listas de elementos do TOTAL na área de dados do usuário (11). É construída com base na tabela I e completada com dados da tabela R, que é a tabela que descreve os arquivos. Esta tabela é melhor explicada no apêndice C.

Os dados da tabela R usados são: o número do arquivo na hierarquia do fluxograma geral, a localização da área de leitura, o tamanho da área de leitura, o tamanho do esquema de projeção e quando necessário, o indicador do caminho de ligação entre o arquivo principal e um arquivo tipo variável.

As localizações dos campos a serem lidos são determinadas em relação ao começo das respectivas áreas de leitura e são usadas para atualizar as tabelas I e C.

A montagem das listas de elementos tem de esperar a conclusão da primeira etapa devido aos arquivos associados e aos domínios com modificadores funcionais. A resolução das localizações dos campos associados só pode ser feita depois de considerar-se todos os campos principais; um campo usado em funções diferentes pode aparecer em dois esquemas de projeção diferentes. Portanto, esses não podem ser montados juntamente com o reconhecimento dos campos na etapa 1. A etapa dois colo

ca uma instrução de leitura na tabela C para cada lista de elementos montada.

As principais macros STELA usadas na etapa 2 são:

- TERM TAB - cria elemento final na tabela indicada por um dos parâmetros.
- ELEMLIST - gera as listas de elementos TOTAL a serem usadas na etapa 4.
- RESLVLOC - calcula a localização dos elementos na IO AREA TOTAL.
- RESTRTAB - posiciona o primeiro elemento da tabela indicada por um dos parâmetros.

ETAPA 3

Esta etapa é a mais simples de todas. Ela consiste, basicamente, em selecionar alguns campos dos elementos da tabela I e transferi-los para uma outra tabela chamada PIVTAB. Esta tabela contém um resumo da tabela I pois somente alguns campos estão ali copiados, bem como possui ordenação diferente da mesma. Esta tabela encontra-se melhor descrita no apêndice D.

Os campos de PIVTAB servirão de parâmetros para a execução propriamente dita da tabulação na etapa 4, bem como para a preparação da formatação de impressão na etapa 5.

Além disso, são acumulados para fins de controle, também na execução, o número total de pivôs em NPIV e o número total de verbos conte e totalize em NTOT.

A tabela PIVTAB é carregada através de sucessivas leituras sequenciais da tabela I e é ordenada colocando-se inicialmente os elementos pivôs, depois os elementos correspondentes aos verbos conte e finalmente os correspondentes ao verbo totalize. Além disso para um mesmo tipo de elemento é respeitada a ordem de entrada do comando. A condição para a identificação do elemento é o flag armado ainda na etapa 1.

Após o funcionamento da etapa 3 todas as tabelas necessárias à execução propriamente dita da tabulação estão perfeitamente montadas e o controle é então passado ao pré-pro -

cessador para permitir condição futura de integração entre os vários módulos do STELA.

O pré-processador aciona então a etapa 4.

As principais macros STELA usadas na etapa 3 são:

- RESTRTAB - já usada na etapa 2.
- NXTINTAB - posiciona o elemento seguinte na tabela indicada por um dos parâmetros da macro.

ETAPA 4

Consiste da tabulação propriamente dita. Nesta etapa são usadas as listas de elementos para o TOTAL formadas na etapa 2 e que se encontram na página correspondente à área de dados de ordenação. Além disso serão usadas as informações criadas na etapa 2 com base na tabela R e que indicam a localização (deslocamento) da lista de elementos bem como o deslocamento da IOAREA na qual os dados recuperados do banco de dados são colocados.

A IOAREA funciona como um buffer de recuperação de dados. Também os esquemas de inicialização dos arquivos TOTAL bem como os esquemas de leitura de mestre e variáveis criados no final da etapa 2, são utilizados e passados como parâmetros nas macros STELA que executam as funções de inicialização e leitura dos arquivos.

Os dados da tabulação são colocados numa página correspondente à área A3 (também de 4 k) e tratamento especial de estouro da área é previsto quando o volume de tabulação ameaçar ultrapassar este espaço. Esta área é dividida em registros de tamanho variável pois o tamanho do conteúdo de cada valor de pivô é diferente. Nenhum espaço entre registros é perdido, para possibilitar aproveitamento integral da memória. Os registros são preenchidos na área sequencialmente, à proporção que são recuperados do banco de dados. Posteriormente, condições de restrições poderão ser introduzidas para permitir tabular apenas determinados intervalos.

Os algoritmos de tabulação estão elaborados de tal

maneira que comportam qualquer nível de pivôs ou seja: a hierarquia de contagem ou totalização poderá ter um número ilimitado de níveis, não obstante as condições práticas de uso raramente necessitarem de mais de três níveis.

Exemplificando melhor, quando usamos: CONTE PROJETO POR ESTADO E POR SETOR # estamos trabalhando com dois níveis de pivôs. O 1º nível na hierarquia é ESTADO e o outro SETOR. Contaremos então o número de projetos em cada estado num 1º nível e dentro de cada estado, por setor, num 2º nível hierárquico.

A representação desta estrutura hierárquica ou em árvore, na memória, foi detidamente pesquisada. Chegamos à conclusão que a melhor forma de representação seria através de uma lista encadeada usando-se dois tipos de ponteiros. O 1º também chamado de irmão, apontará sempre para o registro seguinte de mesmo nível de pivô. Por exemplo AM (Amazonas) apontará para BA (Bahia) e este para CE (Ceará). O 2º ponteiro, também chamado de filho, apontará sempre para o elemento de nível hierárquico imediatamente abaixo. Exemplificando, o elemento CE (Ceará) poderá ter o ponteiro do filho apontando para o elemento do setor 4.000 que por sua vez terá o ponteiro do irmão indicando o setor 5.000 (também de Ceará). O elemento correspondente ao último nível na hierarquia, conterá então o contador que indicará o total de ocorrências encontradas na busca e/ou os totalizadores (no caso do verbo totalize) com os valores acumulados dos campos a serem totalizados, também no último nível da hierarquia.

Exemplificando melhor:

ESTADO	PROJ	ESTADO	PROJ	ESTADO	PROJ
AC	12	AL	22	AM	22
AP	7	BA	112	CE	45
DF	2	ES	52	GO	92
MA	10	MG	100	MT	109
PA	27	PB	75	PE	50
PI	52	PR	76	RD	2
RJ	103	RN	77	RO	1
RS	92	SC	82	SE	25
SP	240			TOTAL	1488

Conte projeto por estado e por setor

Registros do Banco de Dados na ordem da recuperação

ESTADO	SETOR
RJ	6000
SP	3400
AM	3400
RJ	6000
RJ	3400
RJ	4000

Representação da tabela na memória após a tabulação

Endereço	Link mesmo nível	Link nível inferior	Tamanho	Identif	Conteúdo	Conta- dor
1	3	7	2		RJ	
2	∅	∅	4		6000	00002
3	∅	4	2		SP	
4	∅	∅	4		3400	00001
5	1	6	2		AM	
6	∅	∅	4		3400	00001
7	8	∅	4		3400	00001
8	2	∅	4		4000	00001

Para o estabelecimento da operação de encadeamento dos registros, é realizada para cada registro recuperado do banco, uma busca na área de tabulação, seguindo-se os ponteiros para a determinação da "localização lógica de inserção". Caso o elemento seja encontrado em todos os seus níveis, são apenas acumulados os contadores e/ou totalizadores. Caso ainda não exista a ocorrência para todos ou alguns níveis de pivô, somente os registros para os níveis inexistentes são criados, respeitando-se porém o encadeamento lógico.

Uma melhoria introduzida para permitir maior facilidade de percorrer a árvore na etapa seguinte é através do uso do ponteiro de irmão para outra finalidade. Quando não houver mais ocorrência de irmão, em qualquer nível, ao invés de se usar o ponteiro nulo, aproveita-se o mesmo para apontar para o elemento pertencente ao pai. Isto permite melhor capacidade de subir na estrutura sem a necessidade do uso de pilhas que seriam neste caso de elaboração mais trabalhosa e possivelmente menos eficiente.

No encadeamento dos elementos é usado um ponteiro de apenas 2 bytes (uma halfword) que contém apenas o deslocamento em hexadecimal para o registro que está sendo apontado. Este deslocamento é sempre em relação ao início da área de trabalho, endereço esse, contido no registrador base da área. Aliás para todos os encadeamentos internos em memória, no STELA, são usados apontadores de 2 bytes, enquanto os ponteiros para as áreas intermediárias de disco, tem o tamanho de 4 bytes (uma fullword). Isto porque deve permitir registrar o TTR correspondente ao registro no disco. O TTR permite localizar o endereço relativo do registro na trilha e cilindro correspondente no disco.

A seguir examinaremos detalhadamente o formato do registro nesta área de trabalho.

Os campos componentes são os seguintes:

- apontador para o 1º irmão - tamanho de 2 bytes
- apontador para o 1º filho - tamanho de 2 bytes
- identificador do registro - tamanho de 1 byte
- tamanho do valor - tamanho de 1 byte

- espaço para uso futuro - tamanho de 2 bytes

Esta parte do conteúdo de todo registro é de tamanho fixo.

- conteúdo do valor - tamanho variável
 - contador para o verbo conte- tamanho de 4 bytes
 - totalizadores - tamanho de 8 bytes

Conseqüentemente este trecho de registro é de tamanho variável, pois depende do tamanho de valor do pivô, bem como dos contadores e/ou totalizadores utilizados.

As macros STELA utilizadas na etapa 4 são:

- INIREAD - open nos arquivos TOTAL
 - READMES - leitura de arquivos mestres TOTAL

ETAPA 5

Esta etapa é a responsável pela formatação dos dados para serem exibidos ao usuário. O módulo responsável pela exibição é o de impressão. Esta etapa grava em disco (STELWORK), a lista orientadora que servirá de base para a impressão. São gravados em disco, blocos de 512 bytes encadeados pelo TTR. O 1º bloco contém o cabeçalho da lista orientadora que indica os campos (pivôs), contadores e totalizadores a serem impressos. Este bloco é gravado através de uma leitura sequencial na PIVTAB. Posteriormente os outros blocos são gravados com base na lista encadeada de tabulação criada na etapa 4. Esta lista é percorrida seguindo-se os ponteiros de irmão e filho, descendo-se na estrutura até o mais baixo nível de pivô e contador/totalizador e depois subindo novamente até que no 1º nível de pivô seja encontrado um ponteiro de irmão com marca de final.

A etapa 5 emite mensagem indicando o nome dos campos que foram tabulados bem como o nome dos contadores e totalizadores que servirão para compor a linha de cabeçalho da impressão

Interfaces do módulo de tabulação com os módulos de controle do STELA

O módulo de controle reside no núcleo do STELA e é responsável pelo controle centralizado das operações de entrada/saída, além da alocação dos recursos de máquina a cada tarefa responsável pela execução dos comandos (2). O módulo de controle é dividido em 2 partes.

- 1- Supervisão de tarefas
- 2- Supervisão de entrada/saída

Uma das funções mais importantes do módulo de controle, que o módulo de tabulação usa, são as transferências de controle, que são executadas entre módulos pagináveis ou não. Por exemplo, a ligação normal entre a 1ª etapa de tabulação e a 2ª etapa, no caso de não ter sido encontrada nenhuma condição de anormalidade do texto do pedido e de todos os campos terem sido criados como elementos na tabela I, é através de uma rotina de TC (Transferência de Controle).

Estas rotinas cuidam da passagem de parâmetros e de terminam os requisitos que as páginas de trabalho de cada módulo, necessitarão para funcionar, além de funções adicionais como salvamento e restauração de registradores.

Para isto são usadas as macros do STELA, TC (transfira controle, TCR (transfira controle com retorno) e RC (retorne controle).

Caso a etapa 1 termine normalmente, é dado o comando: TC TABØ2Ø, V que significa transferência de controle para a página onde está contida a 2ª etapa (TABØ2Ø). O parâmetro "V" indica que este módulo é virtual ou seja, caso a página não esteja na memória deverá ser recuperada em disco e transferida para a memória.

A principal rotina de TC é a T# CNTL. Esta rotina, realiza as funções principais necessárias à transferência de controle, sendo que todas as demais são subrotinas desta. Descobre qual a macro chamada (TC, TCR ou RC), identifica a página que contém o próximo módulo e determina quais são as suas necessidades em termos de áreas de trabalho. Além disso, é feito um levantamento de quantas posições de memória da pilha de transferência de controle (TCSTACK) são necessárias para o armazenamento dos dados do módulo anterior, dos parâmetros e registradores. A pilha então é atualizada e as indicações ne-

cessárias para o próximo módulo são armazenadas na UCB (bloco de controle do usuário) e o controle é passado ao despachante.

Se a etapa 1 da tabulação encontra uma condição de erro não recuperável, desvia para uma rotina em que é usada a macro RC. Neste caso, o módulo de tabulação é descontinuado e o controle retorna definitivamente para o pré-processador.

A transferência de controle da etapa 2 para a etapa 3 é feita também através da macro TC, enquanto na ligação entre a etapa 3 (última da fase de montagem de tabelas) e a etapa 4 (execução) é usada a macro RC. Isto para permitir no futuro uma maior possibilidade de interligação entre as várias funções do STELA como seleção, ordenação, cálculo e impressão. As outras subrotinas usadas no processo de transferência de controle são:

- 1- TCFINDP - para a localização de um elemento na tabela de páginas.
- 2- TCFINDI - para a localização do elemento que descreve o próximo módulo a receber controle.
- 3- TC2 - esta subrotina procura os elementos livres da pilha de TC para determinar o próximo livre que possui tamanho N bytes. Se encontrar, aloca estes bytes, em caso contrário, chama principalmente a subrotina de limpeza de lixo.
- 4- TC3 - libera um bloco da pilha.
- 5- GARBAGE - reúne todas as áreas livres ou abandonadas de TCSTACK. Determina os blocos livres ou abandonados de TCSTACK e os reúne através de uma compressão das áreas ocupadas. Todos os ponteiros são atualizados e o resultado final é uma única área livre de tamanho máximo.

Na etapa 4 é usada a macro TCR em 2 casos. Inicialmente para passar o controle para a rotina de abertura dos arquivos TOTAL e posteriormente para a rotina de leitura de ar-

quivos mestre; TOTAL.

Nesta modalidade, o controle é passado, mas após o término da execução da rotina, ele é retornado para um ponto da etapa 4. Este ponto, no caso da leitura do arquivo mestre, pode variar, dependendo de ser encontrada a condição de fim de arquivo.

Capítulo VI, 2º LÓGICA INTERNA DAS ETAPAS DA TABULAÇÃO

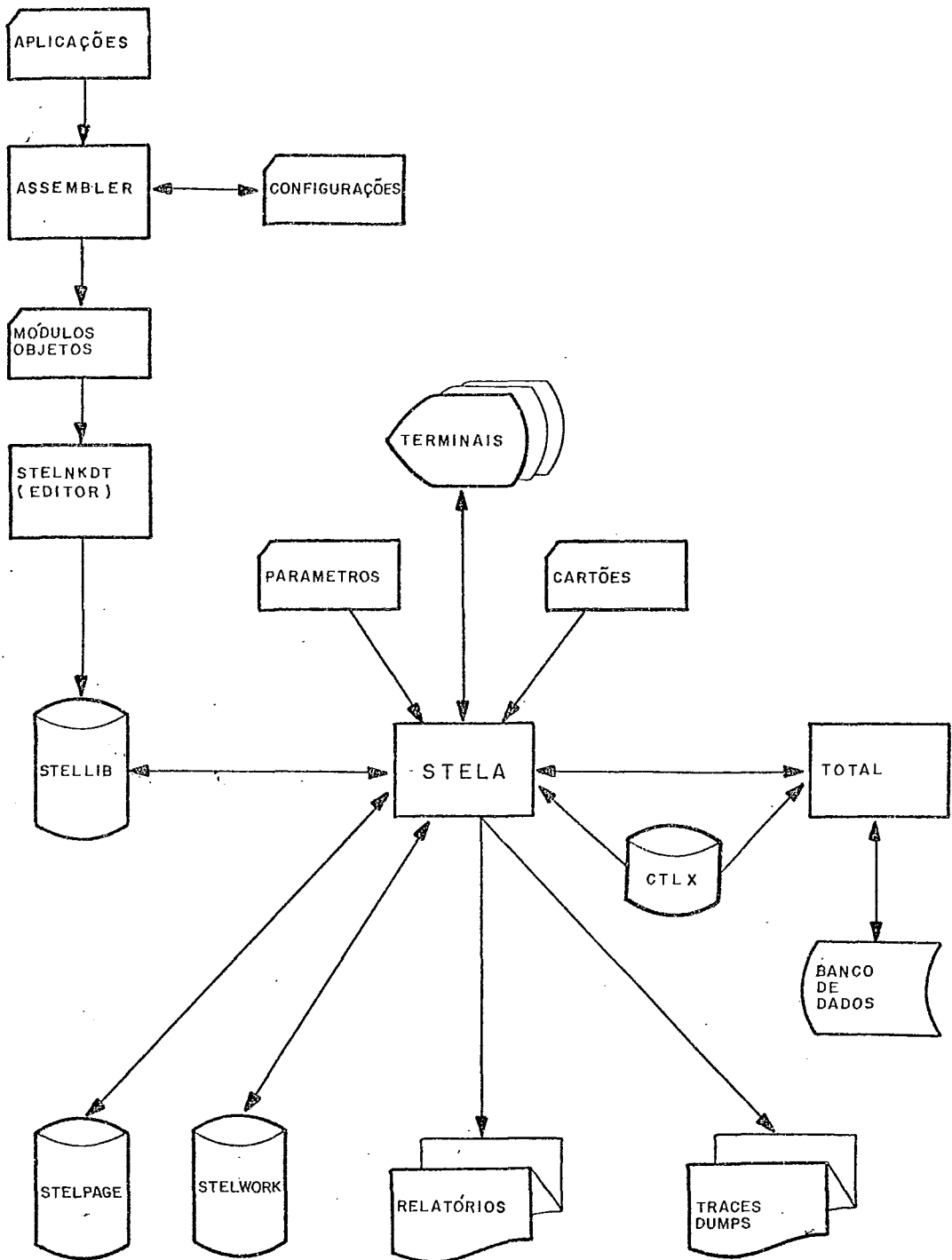
Para melhor compreensão da lógica, descrevemos a seguir, através de fluxos, os procedimentos de cada etapa.



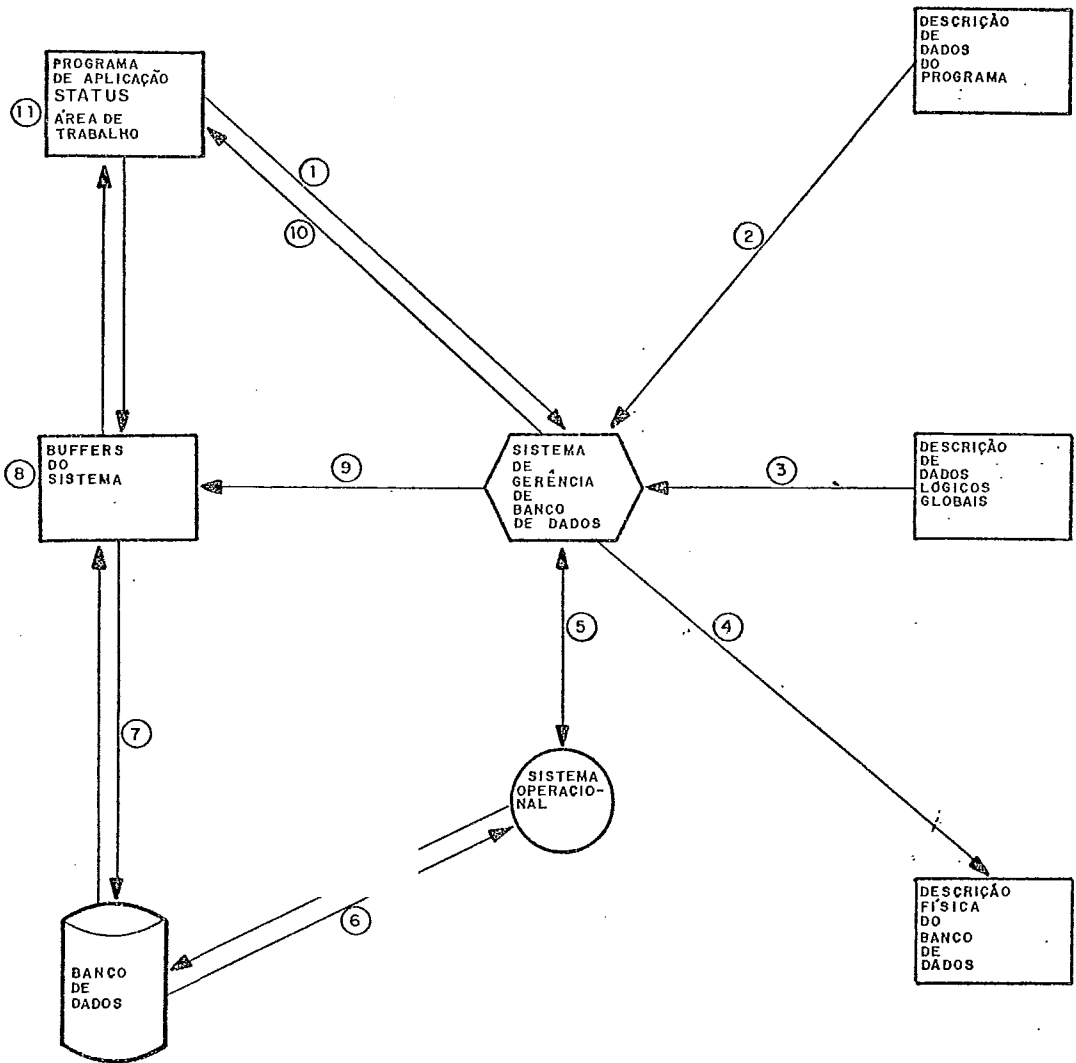
PROCESSO TRADICIONAL DE BUSCA

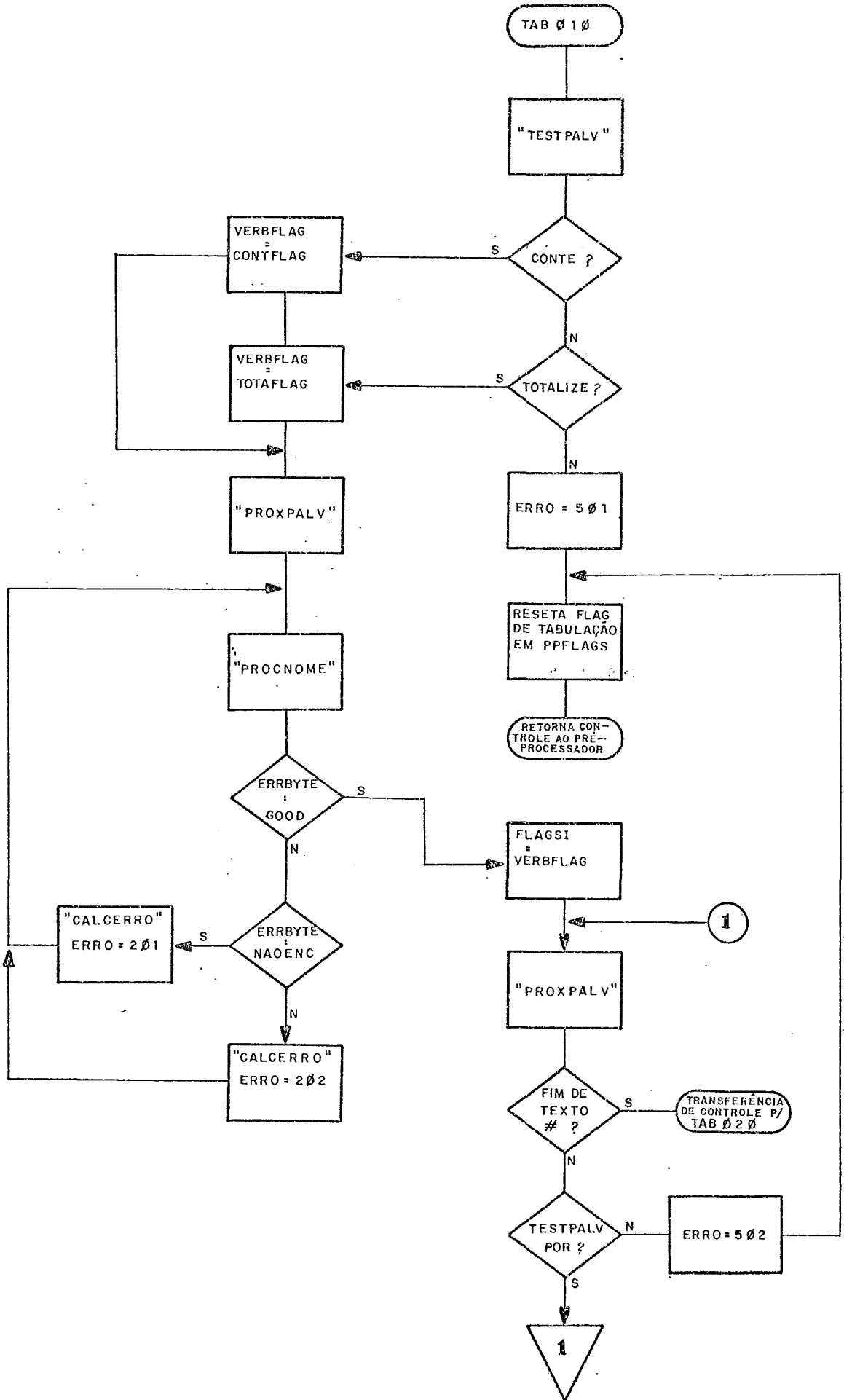


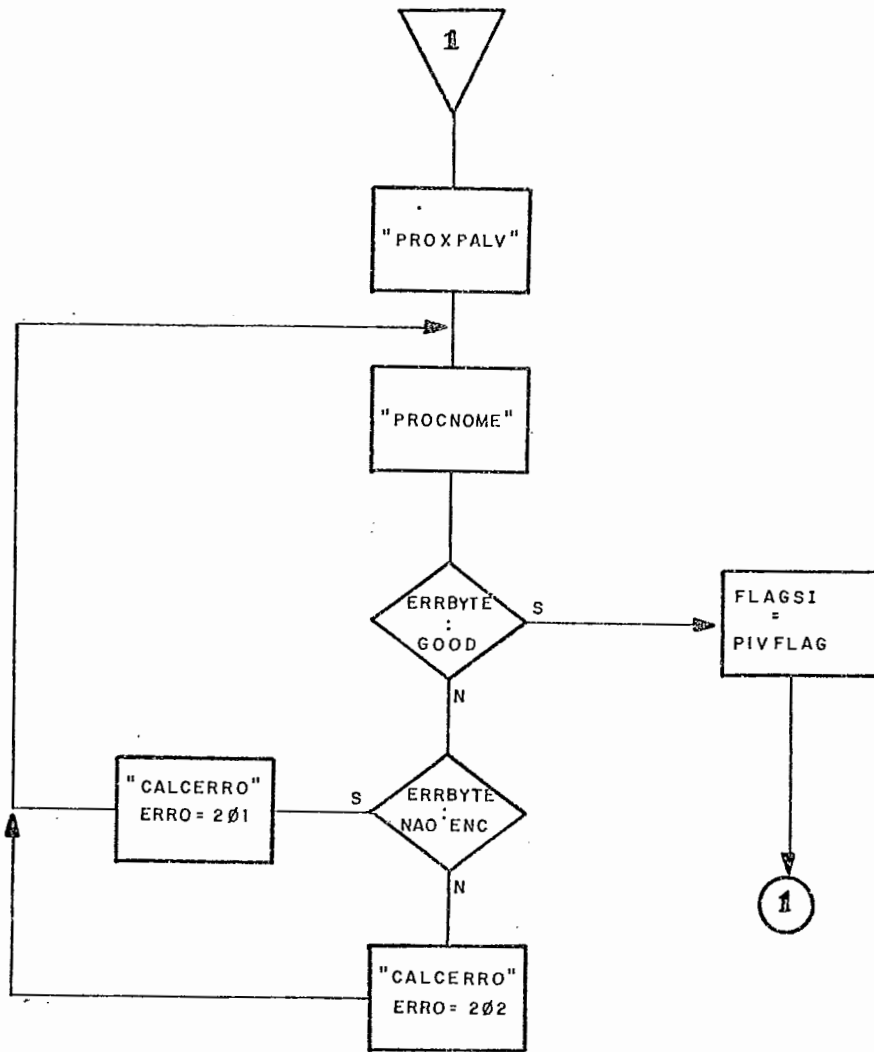
PROCESSO ATRAVÉS STELA

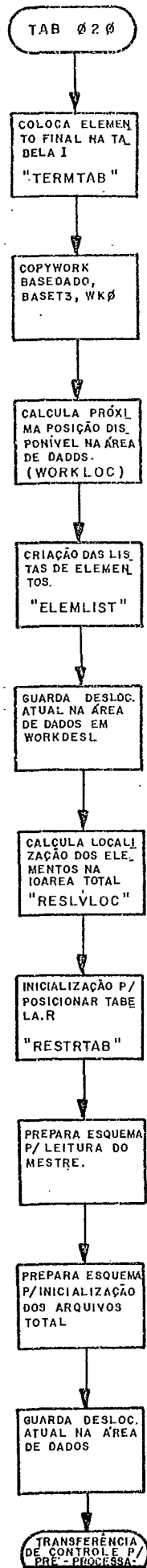


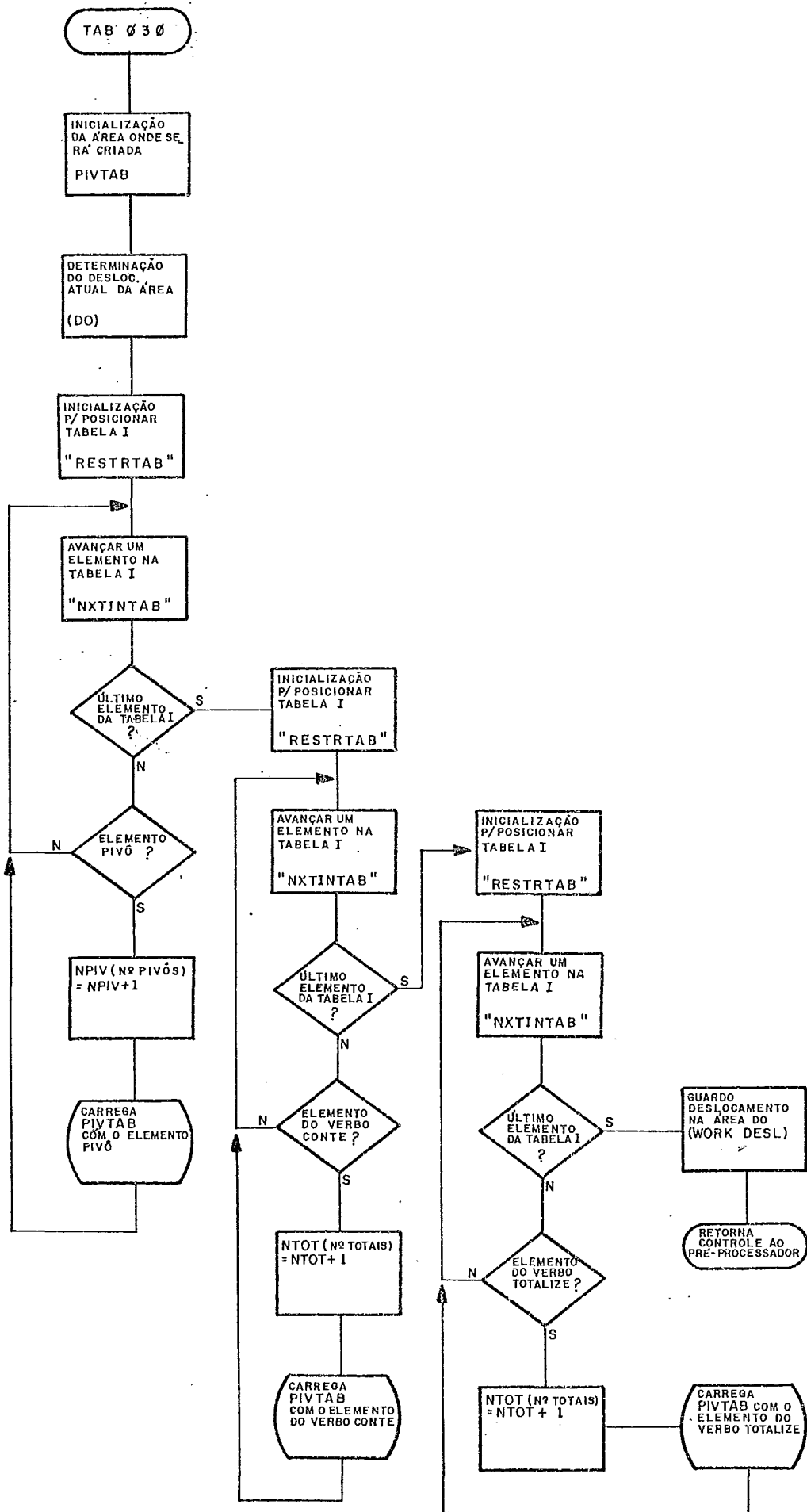
STELA-B : FLUXO GERAL DO SISTEMA

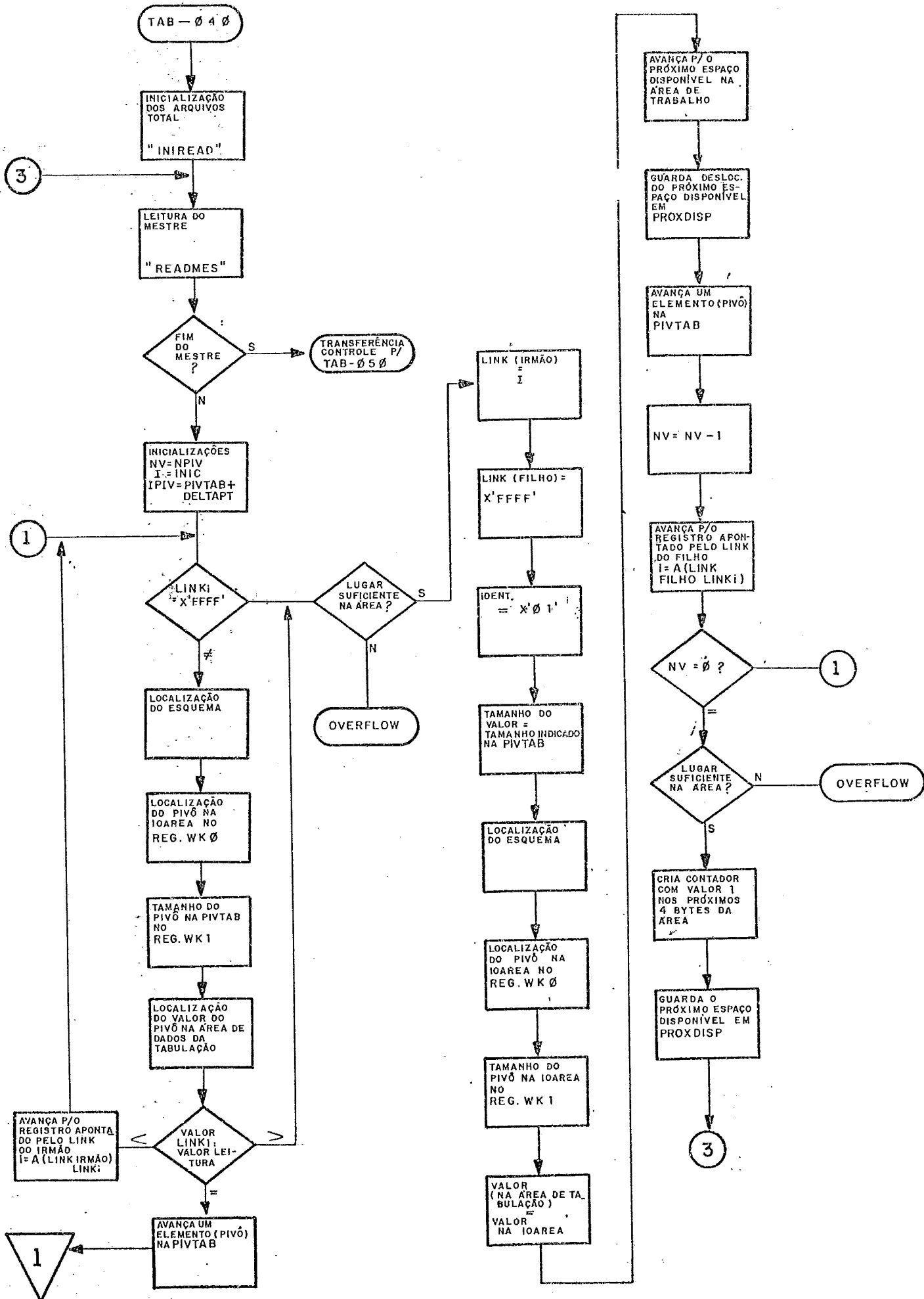


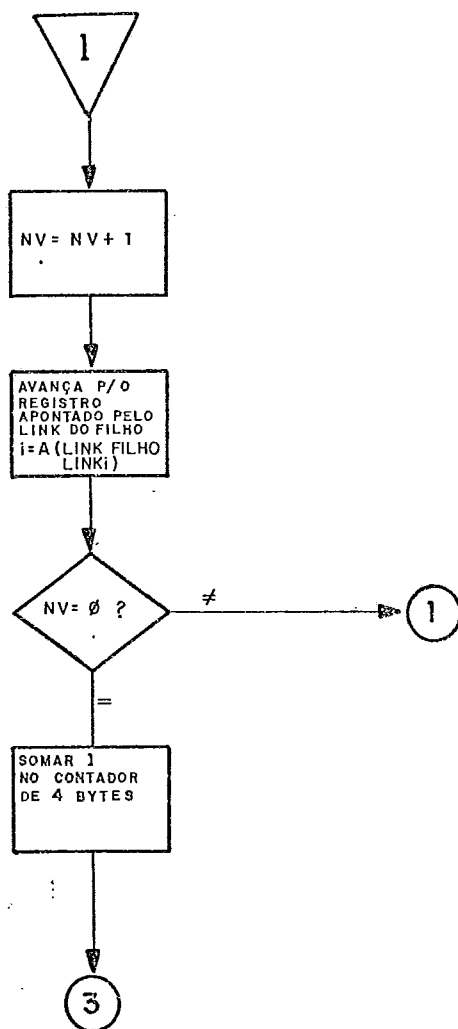


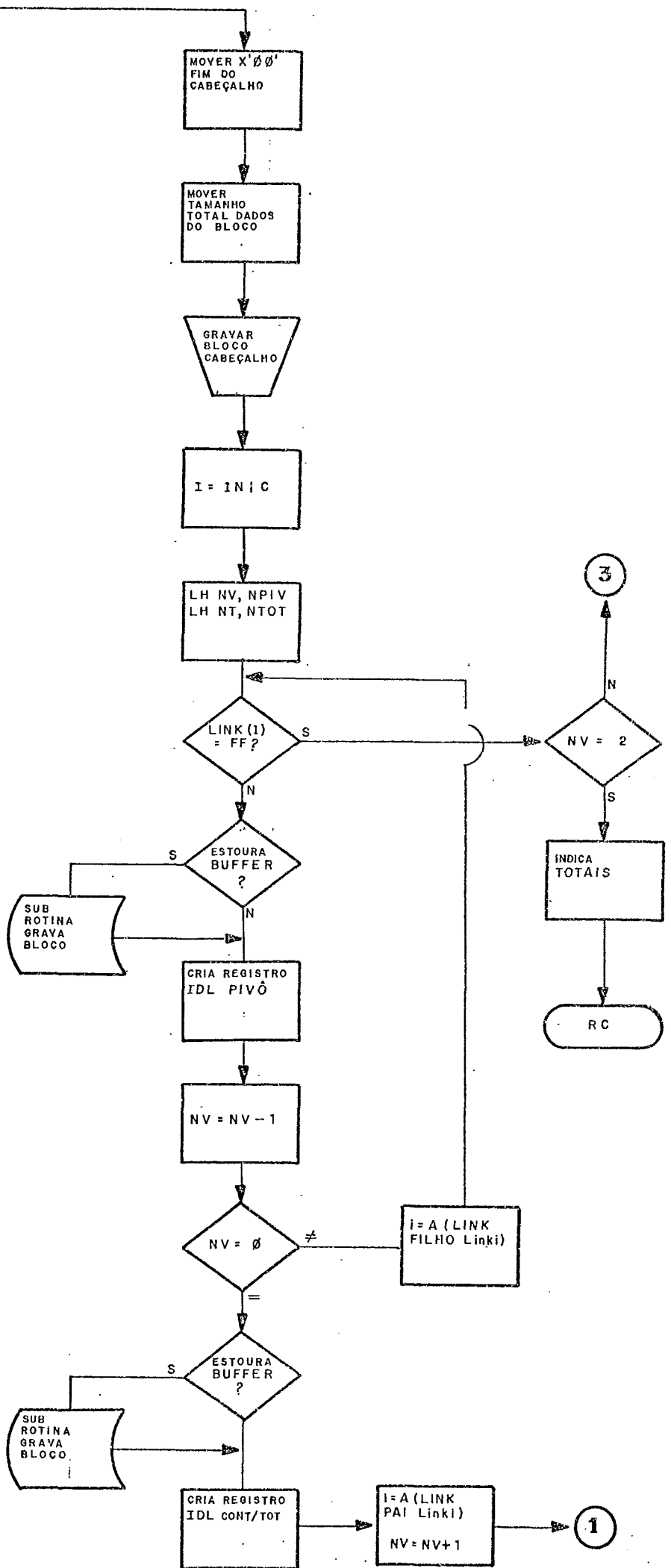
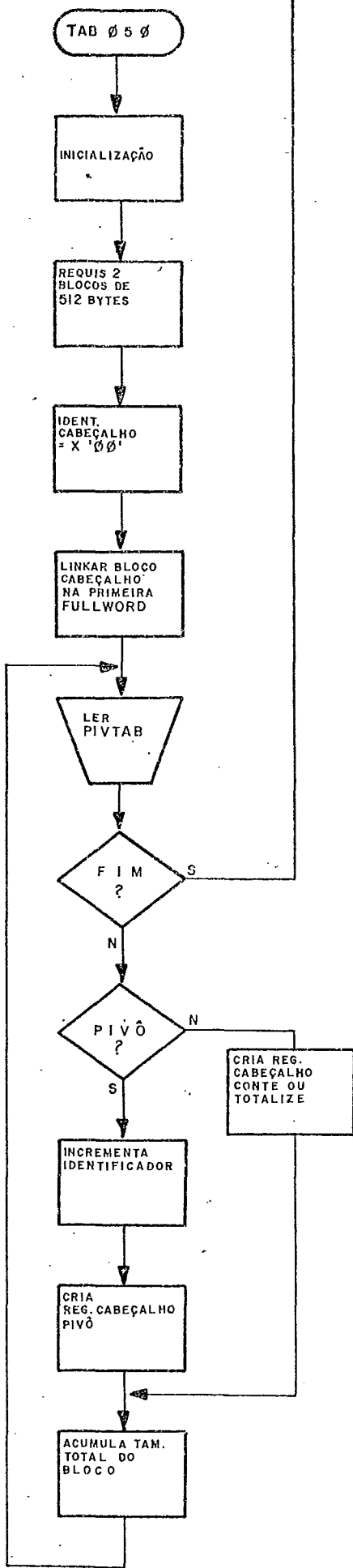












Capítulo VII - CONCLUSÕES FINAIS

Ainda não existe no Brasil uma metodologia de elaboração de software de base. Em países mais adiantados nesta área, como na Alemanha por exemplo, já estão sendo feitas tentativas de metodização. Constatou-se também que a maior dificuldade na elaboração de software básico, comparando-o com o de aplicação, é inerente ao maior grau de generalização e abstração necessárias na confecção do primeiro.

Pareceu-nos também que as linguagens tipo Assembler podem ser mais aconselháveis para este tipo de trabalho, que as de alto nível, devido ao grande número de decisões lógicas envolvidas. Por outro lado, observamos que a construção de um recuperador de dados tipo STELA, pode se constituir numa empreitada que exige maior esforço técnico, que por exemplo, a construção de um DBMS (sistema gerenciador de banco de dados). Isto porque o recuperador obtém o dado bruto e precisa tratá-lo de forma eficiente, dentro das várias alternativas de manipulação, que são as mais variadas possíveis.

A modularização que é tão aceita ao nível de aplicação, também é de necessidade vital na elaboração da programação de base. Neste caso, a modularidade foi obtida através do uso de paginação por software.

Para se obter um aconselhável índice de desempenho do produto final, foi necessário o uso de técnicas que permitem eficiente utilização de memória, baixo uso de CPU e tempo de resposta conveniente.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- 1 - DAVIS, B. - The selection of Database Software - NCC Publications.
- 2 - Projeto BNDE/STELA - Relatório Bimestral de 15 de maio de 1976.
- 3 - RUDD, Walter G. - Assembly Language Programming and the IBM 360 and 370 Computers - Prentice - Hall.
- 4 - MARTIN, James - Computer Data-Base Organization
- 5 - GOOS, G., HARTMANIS, J. e BAUER, F.L. - Software Engineering - An Advanced Course
- 6 - OS TOTAL Reference Manual - Application Programming - Cincon Systems, Inc.
- 7 - C.J. Date - "An Introduction to Database Systems"
- 8 - KNUTH, D.E. - The Art of Computer Programming 1 - Fundamental Algorithms - Addison - Wesley, Reading, Mass, 1968 - 182 - 190
- 9- AUSLANDER, M.A., e JAFFE, F.F. - Influences of dynamic address translation on operating system technology - IBM Systems Journal 12 nº 4, 368 - 380, 1973.
- 10- FERREIRA, Marcos Alberto Neme - O Executivo do STELA-B - As características de um Monitor de Teleprocessamento.
- 11- Tese de Mestrado na PUC de William Carlyle Koelsch.
- 12- SOUZA, Flávio P. e KOELSCH, William C. - Introdução à Programação Assembler para os Sistemas 1360-1370 - (Livro ainda não editado).
- 13- STELA B - Manual do Usuário - Consulpuc Serviços Técnicos Ltda, Rio de Janeiro, 1977.

Apêndice A - Tabela I

PAGE 10

TMT SOURCE STATEMENT

26 NOV 77

```

314+*-----*
315+*          TABELA I IMPRESSAO          *
316+*-----*
317+ITAB      DSECT
318+ORDI      DS      C .
319+NVARI     DS      C .
320+S+NIVI    DS      C .
321+DENTI     DS      C .
322+NIVI      DS      C .
323+FLAGSI    DS      C .
324+*
325+CALCFLGI EQU    X'30'
326+NOPRINTF EQU    X'40'
327+*PIVCFIAG EQU    X'20'
328+STRFLAG   EQU    X'10'
329+TENTOTIF EQU    X'08'
330+TOTIFLAG  EQU    X'04'
331+SECIDFLG EQU    X'02'
332+DJNEFLAG  EQU    X'01'
333+*
334+LJCVALFI  DS     CL2 .
335+LJCVALDI  DS     C .
336+FORMATDI  DS     C .
337+*
338+FNJSPEC   EQU    X'00' .
339+FCOMPAC   EQU    X'01' .
340+FHORIZ    EQU    X'02' .
341+FCENTR    EQU    X'04' .
342+FVERT     EQU    X'08' .
343+*
344+LINBITS   EQU    X'70'
345+LINBIT01  EQU    X'10'
346+*
347+TAMMAXI   DS     C .
348+TAMTITI   DS     C .
349+NIMEI     DS     CL20 .
350+NOMEACCI  DS     CL8 .
351+TAMVALFI  DS     CL2 .
352+TAMVALDI  DS     CL2 .
353+TPFI      DS     C .
354+TIPOVALI  DS     C .
355+TIPOCAMPI DS     C .
356+TIPOCAMPI EQU    TIPCAMPI .
357+*
358+TIPOCTRL  EQU    X'01' .
359+TIPOVAR   EQU    X'02' .
360+TIPOLINK  EQU    X'04' .
361+TIPOTRAD  EQU    X'08' .
362+TRADFLAG  EQU    X'10' .
363+*
364+TAMPREFI  DS     C .
365+VLINKI    DS     H .
366+          ORG     VLINKI
367+LOCTITI   DS     C .
368+          DS     C
369+LJCPREFI  DS     H .
370+OFFTABI   EQU     0
371+TAMTABI   EQU    4096
372+DELTAI    EQU    *-ITAB
373+          ORG     VLINKI
374+PREFIXO   DS     CL3 .
375+DELTAINC  EQU    *-ITAB-DELTAI
376+TABETAPI  CSECT

```

ORDEM DE OCORRENCIA
 NUMERO DO ARQUIVO
 SUBNIVEL DE OCORRENCIA
 ORDEM DE ENTRADA
 NIVEL DE IMPRESSAO
 INDICADORES

LOCALIZACAO DO VALOR
 LOCALIZACAO NA LINHA IMPRESSAO
 FORMATO PEDIDO PARA IMPRESSAO

FORMATO NAO ESPECIFICADO
 FORMATO HORIZ. COMPACTADO
 FORMATO HORIZONTAL
 FORMATO CENTRALIZADO
 FORMATO VERTICAL

TAMANHO DE IMPRESSAO VERTICAL
 TAMANHO DO NOME USUARIO
 NOME USUARIO DO CAMPO
 NOME DE ACESSO AO CAMPO
 TAMANHO DO CAMPO ARMAZENADO
 TAMANHO DE IMPRESSAO
 TAMANHO DA PARTE FRACIONARIA
 TIPO DO VALOR ARMAZENADO
 TIPO DO CAMPO
 P/ SELECAO

TIPO CHAVE DE ACESSO
 CAMPO DO VARIÁVEL
 CAMPO DE LIGACAO
 TIPO DA TRADUCAO
 CAMPO COM TRADUCAO

TAMANHO DO PREFIXO P/ TRADUCAO
 LINK PARA VALORES

LOCAL PARA O TITULO

DESL. DO PREFIXO NA WORKAREA

PREFIXO PARA TRADUCAO

Apêndice B - Tabela R

PAGE

STMT SOURCE STATEMENT

26 NOV

```

378+*-----*
379+*          TABELA R ARQUIVOS.          *
380+*-----*
381+RTAB      DSECT
382+NARQR     DS      CL4  .      NOME DO ARQUIVO
383+LKPATHR   DS      CL8  .      LINKPATH DO MESTRE AO VARIÁVEL
384+LOCELR    DS      CL2  .      LOCALIZAÇÃO DA ELEMENT-LIST
385+LJCIQAR   DS      CL2  .      LOCALIZAÇÃO DA IOÁREA
386+TAMICAR   DS      CL2  .      TAMANHO DA IOÁREA
387+DELTAR    EQU     *-RTAB
388+OFFTABR   EQU     0
389+TAMTABR   EQU     16*DELTAR+16
390+TABETAP1  CSECT

```

Apêndice C - Dicionário de campos

ACME USUÁRIO	NOME DE ACESSO	TIPO DE CAMPO	TIPO DE VALOR	TAMANHO ARMAZENADO	TAMANHO IMPRESSÃO	TPF	TRACUCAC PREFIXO
BENE	BENECCNT	3	CCO	011	011	00	
BENECALUS	BENECALS	2	CCO	002	002	00	
BENECCNT	BENECANT	3	CCO	011	011	00	
BENECAEX	BENECAX	2	CCO	006	006	00	
BENECALIN	BENECALIN	2	CCO	006	006	00	
BENECALAN	BENECALAN	2	CCO	008	008	00	
BENECALNA	BENECALNA	2	CCO	008	008	00	
BENECALCI	BENECALCI	2	CCO	001	001	00	
BENECALVA	BENECALVA	2	CCO	001	001	00	
BENECALME	BENECALME	2	CCO	048	048	00	
BENECALRD	BENECALRD	2	CCO	003	003	00	
BENEPARE	BENEPARE	2	CCO	002	002	00	
BENESEXO	BENESEXO	2	CCO	001	001	00	
BENEZATU	BENEZATU	2	CCO	001	008	00	
CAUSA.EXTINCAO	BENECALS	2	CCO	002	002	00	
GPF.CCNT.NG.BENEFIC	BENECCNT	3	CCO	011	011	00	
DATA.EXTINCAO	BENECALX	2	CCO	006	008	00	
CATA.INSCRICAO	BENECALIN	2	CCO	006	008	00	
CATA.MASCIPMENT	BENECALAN	2	CCO	008	008	00	
ESTACC.CIVIL	BENECALNA	2	CCO	008	008	00	
INVALIDO.FISICAR	BENECALCI	2	CCO	001	001	00	
NOME.BENEFICIARIC	BENECALVA	2	CCO	048	048	00	
NUP.CRODEM.BENEFIC	BENECALME	2	CCO	002	003	00	
PARENTESCO	BENEPARE	2	CCO	002	002	00	
SEXO	BENESEXO	2	CCO	001	001	00	
ULTIMA.ATUALIZACA.01	BENEZATU	2	CCO	007	008	00	

Apêndice D - Tabela de Pivôs

- Tamanho do pivô - 2 bytes
- Localização do pivô - 1 byte
- Nome do pivô - 20 bytes
- Tamanho destino do pivô - 2 bytes
- Tamanho da parte ficcionária do pivô - 1 byte
- Tipo do pivô - 1 byte
- Flag do pivô - 1 byte

Apêndice E - Exemplos de Tabulação

ENTRE PEDIDO DE ACESSO :

PEDIDO DE ACESSO DO USUARIO : STELA -- ACEITO
 DATA 5 ABR 78 HORA 19:24:38

SELECIONE PROJ #

EFETUANDO PESQUISA SEQUENCIAL

SELECAO TERMINADA

FICHAS LIDAS...: 47
 SUBFICHAS LIDAS: 0

FICHAS SELECIONADAS...:
 SUBFICHAS SELECIONADAS:

TOTALIZE VALOR GLOBAL POR ESTADO E POR SETOR #

IMP POR ESTADO POR SETOR TOT. VALOR GLOBAL #

ESTADO	SETOR	..TOT. VALOR GLOBAL...
AM	1300	135.000
	1400	10.000
	3000	33.000
	4100	188.000
	5000	216.000
	5100	188.000
	6000	75.000
	6403	135.000
	7100	110.000
BA	3000	60.000
	4100	145.000
	6117	145.000
DF	3000	86.000
GO	5200	20.000
	6101	216.000
	6202	145.000
MA	7200	216.000
MG	3300	63.000
	6103	216.000
PA	6117	108.000
PE	6101	108.000
	6407	20.000
RJ	1100	161.000
	1400	145.000
	3100	161.000
	5100	91.000
	6000	161.000
	6101	135.000
	6102	21.000
	6109	41.000
	6111	135.000
	6501	110.000
	7000	161.000
	7100	245.000
RS	6105	33.000
	6401	0
SP	2300	20.000
	3000	75.000
	3500	245.000
	6101	46.000
	6102	75.000
	6200	33.000

ENTRE PEDIDO DE ACESSO

PEDIDO DE ACESSO DO USUARIO : STELA - ACEITC
 DATA 22 MAR 78 HORA 11:14:13

CONTE. PROJ. POR ESTADO E POR SETOR #

IMP. POR ESTADO POR SETOR NUM. PROJ #

ESTADO	SETOR	NUM. PROJ
AM	1300	1
	1400	2
	3000	1
	4100	1
	5000	1
	5100	1
	6000	2
	6403	1
	7100	2
BA	3000	1
	4100	1
	6117	1
DF	3000	1
GU	5200	1
	6101	1
	6202	1
MA	7200	1
MG	3300	1
	6103	1
PA	6117	1
PE	6101	1
	6407	1
RJ	1100	1
	1400	1
	3100	1
	5100	1
	6000	1
	6101	1
	6102	2
	6109	1
	6111	1
	6501	1
	7000	1
	7100	1
RS	6105	1
	6401	1
SP	2300	1
	3000	1
	3500	1
	6101	1
	6102	1
	6200	1
	6401	1


```

TABU30  * ARFAS=(AL,DO)
        * WKT,WK7
        * * ARREDONDAE PARA MULTIPLICAR DE 4
        * * ENDEFEC) REFI DA ALFA DISPT

PIABU6SL DS H
PIVTAB DS X
TAMPIV DS X
LOCPIV DS H
NICPIV DS CL20
TAMPIV DS CL2
TIRPIV DS C
FLAGPIV DS C
TAMPIV DS C
DELTAPIV EQU *-PIVTAB
TABU30 DS DENTPY ARFAS=(AL,DO)
        USING WKALAC,BASEF
        EQU WKL
        USING ITAB,II
        USING RTAB,WK3
        XC NPIV,NPIV
        XC NITOT,INITOT
        * INICIALIZACION DE ALFA
        LH WKT,WK7,WK8,WK9
        LA WKT,3(WK7) * ARREDONDAE PARA MULTIPLICAR DE 4
        SRL WKT,2
        SLL WKT,2
        STH WKT,PIABU6SL
        AH WKT,BASEF * ENDEFEC) REFI DA ALFA DISPT
        USING PIVTAB,WK7
        RESTTAB I,BASETI,0
        NXTINTAB I,II,BASETI,0,DELTAI
        CLI JPDI,DEPROG
        RNL CONTI
        TM FLAGGI,PIVFLAG
        BZ VOLTAL
        LH WK6,NPIV
        AH WK6,=H,1
        STH WK5,NPIV
        BAL PRET,CAPPIV
        B VOLTAL
        EJECT
        RESTTAB I,BASETI,0
        NXTINTAB I,II,BASETI,0,DELTAI
        CLI DRDI,DEPROG
        BUL CONTI
        TM FLAGGI,CORTEFLAG
        BZ VOLTAL
        LH WK6,NITOT
        AH WK6,=H,1
        STH WK6,NITOT
        BAL PRET,CAPPIV

```

```

        * * WKT,WK7
        * * ARREDONDAE PARA MULTIPLICAR DE 4
        * * ENDEFEC) REFI DA ALFA DISPT

PIABU6SL DS H
PIVTAB DS X
TAMPIV DS X
LOCPIV DS H
NICPIV DS CL20
TAMPIV DS CL2
TIRPIV DS C
FLAGPIV DS C
TAMPIV DS C
DELTAPIV EQU *-PIVTAB
TABU30 DS DENTPY ARFAS=(AL,DO)
        USING WKALAC,BASEF
        EQU WKL
        USING ITAB,II
        USING RTAB,WK3
        XC NPIV,NPIV
        XC NITOT,INITOT
        * INICIALIZACION DE ALFA
        LH WKT,WK7,WK8,WK9
        LA WKT,3(WK7) * ARREDONDAE PARA MULTIPLICAR DE 4
        SRL WKT,2
        SLL WKT,2
        STH WKT,PIABU6SL
        AH WKT,BASEF * ENDEFEC) REFI DA ALFA DISPT
        USING PIVTAB,WK7
        RESTTAB I,BASETI,0
        NXTINTAB I,II,BASETI,0,DELTAI
        CLI JPDI,DEPROG
        RNL CONTI
        TM FLAGGI,PIVFLAG
        BZ VOLTAL
        LH WK6,NPIV
        AH WK6,=H,1
        STH WK5,NPIV
        BAL PRET,CAPPIV
        B VOLTAL
        EJECT
        RESTTAB I,BASETI,0
        NXTINTAB I,II,BASETI,0,DELTAI
        CLI DRDI,DEPROG
        BUL CONTI
        TM FLAGGI,CORTEFLAG
        BZ VOLTAL
        LH WK6,NITOT
        AH WK6,=H,1
        STH WK6,NITOT
        BAL PRET,CAPPIV

```

```

        * * WKT,WK7
        * * ARREDONDAE PARA MULTIPLICAR DE 4
        * * ENDEFEC) REFI DA ALFA DISPT

PIABU6SL DS H
PIVTAB DS X
TAMPIV DS X
LOCPIV DS H
NICPIV DS CL20
TAMPIV DS CL2
TIRPIV DS C
FLAGPIV DS C
TAMPIV DS C
DELTAPIV EQU *-PIVTAB
TABU30 DS DENTPY ARFAS=(AL,DO)
        USING WKALAC,BASEF
        EQU WKL
        USING ITAB,II
        USING RTAB,WK3
        XC NPIV,NPIV
        XC NITOT,INITOT
        * INICIALIZACION DE ALFA
        LH WKT,WK7,WK8,WK9
        LA WKT,3(WK7) * ARREDONDAE PARA MULTIPLICAR DE 4
        SRL WKT,2
        SLL WKT,2
        STH WKT,PIABU6SL
        AH WKT,BASEF * ENDEFEC) REFI DA ALFA DISPT
        USING PIVTAB,WK7
        RESTTAB I,BASETI,0
        NXTINTAB I,II,BASETI,0,DELTAI
        CLI JPDI,DEPROG
        RNL CONTI
        TM FLAGGI,PIVFLAG
        BZ VOLTAL
        LH WK6,NPIV
        AH WK6,=H,1
        STH WK5,NPIV
        BAL PRET,CAPPIV
        B VOLTAL
        EJECT
        RESTTAB I,BASETI,0
        NXTINTAB I,II,BASETI,0,DELTAI
        CLI DRDI,DEPROG
        BUL CONTI
        TM FLAGGI,CORTEFLAG
        BZ VOLTAL
        LH WK6,NITOT
        AH WK6,=H,1
        STH WK6,NITOT
        BAL PRET,CAPPIV

```


MAJ E SMCATP2, LUCPIVT TPF AQUÍ

MOVZ PABA 8 BYTES, DEC.
EM PROXDISP + PPPM
BASE + DELSLAC DESTINO
TPF... + DELSLAC FONTE
TAMANHO VAL FONTE
TAMANHO VAL FONTE

MVC INSTOTP3, TIPOPIVT
MVC INSTOTP4, TAMPIVT
L R15, MVDLCP
BALR R15, R15
H'0'
INSTOTP1 DC H'0'
INSTOTP2 DC H'0'
INSTOTP3 DC X'0'
INSTOTP4 DC X'0'
LH P'0X, PROXDISP
STH P'0X, J(1)
LA PROXR, 9(PROXR)
STH P'0X, PROXDISP
B LSP
SPACE 3
LFILDIR DC AL2(LFILHX-TVALXT)
SPACE 3
ACRESCFN L PROXP, BASEWORK
* P'0X, BASEWORK *TCSTAR BUJAR SUFICIENTE MAAR

MVC SMCATP3, TIPOPIVT
MVC SMCATP4, TAMPIVT
L R15, MVDLCP
BALR R15, R15
H'0'
SMCATP1 DC H'0'
SMCATP2 DC H'0'
SMCATP3 DC X'0'
SMCATP4 DC X'0'
LH P'0X, PROXDISP
STH P'0X, J(1)
LA PROXR, 9(PROXR)
STH P'0X, PROXDISP
B LSP
SPACE 3
LFILDIR DC AL2(LFILHX-TVALXT)
SPACE 3
ACRESCFN L PROXP, BASEWORK
* P'0X, BASEWORK *TCSTAR BUJAR SUFICIENTE MAAR

LR WKO, PROXR
AH WKO, H'409A
PROXP, PROXDISP
WK2, WK2
WK2, TAMPIVT
WK1, DELTATX(PPXP, WK2)
CR WK1, WK2
BNL OVERFLOW

MVC LIRMAX-TVALEXI(L'LIRMAX, PROXR), 0(1)
MVC LIRMAX-TVALEXI(PPXP, WK2)
MVC LIRMAX-TVALEXI(L'LIRMAX, PROXR), 0(1)
LIRMAX-TVALEXI(PPXP, WK2)
LIRMAX-TVALEXI(L'LIRMAX, PROXR), MASCIF
MVC TANTABX-TVALEXI(L'TANTABX, PROXR), TAMPIVT
LIRMAX-TVALEXI(PPXP, WK2)
LIRMAX-TVALEXI(L'LIRMAX, PROXR)
X'0'
WK1, WK1
IC WK1, TAMPIVT
BCTR WK1, 0
B *+10
MVC VALTABX-TVALEXI(*-*, PROXR), 0(WKO)
EX WK1, *-6

EXECUTAR MVC ACIMA SUBSTITUINDO O TAMANHO DE WK1 NO SE
* (TAMANHO - 1)

EXECUTAR MVC ACIMA SUBSTITUINDO O TAMANHO DE WK1 NO SE
* (TAMANHO - 1)

SEGUE1	5FH	WKO, PTRVAZU	WKO, PTRVAZU
	LH	WKO, PTRVAZU	WKO, BASEDADO
	A	WKO, BASEDADO	CODIDL, GDCOD
	TM	I, BASET3	FLAGPIV, TOTAFLAG
	BZ	CODICL, GDCOD	POTI4
	LA	WK1, WK2	WK1, B
	B	WK1, TAMPINT	SEGUE5
	LA	WK1, *+10	WK1, 4
	BCT	VALIDL (*-), VALTABX	WK1, *+10
	MVC	WK1, =H11	VALIDL (*-), VALCONTX
	EX	WK1, PTRVAZU	WK1, *-6
	LA	WK1, =H11	WK1, I+1 (WK1)
	LH	WK1, PTRVAZU	WK2, PTRVAZU
	AR	WK1, PTRVAZU	WK2, WK1
	STH	WK1, =H11	WK2, PTRVAZU
	AR	SEGUE2	I, WK1
	SH	WKO, GDCOD	NT, =H11
	BZ	WKO, X'10' (WKO)	SEGUE3
	LA	WKO, GDCOD	IPIV, DELTAPIV (IPIV)
	LH	IPIV, DELTAPIV (IPIV)	VALCONT
	OS	I, FILHX	OH
	LH	GFSV)	I, SAVI
	A	I, BASET3	I, BASET3
	LA	I, SAVI	NV, I (NV)
	TM	I, BASET3	LIRMAX, X'40'
	BZ	I, LFIHX	ROTIRMAN
	CH	I, BASET3	NV, NPIV
	BNL	IPIV, DELTAPIV (IPIV)	TESTI
	LH	NT, NTGT	I, LIRMAX
	SH	FLAGPIV, TOTAFLAG	I, =H16384'
	A	ROT4	I, BASET3
	XR	WK1, PTRVAZU	WKO, WKO
	IC	WK1, =H16	WKO, GDCOD
	SH	SEGUE3	WKO, =H16'
	STC	WK1, PTRVAZU	WKO, GDCOD
	B	WK1, =H15'	TESTFLAG
	LH	WK2, GT2	I, LIRMAX
	LA'	WK1, WORKDESL	WK1, DELTAPIV
	LH	WK1, WK2	WKO, NPIV
	SR	SEGUE4	WKO, NV
	MR	IPIV, BASEDADO	WKO, WKO
	AH	I, BASET3	WK1, PTABDES
	A'	PV, SAVV	WK1, BASEDADO
	LR	PPFT, GRAVABUF	IPIV, WK1 IPIV=BASEDADO+PTABDES+DELTAPIV (NPI
	B	PV, SAVV	TESTA
	DI	I, BASET3	OFDFLAG, FIMFILA+FIMSOP
	LH	IPIV, BASEDADO	WKO, PTRVAZU
	A	WKO, CELTPRO	WKO, BASEDADO
	MVI	WKO, WORKDESL	CODIDL, X'00'
	BAL	WKO, PTRVAZU	FRET, GRAVABUF
			ASSINALA FIM IOLIST
SEGUE2			
VALCONT			
KJI4			
SEGUE3			
			WKO, WK1=WKO * WK1

COMPENSAR OCTF + 1 PARA C


```

TIPORG DS C
IPFCAB DS C
DELFCAB EQU *-CARIDL
SPACE 3
OBJECT OF
DS X
DS X
DS *-IDL
VALUE DS DX
SPACE 7
TEXT DS CT
VALUE DS OF
DS H
DS H
DS C
DS X
DS *-TEXT
DS C
DS CT
DS
DS
DELFCAB EQU *-CARIDL, (WKU), LKK=ESTABO1

```

```

AR RCT,BASE1
BR PRET
SEND ERRD=600
RC
DS OF
CONSTANTES F REGISTERADRES
NULL DC X'FFFFFF00'
MAPCAF DC X'FFFFF'
TIPORFIX EQU X'CO'
TIPUDCOM EQU X'AB'
DS OF
KTIPUNUM DC XL3'000000'
KTIPUTOT DC ALI(TIPORFIX)
RV EQU WK5
I EQU WK4
IPIV EQU WK7
MINDI EQU WK7
NT EQU WK7
LTORG

```